

<http://www-adele.imag.fr/users/Didier.Donsez/cours>

# Répartition, Réplication, Nomadisme, Hétérogénéité dans les SGBDs

**Didier DONSEZ**

Université Joseph Fourier

IMA – IMAG/LSR/ADELE

`Didier.Donsez@imag.fr`

`Didier.Donsez@ieee.org`

# Les Développements Technologiques

## ■ Amélioration des communications

- Réseaux LAN et WAN plus rapides, plus sûrs  
FDDI, Fiber Channel, GigaEthernet  
RNIS, ATM

## ■ Amélioration des postes de travail

- meilleur prix/performance
- amélioration des possibilités  
stations parallèles

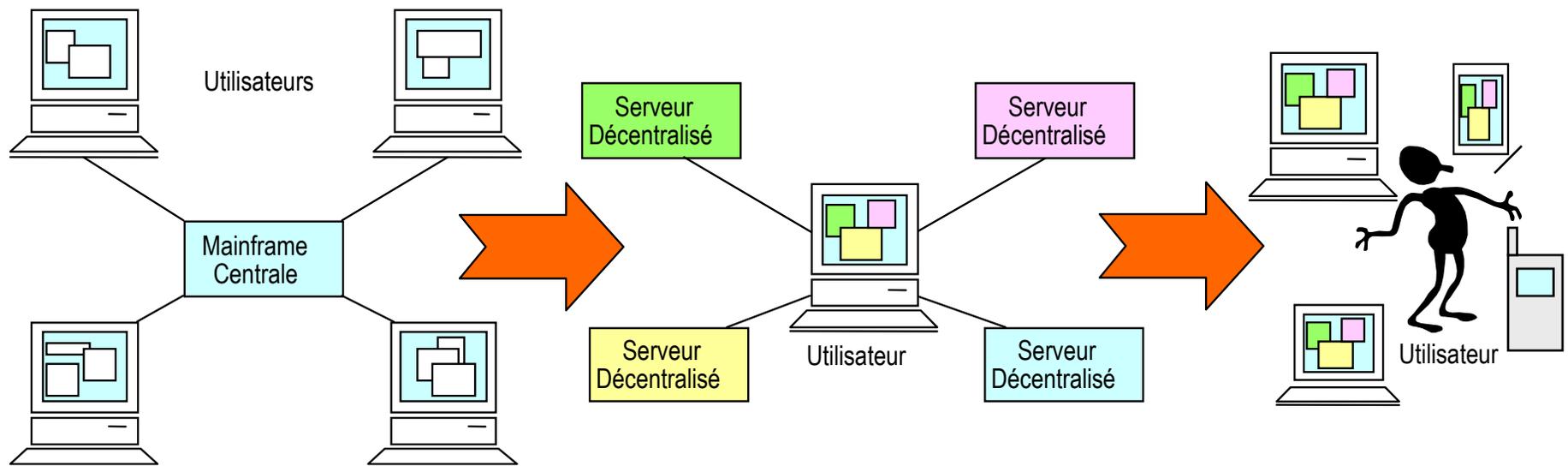
# Les Pressions pour la Distribution

## ■ Pression des entreprises

- 90% des accès concernent des données locales
- impératif de décentraliser l'information  
cas des Multinationales

## ■ Pression des utilisateurs

- bases de données directement adaptées à leurs besoins
- Vers l'Ubiquitous Computing (Informatique OmniPrésente)

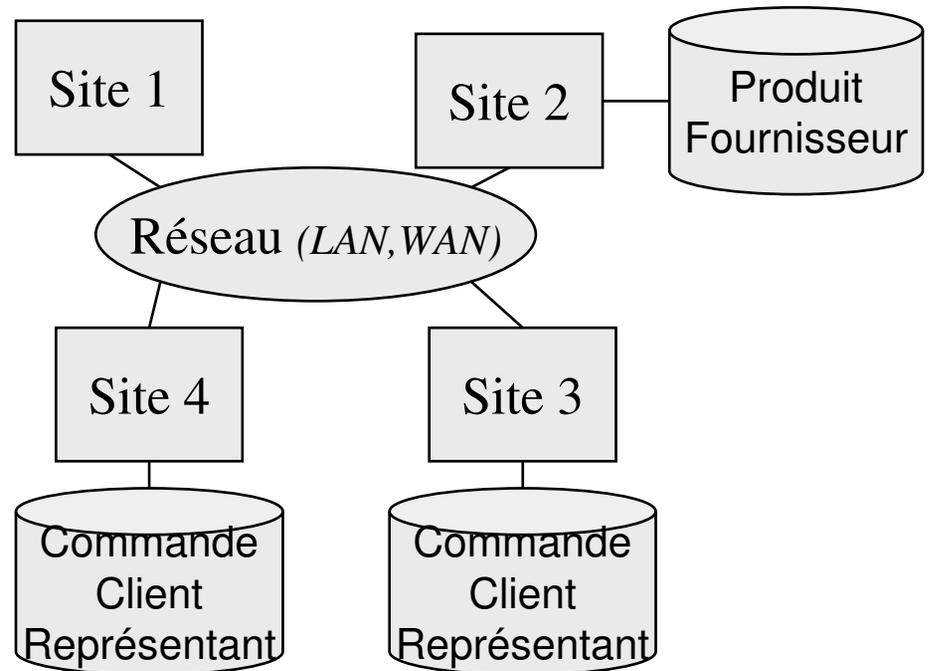


# Qu'est qu'un SGBD Répartie

## ■ BD Répartie (*Distributed Database*)

- un schéma global
- une collection de BDs logiquement reliées et réparties entre plusieurs sites

**Produit**(NP,Designation, PrixUnit, NF)  
**Fournisseur**(NF,Nom,Ville)  
**Client**(NCL,Nom,Ville)  
**Représentant**(NR,Nom,Ville)  
**Commande**(NP,NCL,Date,Qte,NR)



# Evaluation de l'approche BD-R

## ■ Avantages

- Extensibilité
- Partage de données hétérogènes et réparties
- Meilleures performances
- Meilleure disponibilité
- Economie

## ■ Inconvénients

- Complexité
- Manque d'expérience
- Distribution du Contrôle
- Difficulté de Migration

