

Programmation Objet

R3.VCOD.10

Martin LENTSCHAT

martin.lentschat@univ-grenoble-alpes.fr

Les principales notions de la POO

- **Classe** (avec ses **Attributs** et **Méthodes**) et **Objet/Instance**
- Envoi de messages
- **Encapsulation**
- Héritage
- Polymorphisme
- Associations entre classes
- Agrégation
- Composition

Objet / Instance d'une classe

- Quelques fonctions utiles :
 - *type* pour renvoyer le type d'un objet
 - *isinstance* pour vérifier qu'un objet a le type (càd la classe) attendu.

```
import personne

p1 = personne.Personne("Durand", "Paul", "Grenoble")
p2 = personne.Personne("Dupont", "Jeannine", "SMH")

print(type(p1))
print(isinstance(p2, personne.Personne))
```

```
<class 'personne.Personne'>
True
```

À l'exécution

main.py

Objet / Instance d'une classe

- Autres méthodes et fonctions utiles :

- Lister les propriétés (i.e. méthodes et attributs) d'un objet:

dir(obj)

```
etu1 = Etudiant('Curie', 'Marie')
etu2 = Etudiant('Einstein', 'Albert')
print(dir(etu1))
print(etu1.__dict__)
```

- Récupérer une instance d'objet en dictionnaire

obj.__dict__

```
['_class_', '__del__', '__delattr__', '__dict__', '__dir__', '__doc__', '__eq__', '__format__', '__ge__', '__getattr__', '__gt__', '__hash__', '__init__', '__init_subclass__', '__le__', '__lt__', '__module__', '__ne__', '__new__', '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__setattr__', '__sizeof__', '__str__', '__subclasshook__', '__weakref__', 'first_name', 'get_first_name', 'get_last_name', 'last_name', 'notes', 'set_first_name', 'set_last_name', 'to_string']
```

```
{'first_name': 'Marie', 'last_name': 'Curie', 'notes': []}
```

Attributs d'instance / Attributs de classe

Il existe en réalité 2 types d'attributs :

- **Les attributs d'instance** : (cf. exemples précédents)
 - Sont définis dans le constructeur
 - Chaque instance possède ses propres attributs d'instance.
 - On y accède via le nom de l'objet.
- **Les attributs de classe** : (plus rarement)
 - Sont définis dans la classe
 - Ils sont partagés par toutes les instances de la classe.
 - On y accède via la nom de la classe.
 - On peut définir des **méthodes de classe** pour accéder ou modifier les attributs de classe

Attributs de classe / Méthode de classe

Attribut de classe pour la classe Etudiant

Méthode de classe pour accéder / modifier les attributs de classe

```
class Etudiant:
    moyenne_age : int

    def __init__(self, nom : str, prenom : str, age : int):
        self.firstname = prenom
        self.lastname = nom
        self.age = age

    def get_age(self):
        return self.age

    def set_moyenne_age(ma : float):
        Etudiant.moyenne_age = ma
```

etudiant.py

Appel à la méthode de classe (simplifiée 😊)

Appel à l'attribut de classe

```
import etudiant

p1 = etudiant.Etudiant("Durand", "Paul", 18)
p2 = etudiant.Etudiant("Dupont", "Jeannine", 22)

etudiant.Etudiant.set_moyenne_age((p1.get_age()+p2.get_age())/2)

print("Age de p1: ", p1.get_age())
print("Age de p2: ", p2.get_age())
print("Moyenne d'âge issue de p1: ", p1.moyenne_age)
print("Moyenne d'âge issue de p2: ", p2.moyenne_age)
```

main.py

```
Age de p1: 18
Age de p2: 22
Moyenne d'âge issue de p1: 20.0
Moyenne d'âge issue de p2: 20.0
```

À l'exécution

Exercice

1. Définir une classe *Etudiant*, ayant des attributs d'objet *first_name*, *last_name* et *age*, un *constructeur* et les méthodes *get* et *set* nécessaires
2. Définir un attribut de classe *list_inscrits*, avec des méthodes permettant d'ajouter ou enlever des étudiants.
 - a) Comment automatiser la mise à jour de cette liste ?
3. Définir un attribut de classe *age_moy*, et une méthode permettant de le calculer pour tout les étudiants inscrits
 - a) Comment garder automatiquement cette valeur à jour ?
4. Définir un attribut de classe *age_min*, comment contrôler que les nouveaux étudiants remplissent cette condition ?
 - a) Comment appliquer cette condition aux étudiants inscrits existants si la valeur vient à changer ?

Encapsulation

- L'encapsulation permet de contrôler l'accès en lecture/écriture des attributs via des méthodes
- Python est un langage 'ouvert', on fait confiance à l'utilisateur
- Si on veut rendre un attribut ou une méthodes privé, on débute par des doubles '_'
 - Accessible uniquement dans la définition de la classe
 - La lecture/écriture se fait par *set* et *get*

```
class Animal:  
    def __init__(self):  
        self.__age = 0  
  
    def vieillir(self):  
        self.__age = self.__age + 1  
  
    def get_age(self):  
        return self.__age  
  
animal = Animal()  
animal.vieillir()  
print(animal.get_age())  
print(animal.__age)
```

1

```
AttributeError: 'Animal' object has no  
attribute '__age'
```