

Rappel sur les Transactions

Didier DONSEZ

Université Joseph Fourier (Grenoble 1)

IMAG/LSR/ADELE

Didier.Donsez@imag.fr

Agenda

- **Notion de Transaction**
- **Propriétés ACID**
- **Contrôle de concurrence**
- **Reprise sur Panne**
- **Transactions distribués**
- **Moniteur Transactionnel**
- **Modèle avancés**

Rappel Fiabilisation

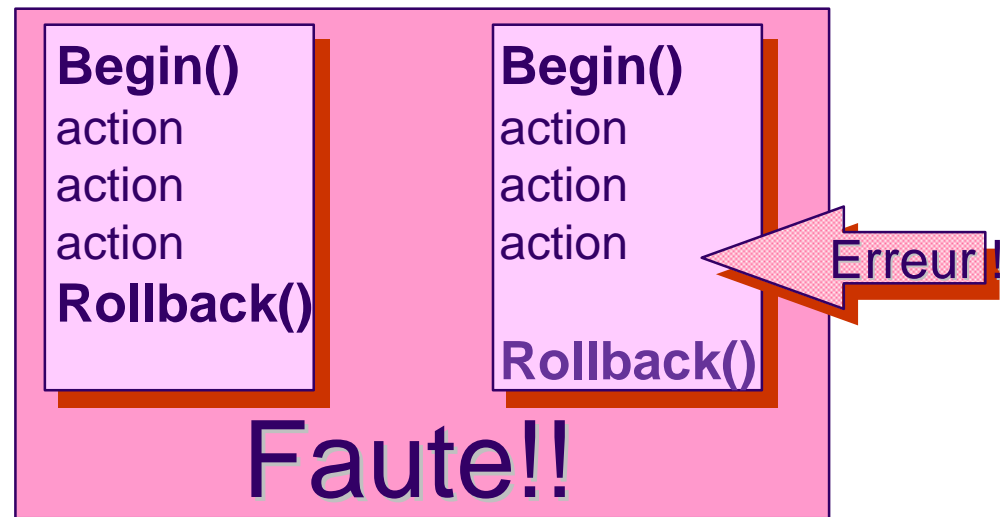
Notion de Transaction (Jim Gray)

→ Pour le développeur

- une série d'actions delimitées par Begin et Commit/Abort.