# Avantages comparés

## ■ BD Centralisée

### ☺ Organisation Simple

- contrôle et planification par une seule équipe

### ☺ Expérience

- Techniques BD simples
- Sécurité, Performances

### ☺ Applications

- Temps d'accès uniforme à toute la BD

## ■ BD Répartie

### ☺ Organisation Déjà Répartie

- besoins locaux différents
- autonomie locale  
gestion et contrôle des données

### ☺ Expérience

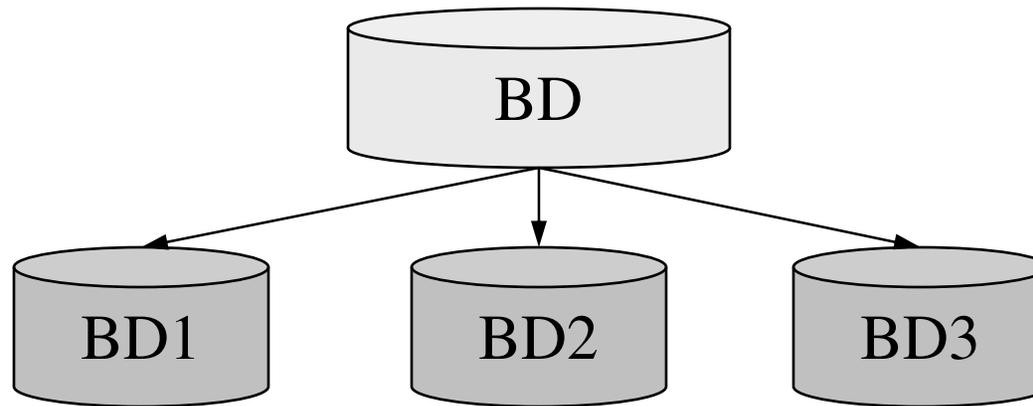
- Traitements principalement locaux
- Accès multi-site occasionnel

### ☺ Applications

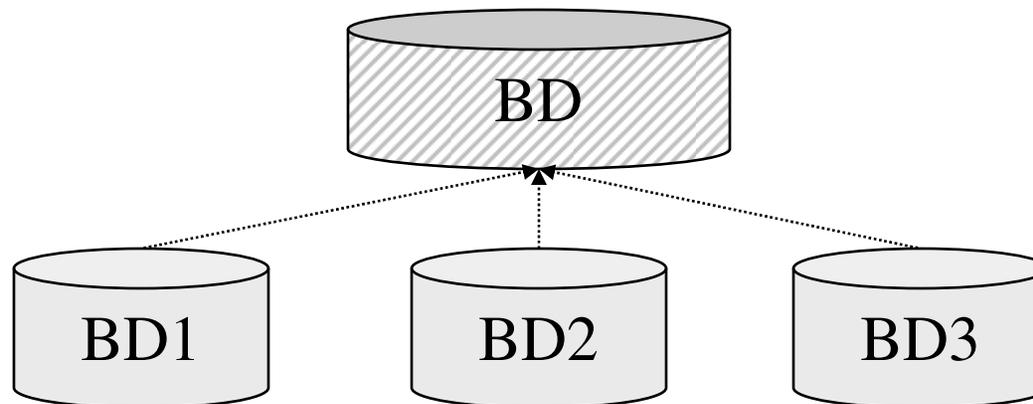
- Très diverse (besoins spécifiques)

# Migration vers une BDR

## ■ Décomposition en BD locales

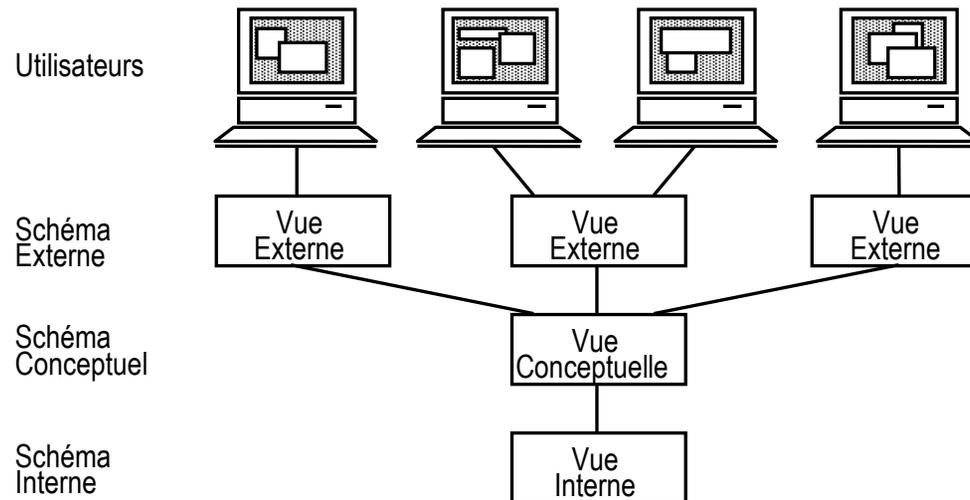


## ■ Intégration logique des BDs locales existantes



# Gestion des BD-R

## ■ Rappel sur l'architecture ANSI/SPARC



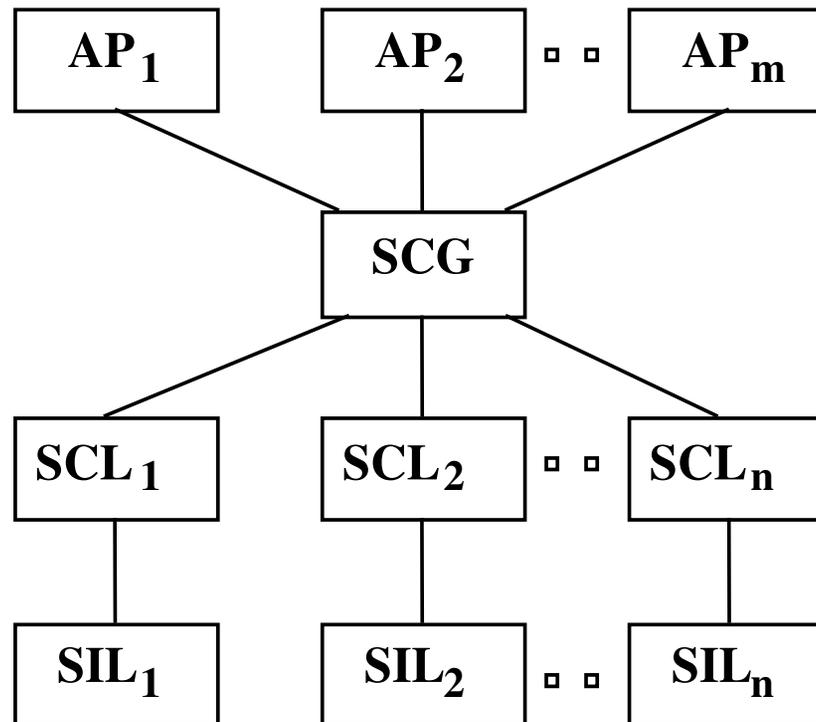
## ■ Plusieurs alternatives en fonction de l'existence et de la réalisation du schéma global

- Couplage fort
- Couplage Faible
- Fédéré

# Couplage Fort

## ■ Schéma Global

- ☺ Indépendance Applications/Bases de Données
- ☹ Schéma global lourd à gérer



# Schéma Global

## ■ Schéma Conceptuel Global

- Description unifiée et globale de toutes les données du SGBD-R
- Indépendance à la répartition

Produit(NP, Designation, PrixUnit, ...)  
 Client(NCL, Nom, Ville)  
 Commande(NP, NCL, Date, Qte, ...)

## ■ + Schéma de placement

- Règle de correspondance avec les données locales
- Indépendance à la localisation et à la décomposition

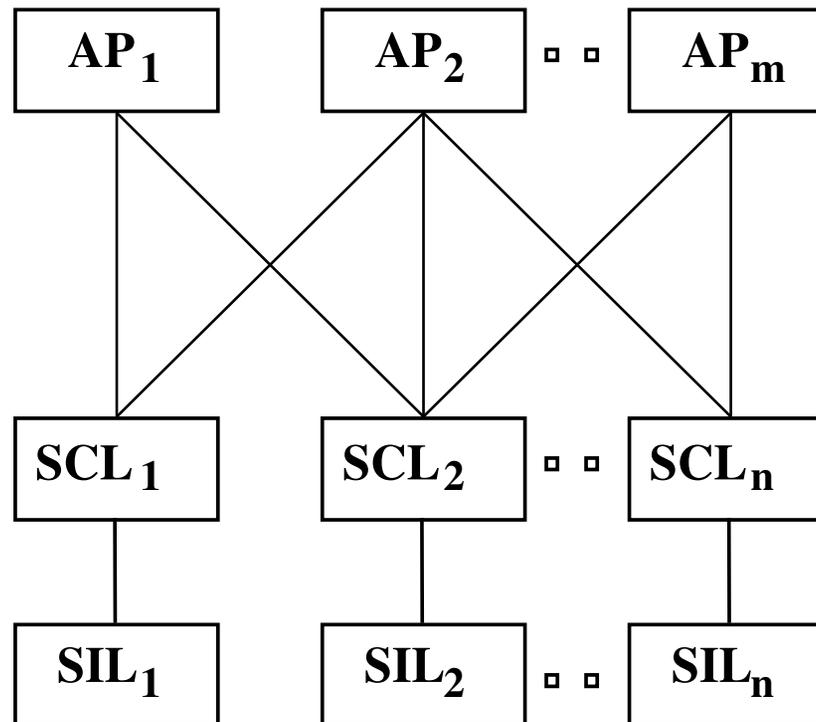
Produit = Produit@Site2  
 Commande = Commande@Site3  $\cup$  Commande@Site4  
 Client = Client@Site3  $\cup$  Client@Site4

# Couplage Faible

## ■ N Schémas Locaux

☺ Pas de Schéma global

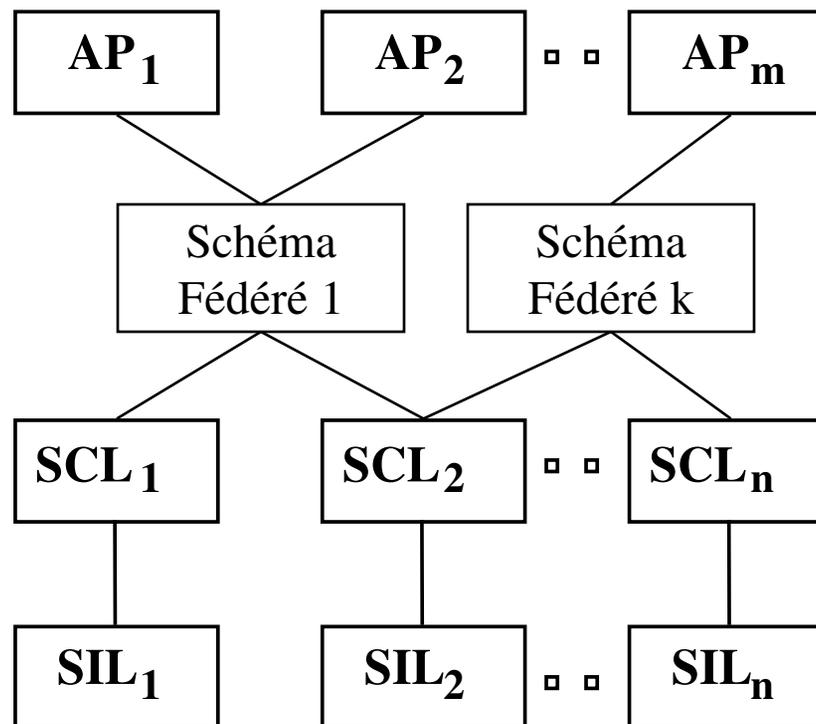
☹ Pas d'Indépendance Applications/Bases de Données



# Fédéré

## ■ Fédération de Schémas Hétérogènes

- ☺ Moyen contrôlé de migration depuis les SGBDs locaux vers un SGBD-R



# Notions Complémentaires

## ■ SGBD Réparti (*Distributed DBMS*)

- gère une BD-R et fournit les mécanismes d'accès rendant la distribution transparente à l'utilisateur.

## ■ BD Interopérable (*Interoperable Database*)

- BD capable d'échanger des données en comprenant mutuellement ce qu'elles représentent

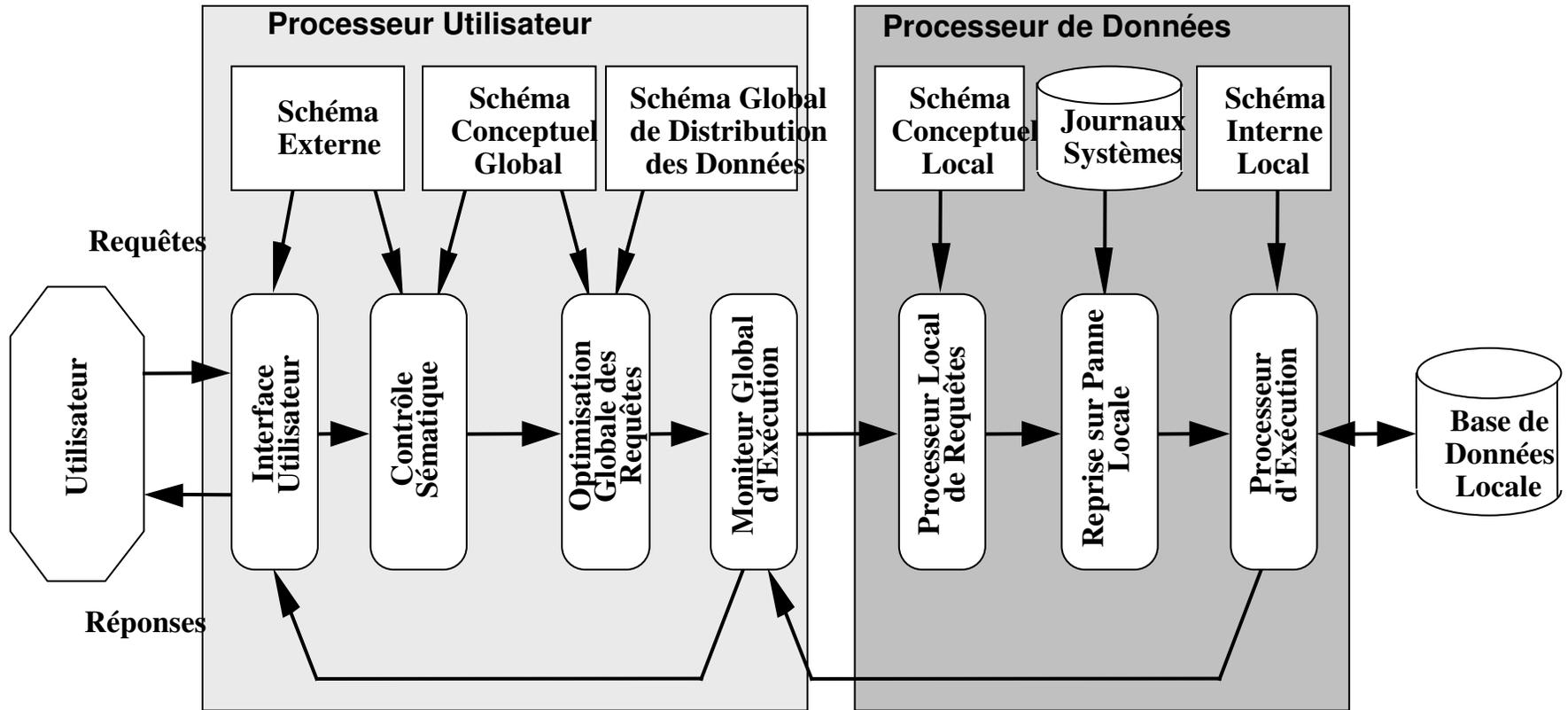
## ■ Multibase (*Multibase*)