→ Un modèle simple de panne

- seulement 2 devenir



Rappel Fiabilisation

Notion de Transaction

Propriétés ACID

➤ **A**tomacité

- tout ou rien

➤ **C**onsistance

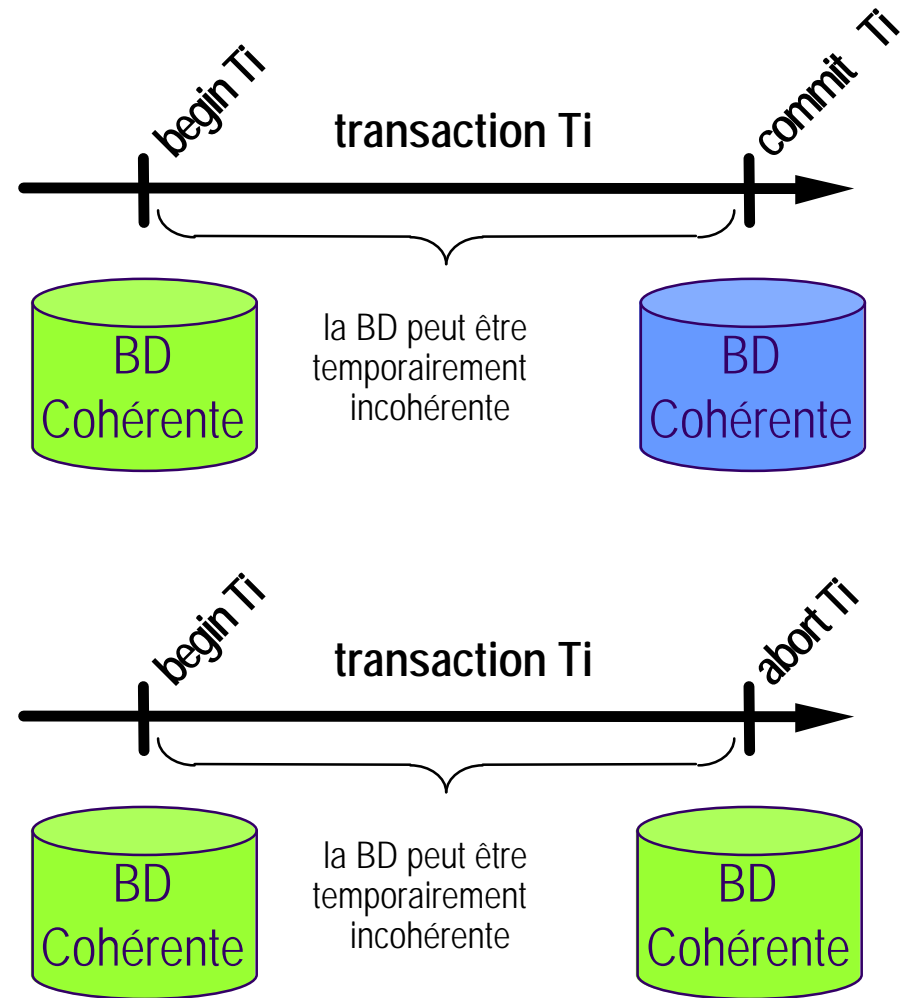
- cohérence sémantique

➤ **I**solation

- pas de propagation de résultats non validés

➤ **D**urabilité

- persistance des effets validés



Usage des propriétés ACID

→ **Systemes d 'Information**

- Bases de Données
- MOM : Message Posting / Deelivery

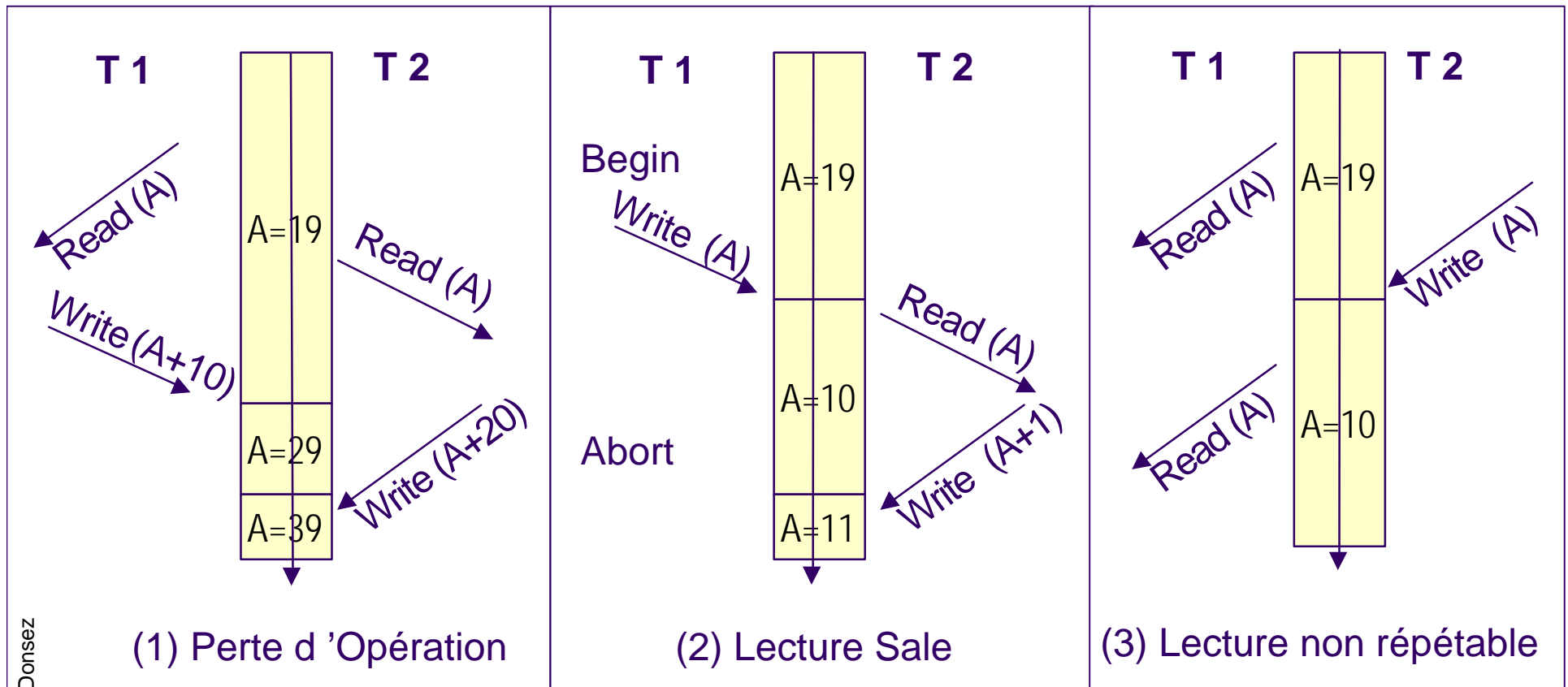
→ **Systemes d 'exploitation**

- Systemes de fichiers
- Bases de registre
- Installation/Déploiement logicielle (DLL, Composants)

Le contrôle de concurrence (I)

Notion de cohérence

➔ Une exécution concurrente non contrôlée de plusieurs transactions crée des incohérences :



Contrôle de Concurrency

→ Exécution sérielle

- T1 puis T2 puis T3 puis T4
- T2 puis T1 puis T3 puis T4
- ...

→ Sérialisabilité

- entrelacement des actions des transactions tel que le résultat est équivalent à celui d'une des exécutions sérielles

→ Méthodes

- Pessimiste : conflits probables
- Optimiste : conflits peu probables

Exemple de Méthodes Pessimistes : le 2PL

→ Principe du Verrouillage à 2 Phases

➤ N lecteurs XOR 1 seul écrivain

→ A chaque accès à une donnée, un verrou est posé

Compatibilité	Lecture	Ecriture
Lecture	OUI	NON
Ecriture	NON	NON

→ Les verrous sont tous relâchés à la fin de la transaction

→ Inconvénient : risque d'interblocage (deadlock)

→ Largement implanté par les SGBDs

D'autres techniques

→ Estampillage (Pessimiste)

- Principes : utilisation de 2 estampilles L et M
- Avantage :
 - Facile à mettre en œuvre, pas d'interblocage
- Inconvénients :
 - Fixe inutilement des dépendances entre les transactions
 - Famine: une transaction peut redémarrer indéfiniment

→ MVCC (Multi Version Concurrency Control)

- Estampillage et versions en lecture
 - Garantit la terminaison des transactions en lecture seule

→ Certification (optimiste)

- on laisse les transactions se dérouler, on contrôle à la fin
- Avantage : test simple d'intersection d'ensembles
- Inconvénient : effondrement si trop de conflits

→ Contrôle de concurrence sémantique (BD OO)

- Matrice de compatibilité sur des opérations de haut niveau
 - Exemple: ajout, retrait d'un élément dans un FIFO, ...

→ Version et CheckIn-CheckOut

Remarque

→ La cohérence forte (sérialisable)

n'est pas toujours souhaitable !!!!

- Blocage des transactions limite le débit transactionnel !
- Tableau de bord avec des données « scintillantes »
- Lecture non répétable

→ 4 Degrés d'isolation (ISOLATION_LEVEL) en SQL

Niveaux d'Isolation	Lecture Sale	Lecture Non Répétable	Fantômes
READ_UNCOMMITTED	oui	oui	oui
READ_COMMITTED	non	oui	oui
REPEATABLE_READ	non	non	oui
SERIALIZABLE	non	non	non

- + transactions read-only

La Reprise sur Panne (A,D)

Types de Pannes

→ Abandon d'une transaction

- Peut être dû à un pb d'accès concurrent

→ Panne Système

- Tous les travaux sont brutalement interrompus (perte du contenu de la RAM)

→ Panne du support de reprise

- Il faut utiliser un support de sauvegarde

Exemple : La Journalisation (1/2)

- **Une Transaction est une séquence d'actions**
- **Chaque action peut :**
 - Modifier la base de données
 - envoyer un message
 - interagir sur les E/S
- **Chaque action doit laisser **une trace dans le journal****
- **Pour **défaire** ou **refaire** une transaction il suffit de **lire** le journal**

Les journaux (2/2)

→ Enregistrement dans un journal



→ Plusieurs Variantes

- Journal des Images Avant / Journal des Images Après
- Journal Différentiel
 - N'enregistre que la différence entre l'image avant et l'image après
- Journal d'Actions sémantiques (opération et opérandes)
 - Exemple : faire un closeup de 3 sec dans la video #987 au timestamp 1234

Problématique de la distribution

Validation d'une Transaction

→ Centralisée

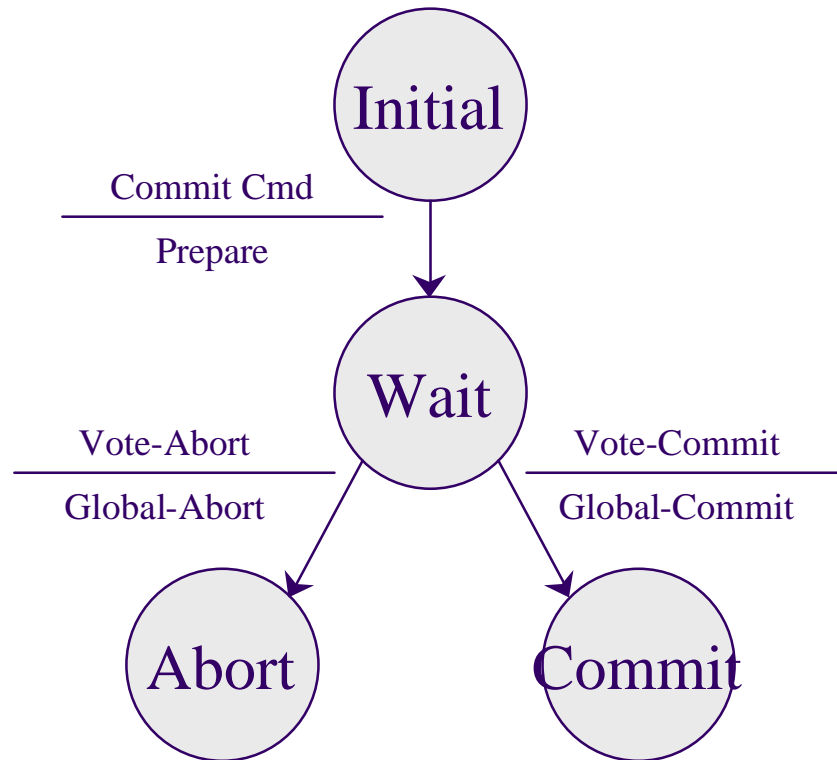
- l'application et les données sont sur la même machine
- Panne facile à traiter
 - Validation à 1 phase

→ Distribuée

- l'application et les données sont sur 2 à N machines
- Il faut que tout les participants prennent la même décision
- Panne (partielle) difficile à traiter
 - Validation à 2 phases (2PC : Two Phases Commit)
Classique , Abort implicite, Commit implicite
 - Validation à 3 phases (3PC : Three Phases Commit)