- Plusieurs BDs hétérogènes capables d'interopérer avec une application via un langage commun et sans modèle commun

## ■ BD fédérée (*Federated Database*)

- Plusieurs BDs hétérogènes accédées comme une seule via une vue commune

# L'architecture physique d'un SGBD-R



## ■ Décomposition de la BD-R

- Fragmentation
- Duplication

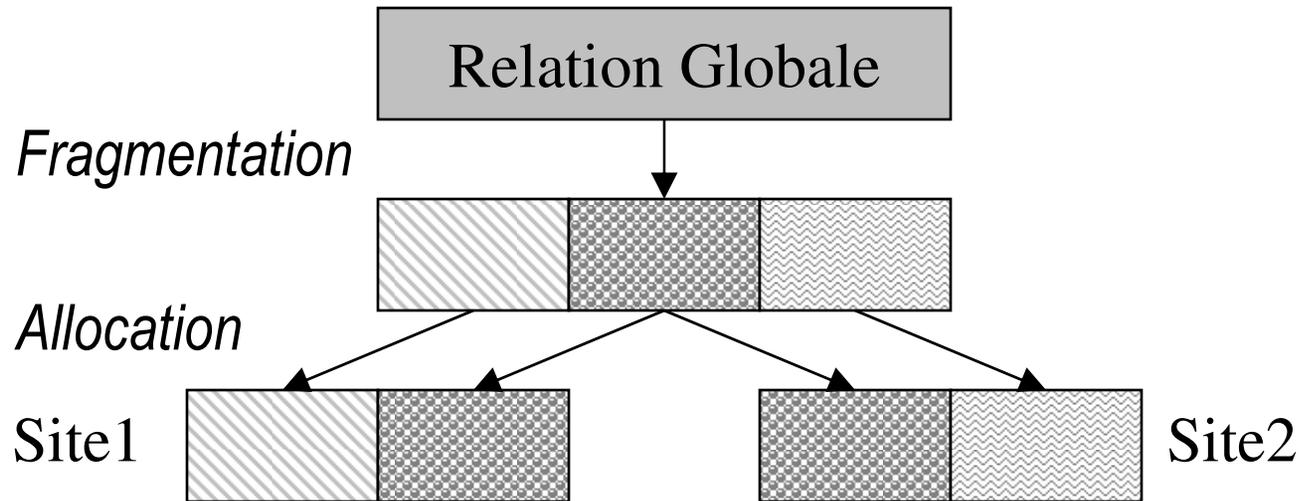
## ■ Requêtes Réparties

- Optimisation et évaluation de requêtes réparties

## ■ Transactionnement Distribué

- Fiabilité, Résistance aux Pannes
  - Terminaison distribuée
- Contrôle de concurrence
  - Résolution des interblocages

# Objectifs de la Décomposition



## ■ Fragmentation

- Trois types : Horizontale, Verticale, Mixte
- Performance en favorisant les accès locaux
- Equilibrage de la charge entre les sites

## ■ Duplication

- Favoriser les accès locaux
- Augmenter la disponibilité des données

# Fragmentation Horizontale

## ■ Fragments définis par sélection

- Client1 = select \* from Client where ville="Paris"
- Client2 = select \* from Client where ville<>"Paris"

## ■ Reconstruction

- Client = Client1  $\cup$  Client2

Client	NCL	Nom	Ville
	C1	Dupont	Paris
	C2	Durant	Lille
	C3	Martin	Nice
	C4	Olivier	Paris

Client1	NCL	Nom	Ville
	C1	Dupont	Paris
	C4	Olivier	Paris

Client2	NCL	Nom	Ville
	C2	Durant	Lille
	C3	Martin	Nice

# Fragmentation Horizontale Dérivée

## ■ Fragments définis par jointure

- Commande1 = select \* from Commande  
where NCL in (select NCL from Client1)
- Commande2 = select \* from Commande  
where NCL in (select NCL from Client2)

## ■ Reconstruction

- Commande = Commande1  $\cup$  Commande2

Cmd	NP	NCL	Date	Qte
	P1	C1	1/1/99	10
	P2	C2	1/1/99	20
	P2	C2	2/1/99	30
	P3	C4	4/1/99	30

Cmd1	NP	NCL	Date	Qte
	P1	C1	1/1/99	10
	P3	C4	4/1/99	30

Cmd2	NP	NCL	Date	Qte
	P2	C2	1/1/99	20
	P2	C2	2/1/99	30

# Fragmentation Verticale

## ■ Fragments définis par projection

- Produit1 = select NP, Désigantion, PrixUnit from Produit
- Produit2 = select NP, NF from Produit

## ■ Reconstruction

- Produit = select NP, Désigantion, PrixUnit, NF  
from Produit1 join Produit2 using(NP)

Produit	NP	Desig.	PrixUnit	NF
	P1	Ciment	100	F1
	P2	Bois	200	F1
	P3	Vis	50	F2
	P4	Clou	10	F2