Validation à 2 Phases

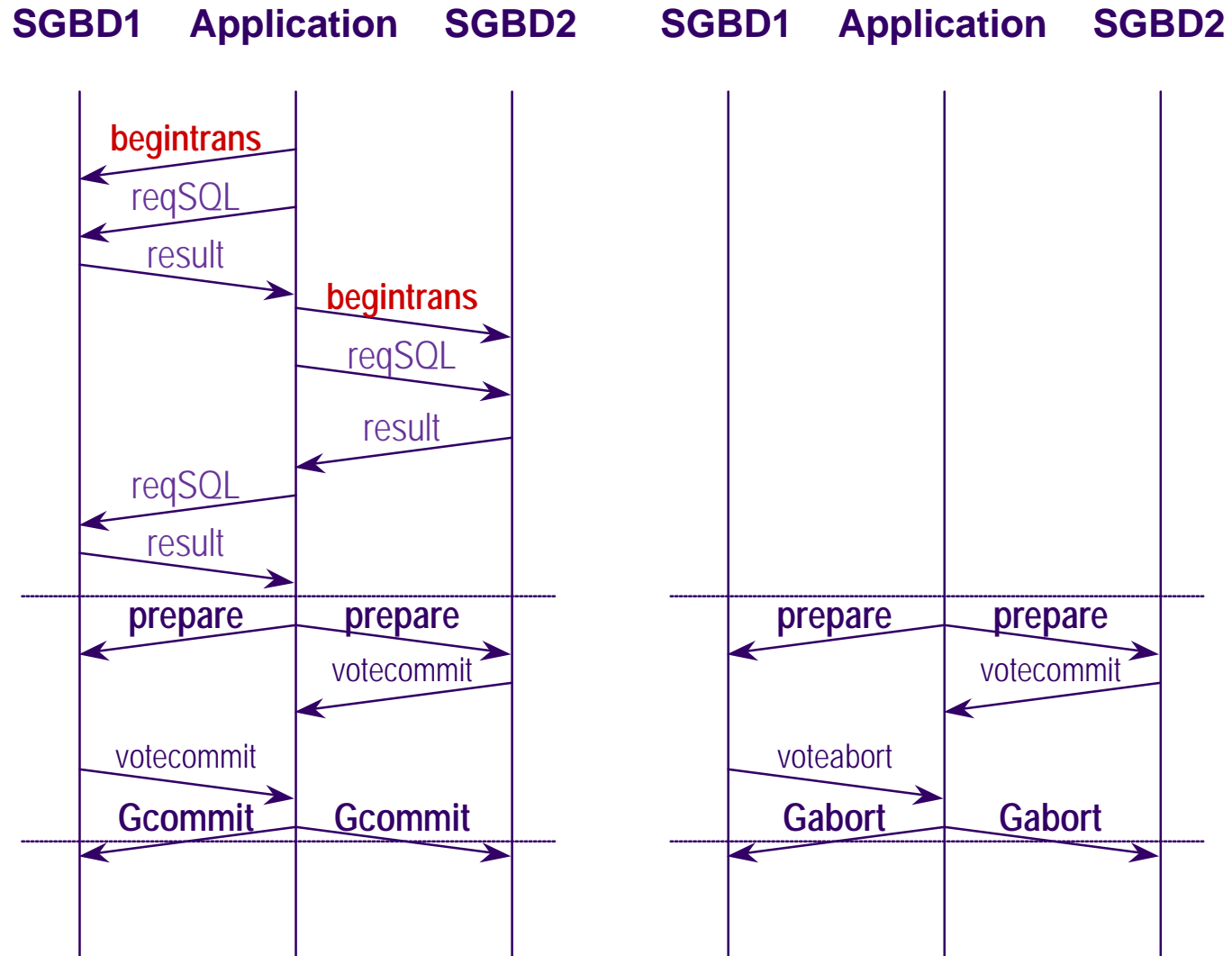
→ Coordinateur



→ Participant(s)

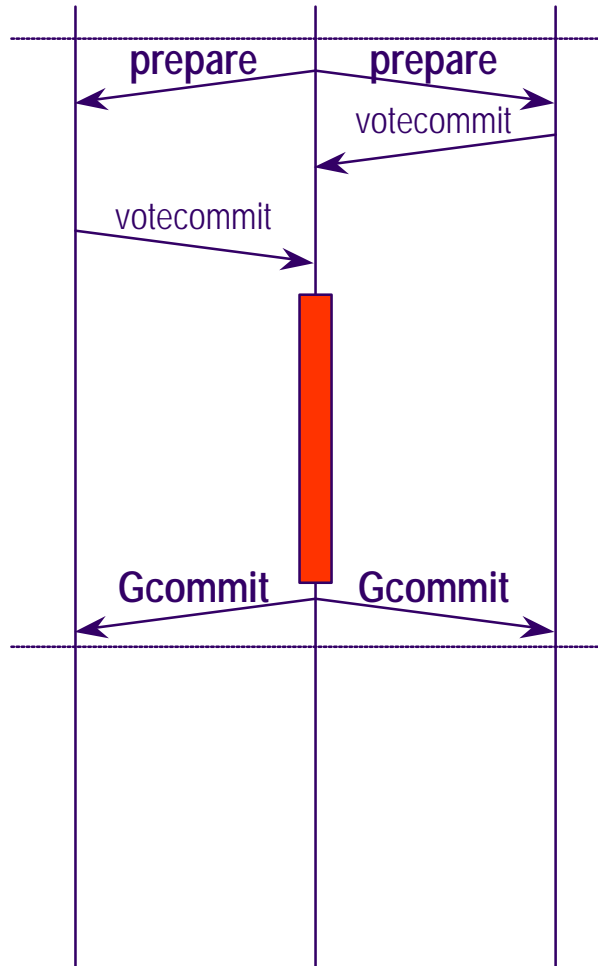


2PC - Hors Panne

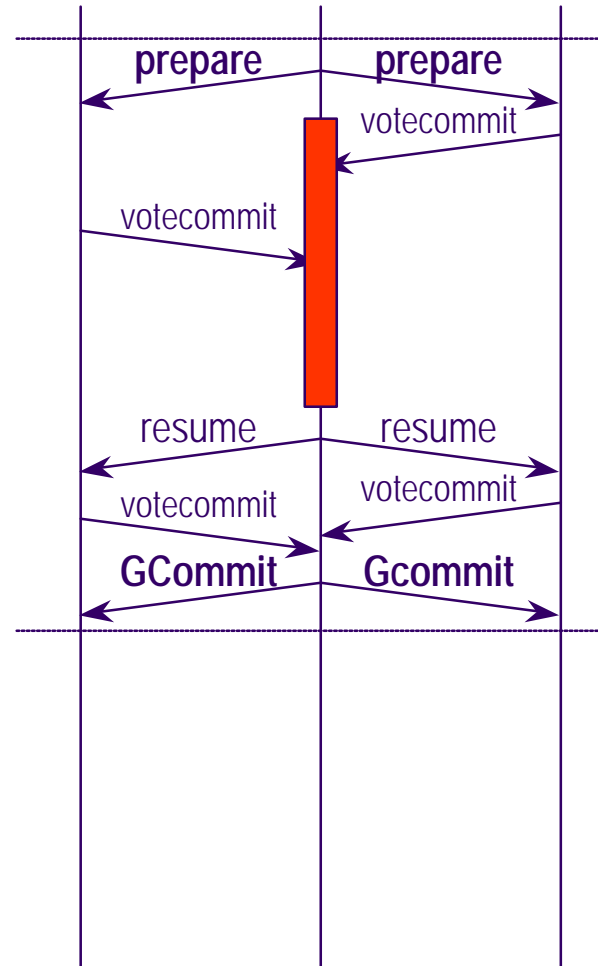


2PC - Panne Coordinateur

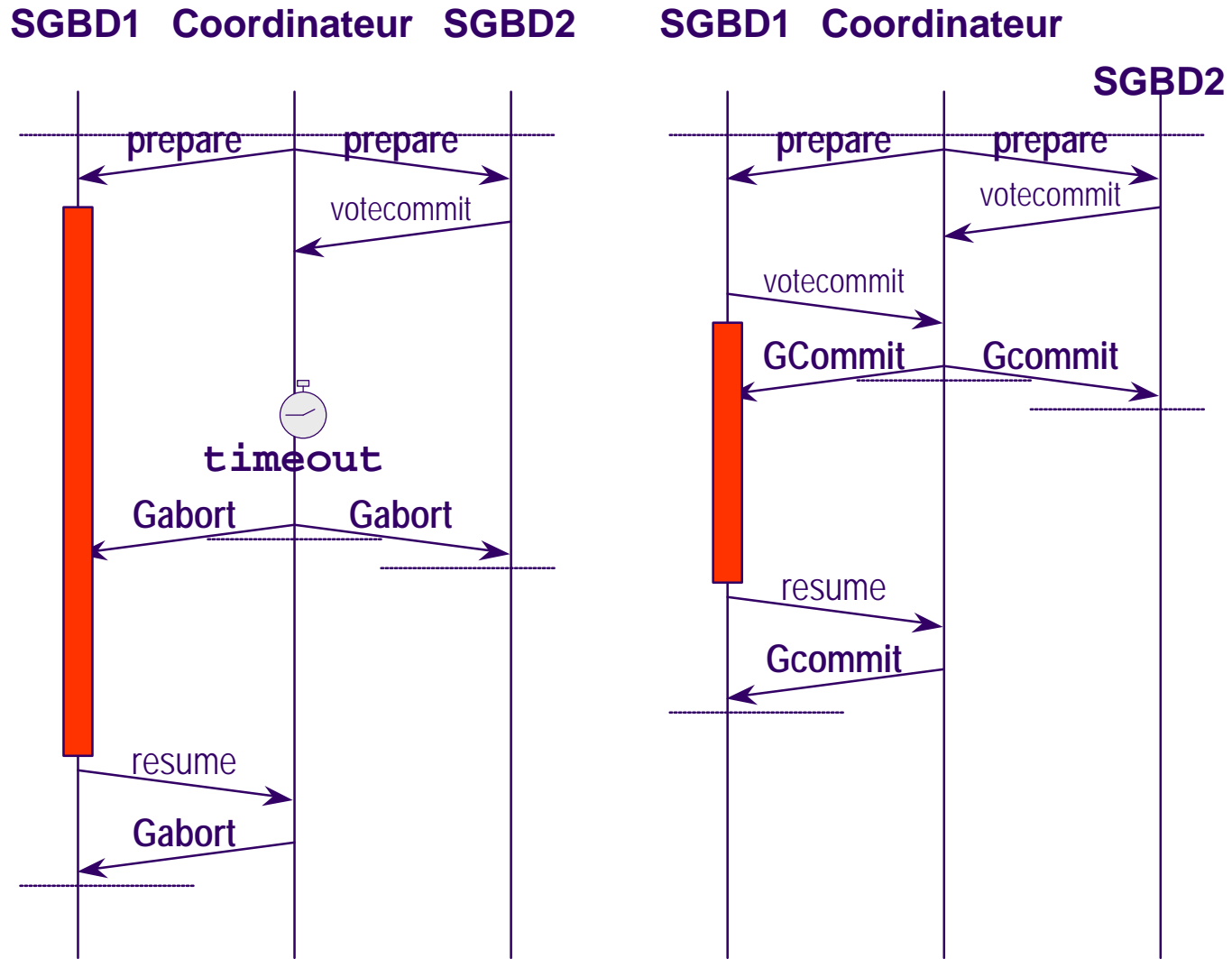
SGBD1 Coordinateur SGBD2



SGBD1 Coordinateur SGBD2



2PC - Panne Esclave



Moniteurs Transactionnels

Rappel Fiabilisation

Moniteur Transactionnel (*TP Monitor*)

→ Pilote l'exécution distribuée de transactions globales sur des ressources distribuées

- Coordination de la validation (dit à 2 phases)

→ Les Protocoles Standards

- X/OPEN DTP (Distributed Transaction Processing)
 - Plusieurs interfaces : TX, XA, CRM, XA+, RM, XAP-TP
- OSI/TP
- OMG/OTS (Object Transaction Service)