Produit1	NP	Desig.	PrixUnit
	P1	Ciment	100
	P2	Bois	200
	P3	Vis	50
	P4	Clou	10

Produit2	NP	NF
	P1	F1
	P2	F1
	P3	F2
	P4	F2

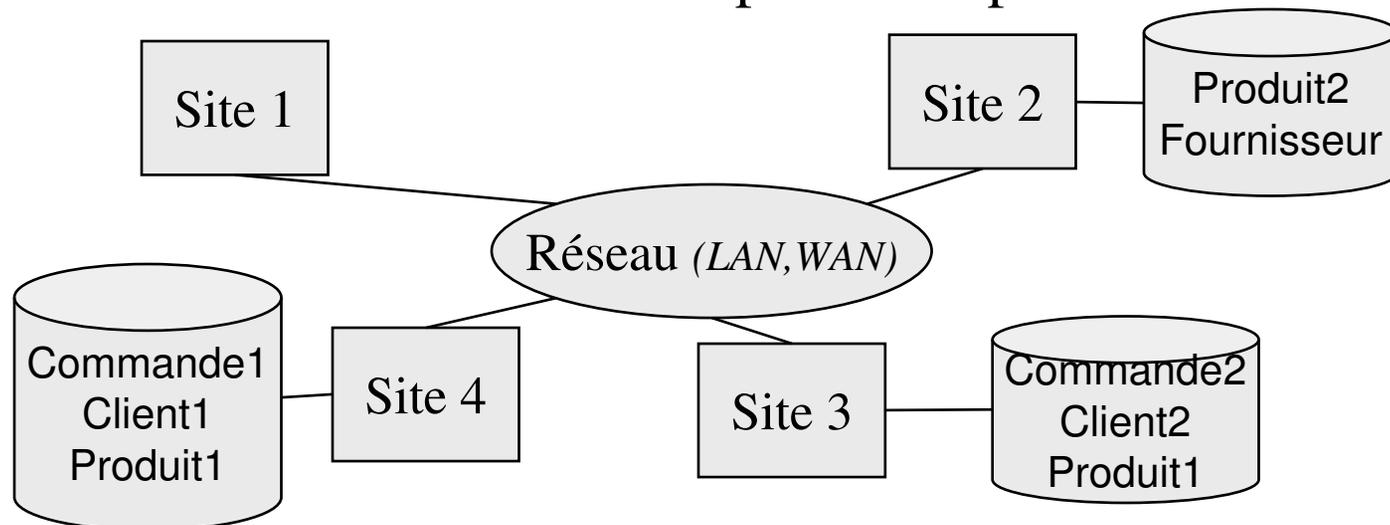
# Allocation des fragments aux sites

## ■ Non-Dupliquée

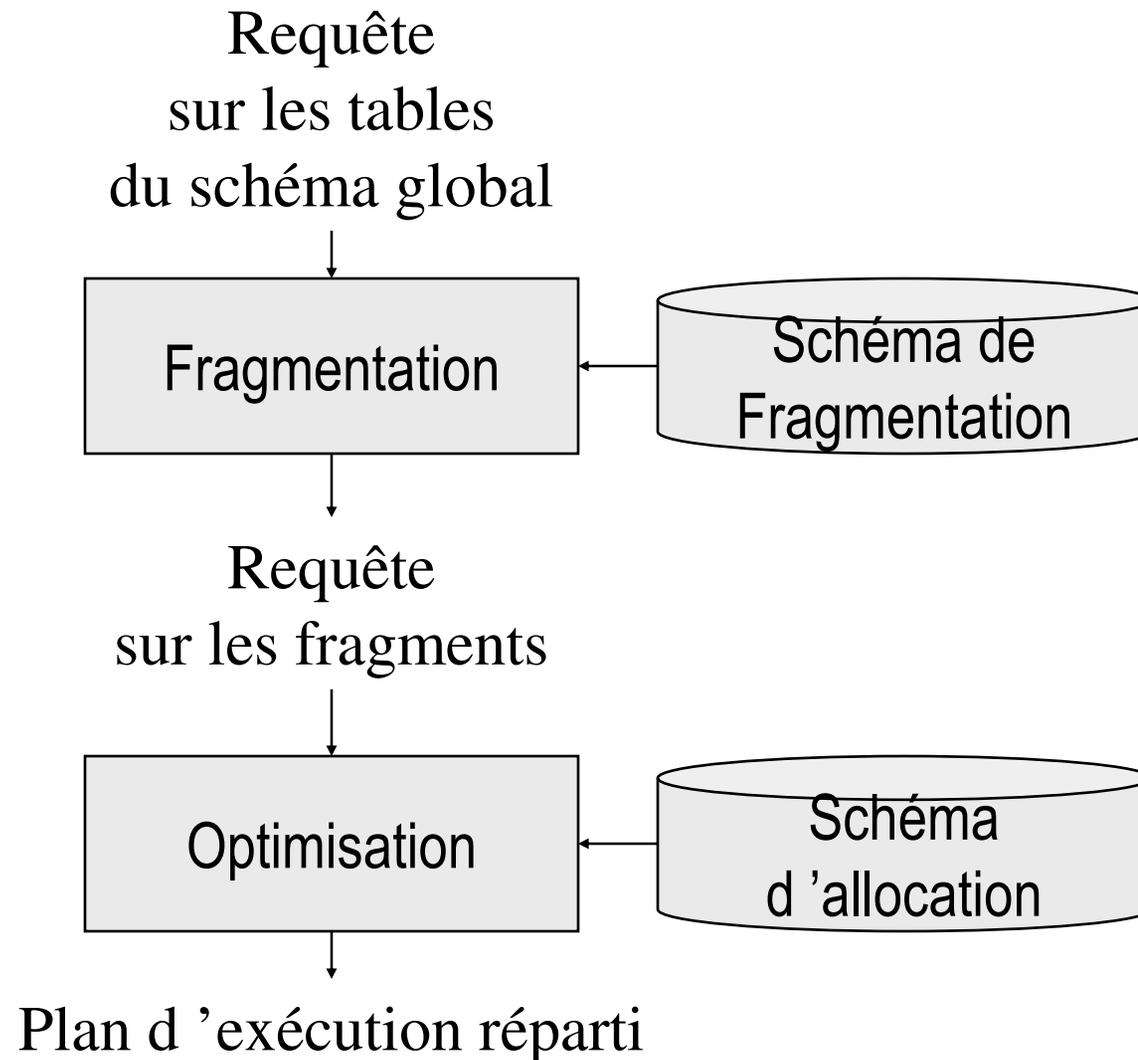
- partitionnée
  - chaque fragment n ' existe que sur un seul site

## ■ Dupliquée

- Chaque fragment est sur plus d ' un site
- Maintien de la cohérence des copies multiples