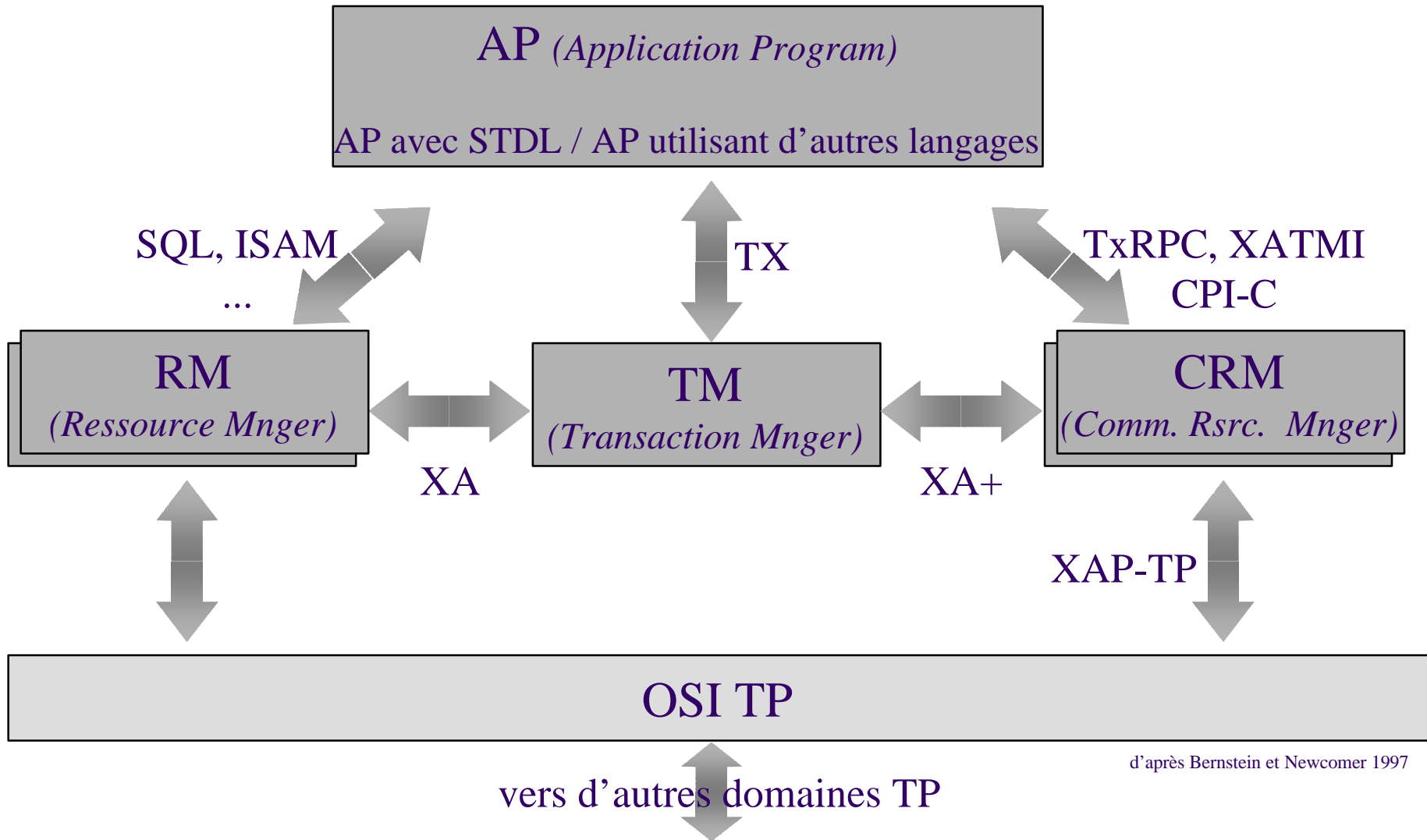
→ Avantages

- Accès hétérogène aux RM (Resource Manager)
- Haute disponibilité et Hautes Performances
 - SABRE, SOCRATE, NYSE, ATM, ...
 - Configurations matérielles logicielles à 700000 transactions TCP/C par minute (02/2002)
- Equilibre de charge

→ Orienté OLTP (OnLine Transaction Processing)

- Traitement « simple », *Thinking time* court, ...

Le Modèle DTP de l'X/Open



Modèles de Transactions

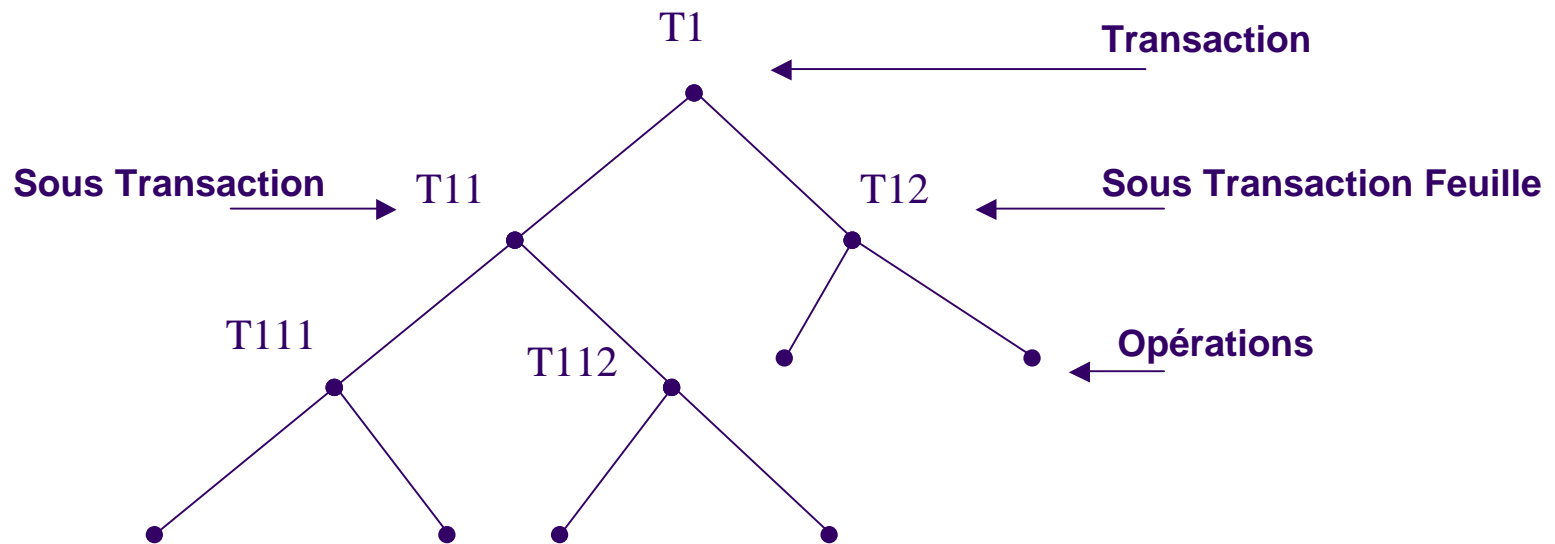
Les transactions Plates

- **Un seul niveau de transaction**
- **Bien adapté aux transactions en lignes (On Line Transaction Processing : OLTP)**
 - Manipule peu de données
 - De courte durée
 - Des centaines de transactions simultanées