# Evaluation des Requêtes Réparties

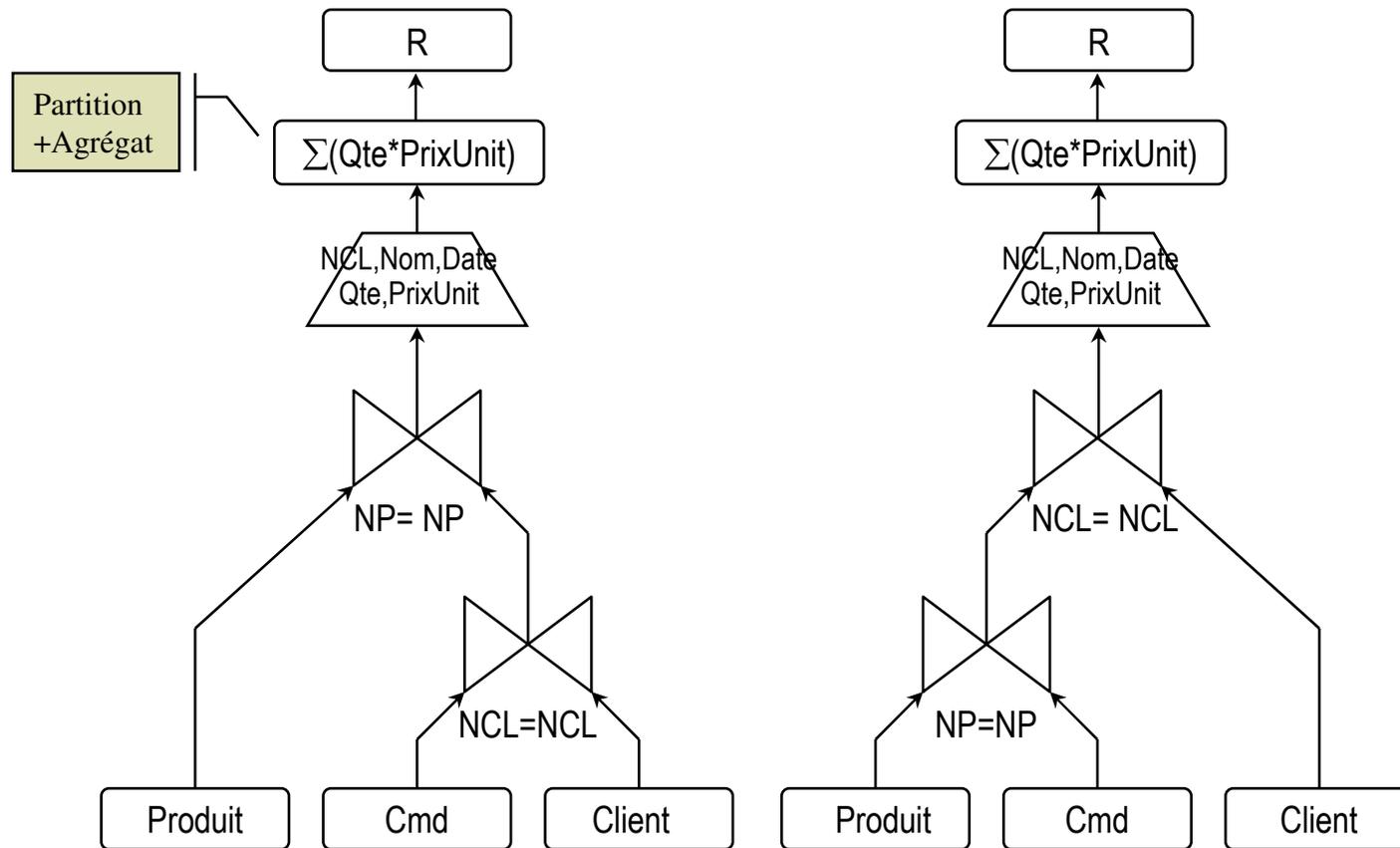


# Exemple 1

## 2 arbres

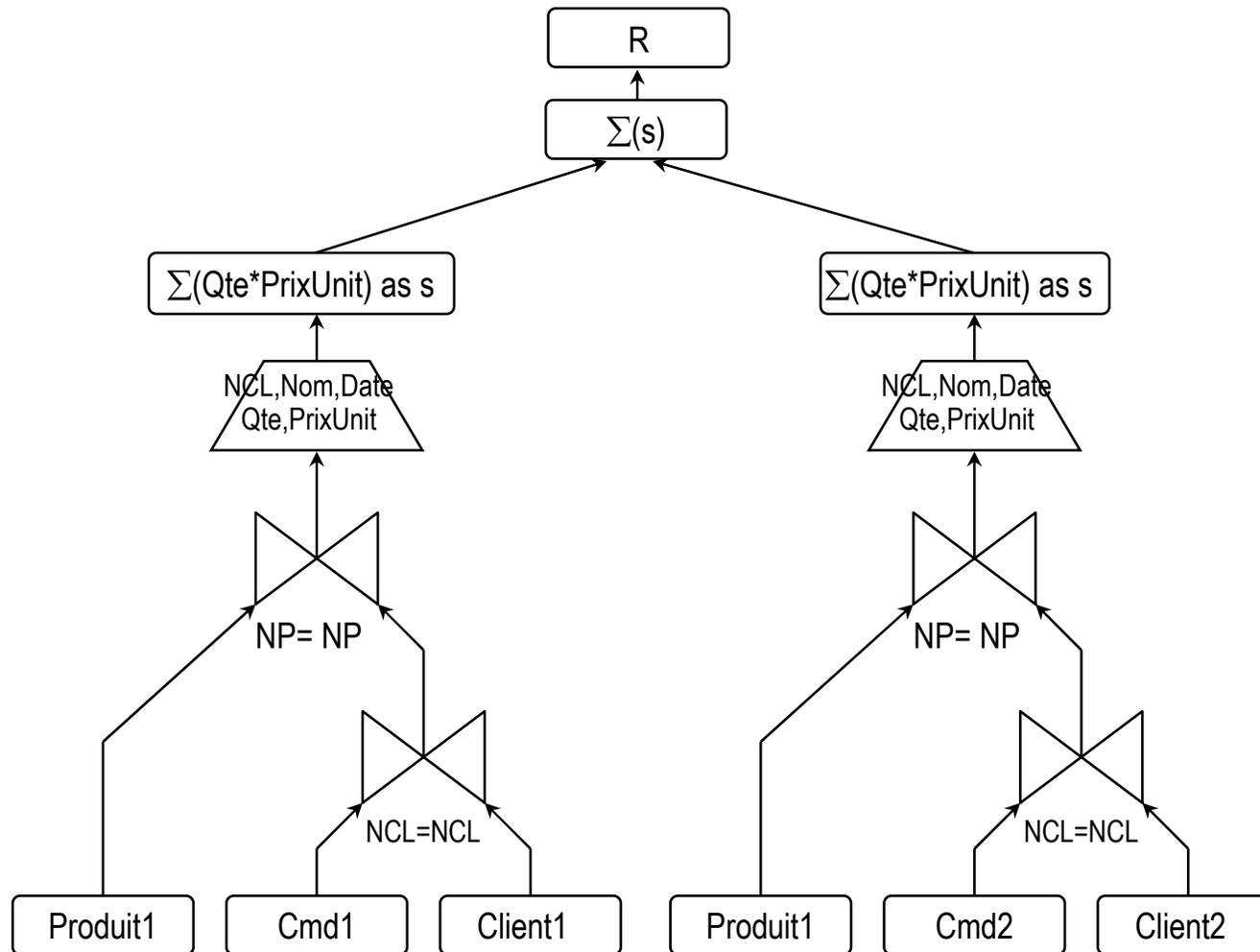
Produit(NP, Designation, PrixUnit, ...)  
 Client(NCL, Nom, Ville)  
 Commande(NP, NCL, Date, Qte, ...)

```
select NCL, Nom, Date, Sum(Qte*PrixUnit)
from (Cmd join Client using (NCL)) join Produit using (NP)
group by NCL, Nom, Date;
```



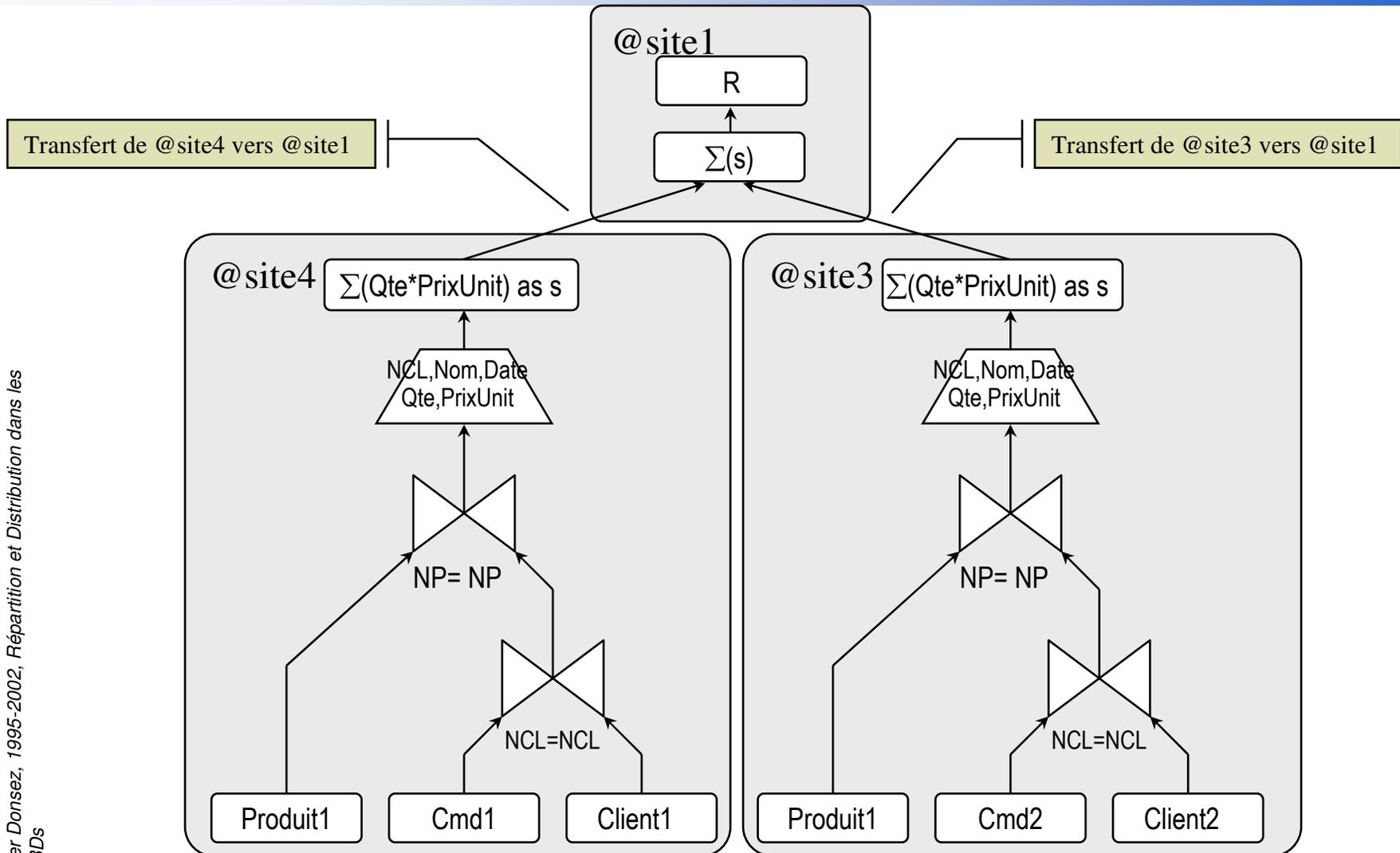
# Exemple I :