- **Des carences importantes :**
 - Atomicité contraignante sur des transactions très longues
 - Isolation est un frein à l'exécution de transaction coopérantes

Les Transactions Emboîtées (1)

➔ La transaction n'est plus monolithique : elle contient des sous transactions

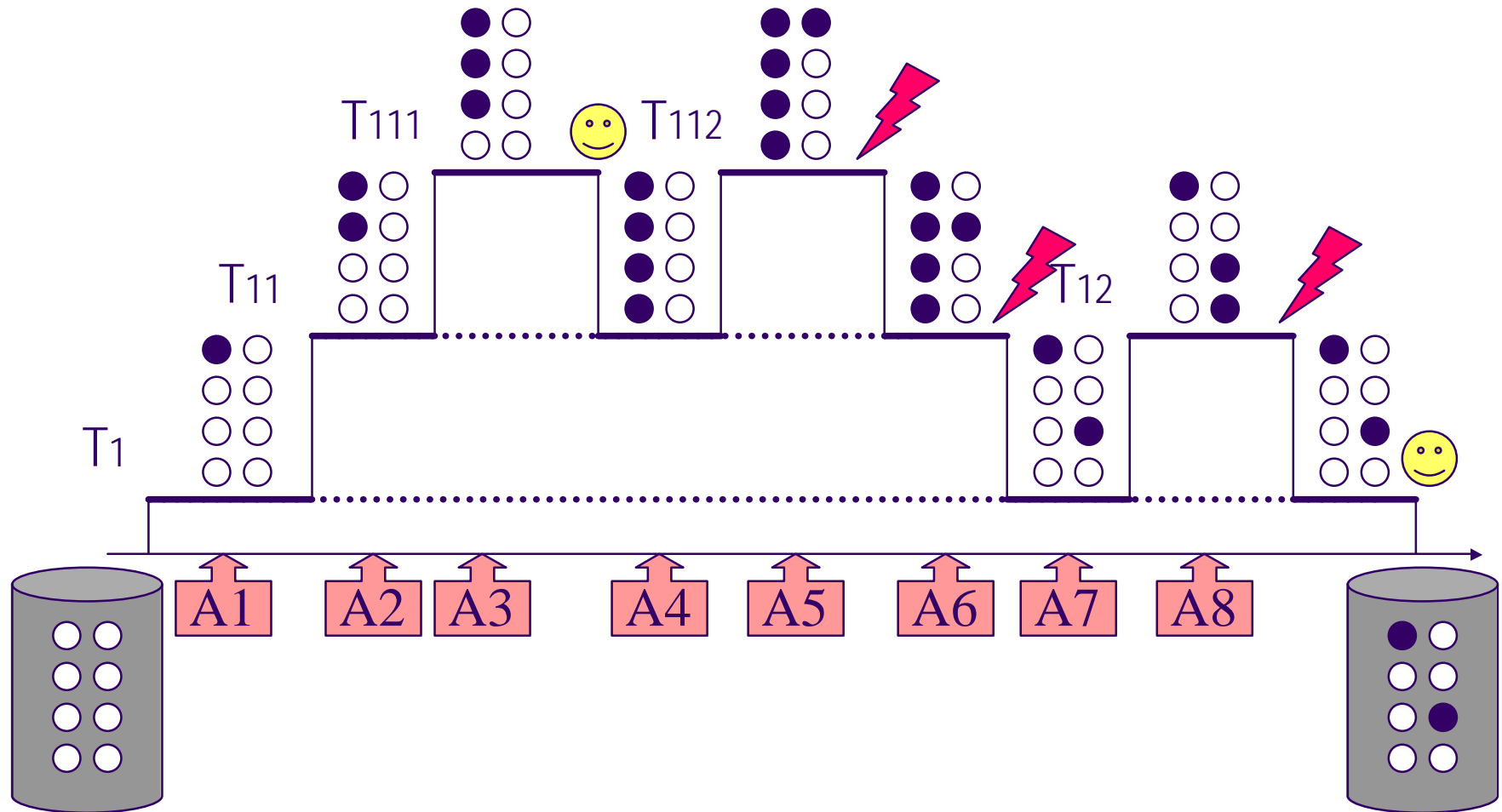


Les Transactions Emboîtées (2)

➔ Règles de fonctionnement :

- Une sous transaction démarre après la transaction mère et se termine avant elle
- L 'abandon d'une sous transaction entraîne :
 - l 'abandon de ses sous transactions descendantes,
 - pas nécessairement l 'abandon de ses ancêtres
- La validation d'une sous transaction est conditionnée à la validation de sa transaction mère
- Une sous transaction est atomique et isolée de toutes les sous transactions qui n 'appartiennent pas à sa descendance

CNT - Example



Les transactions emboîtées ouvertes

➔ **Modèle de transaction multi-niveaux**

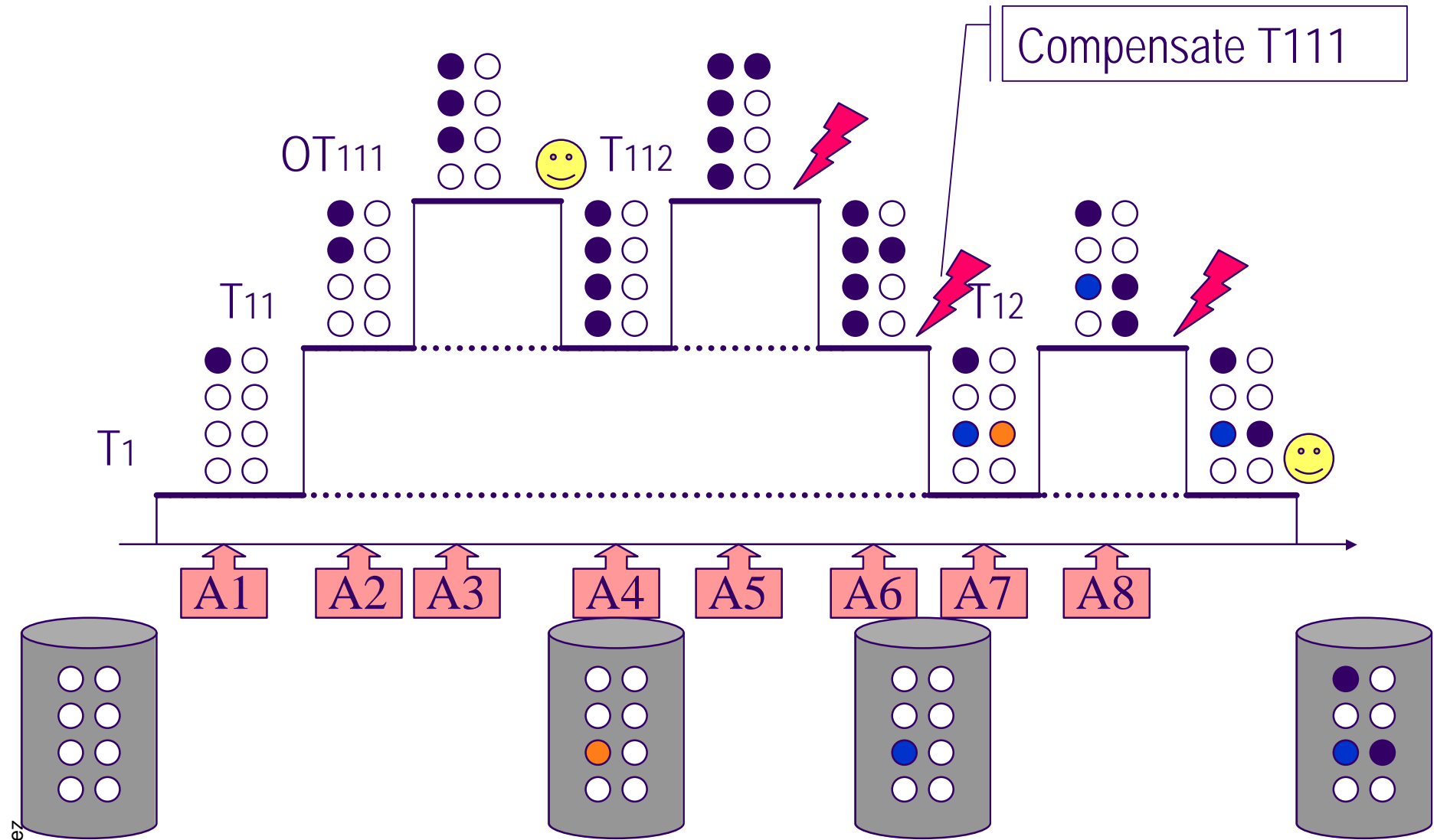
➤ Règles de validation des ONT

- Après la validation d'une ONT, toutes les mises à jour sont globalement visibles par les transactions racine.

➤ Règles d'annulation de la transaction parent

- Une transaction de compensation est déclenchée pour défaire les effets de l'ONT

ONT - Example

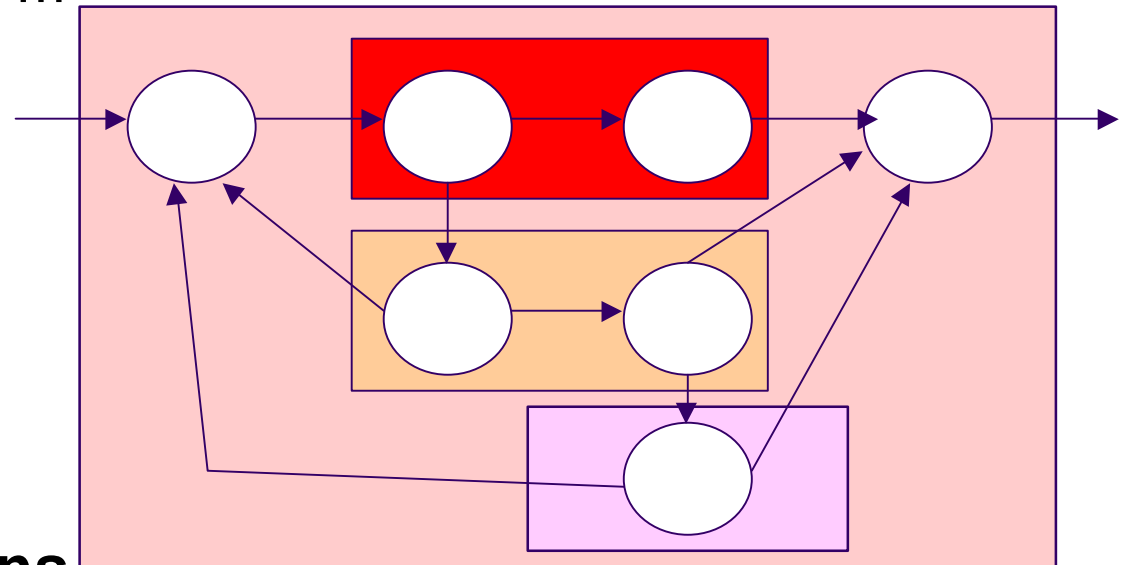


D'autres modèles de transactions ...

→ Transactions longues

- Sagas, Contract, Flex, ...

→ Workflow *reliable*



→ Business Transactions

- Cohesion et Actions
- Les esclaves du 2PC negocient un delai de garde pour éviter le blocage par le coordinateur

→ Remarque

- ACTA : un modèle formel