## Fragmentation de l'arbre 1



# Exemple I :

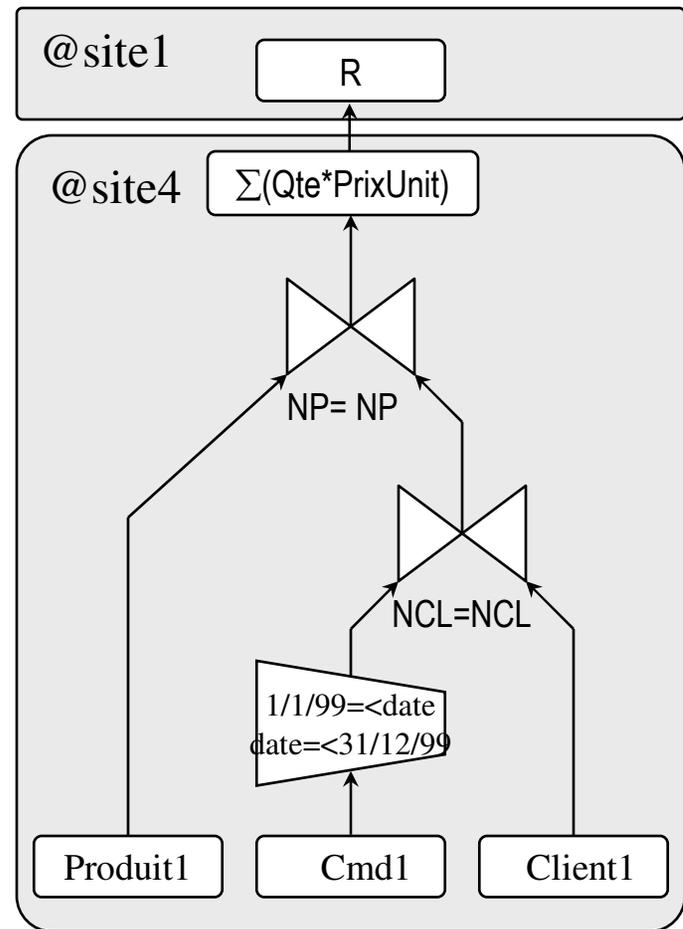
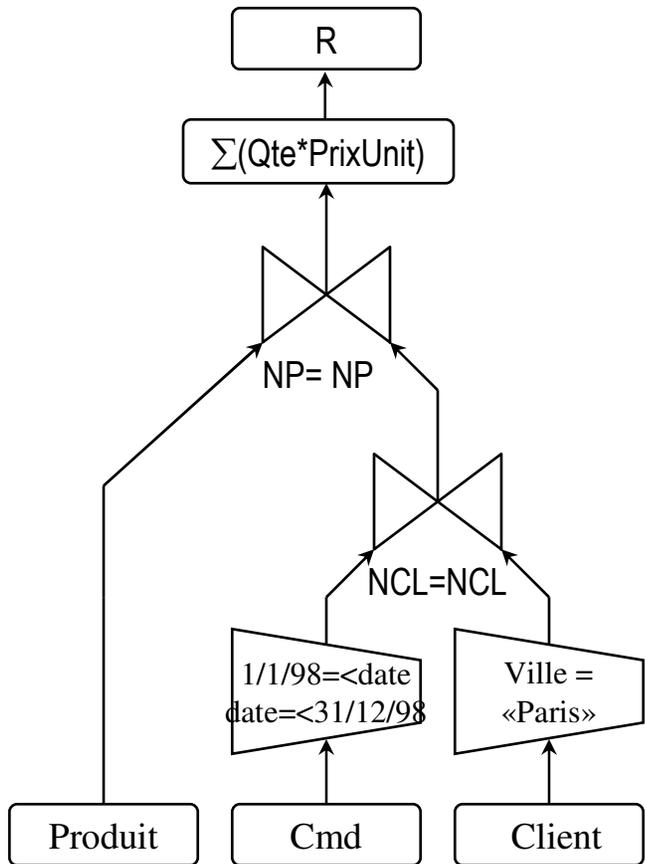
## Allocation des fragments de l'arbre 1



# Exemple II

Produit(NP, Designation, PrixUnit, ...)  
 Client(NCL, Nom, Ville)  
 Commande(NP, NCL, Date, Qte, ...)

**select Sum(Qte\*PrixUnit) as CA99Paris  
 from (Cmd join Client using (NCL)) join Produit using (NP)  
 where Date between 1/1/99 and 31/12/99 and Ville="Paris"**



# Optimisation

## ■ Plan d 'exécution

- ensemble des Sous-Requêtes sur les schémas locaux et des opérations de transferts des résultats intermédiaires

## ■ Recherche d 'un plan d 'exécution de coût minimal

- Coût = f ( temps de réponse, \$ )  
est une fonction sur l 'espace des plans d 'exécution

$$\text{Coût} = \alpha * \text{CoûtCPU} + \beta * \text{CoûtES} + \delta * \text{CoûtComm}$$

En WAN, le coût de communication est majoritaire

$$\delta * \text{CoûtComm} \gg \alpha * \text{CoûtCPU} + \beta * \text{CoûtES}$$

# Optimisation : Jointure Répartie

## ■ Jointure( $R1, R2, R1.A1=R2.A2$ ) @ site2

- Direct



- Par semi-jointure



- Exercice : Calculez le gain

# Gestion des Transactions Réparties

## ■ Contrôle de Concurrence Répartie

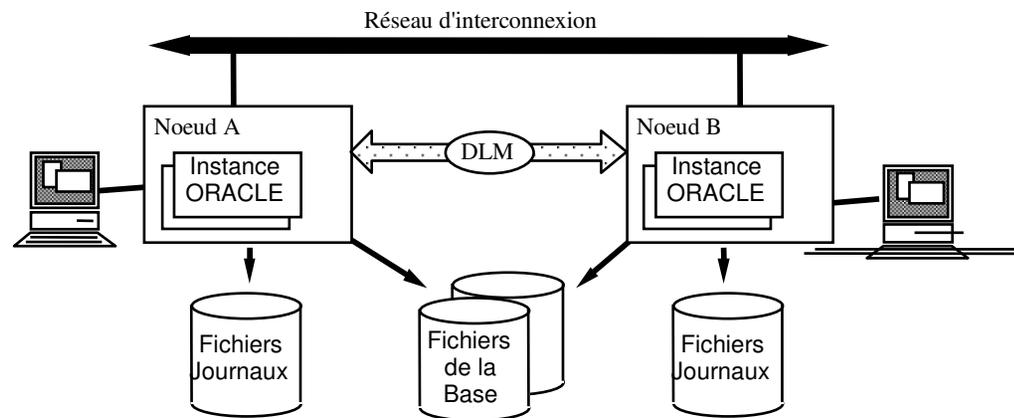
- Verrouillage
- Estampillage
- Certification

## ■ Reprise sur panne Répartie

- Validation à 2 phases
- Validation à 3 phases
- Moniteur Transactionnel

# Verrouillage distribué (i)

- Gestion des Verrous (LM Lock Manager) Centralisé
  - Distributed Lock Manager d'Oracle



- Gestion des Verrous (LM Lock Manager) Répartie
  - Chaque site a un LM local
  - Le LM local maintient un graphe d'attente local

# Verrouillage distribué (ii)

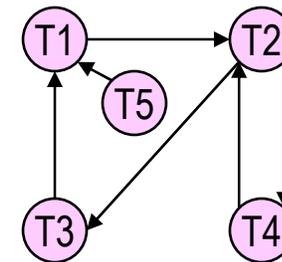
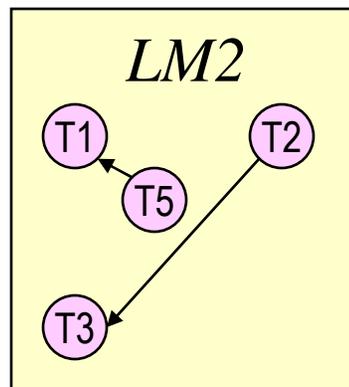
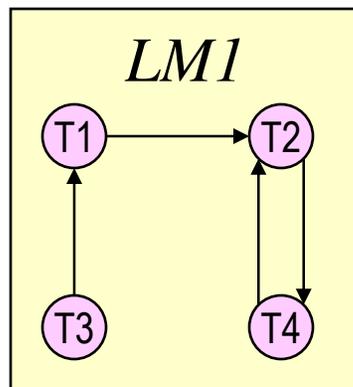
## LM Répartie

### ■ Principe

- Chaque sous-requête sur un site verrouille sur le GT local
- Le GT local maintient un graphe d'attente local

### ■ L'interblocage (*ou Verrous Mortels*)

- plusieurs sites utilisent le 2PC
- chaque site est capable de détecter un interblocage local (*T2-T4*)
- mais un interblocage distribué est difficile (*T1-T2-T3*)



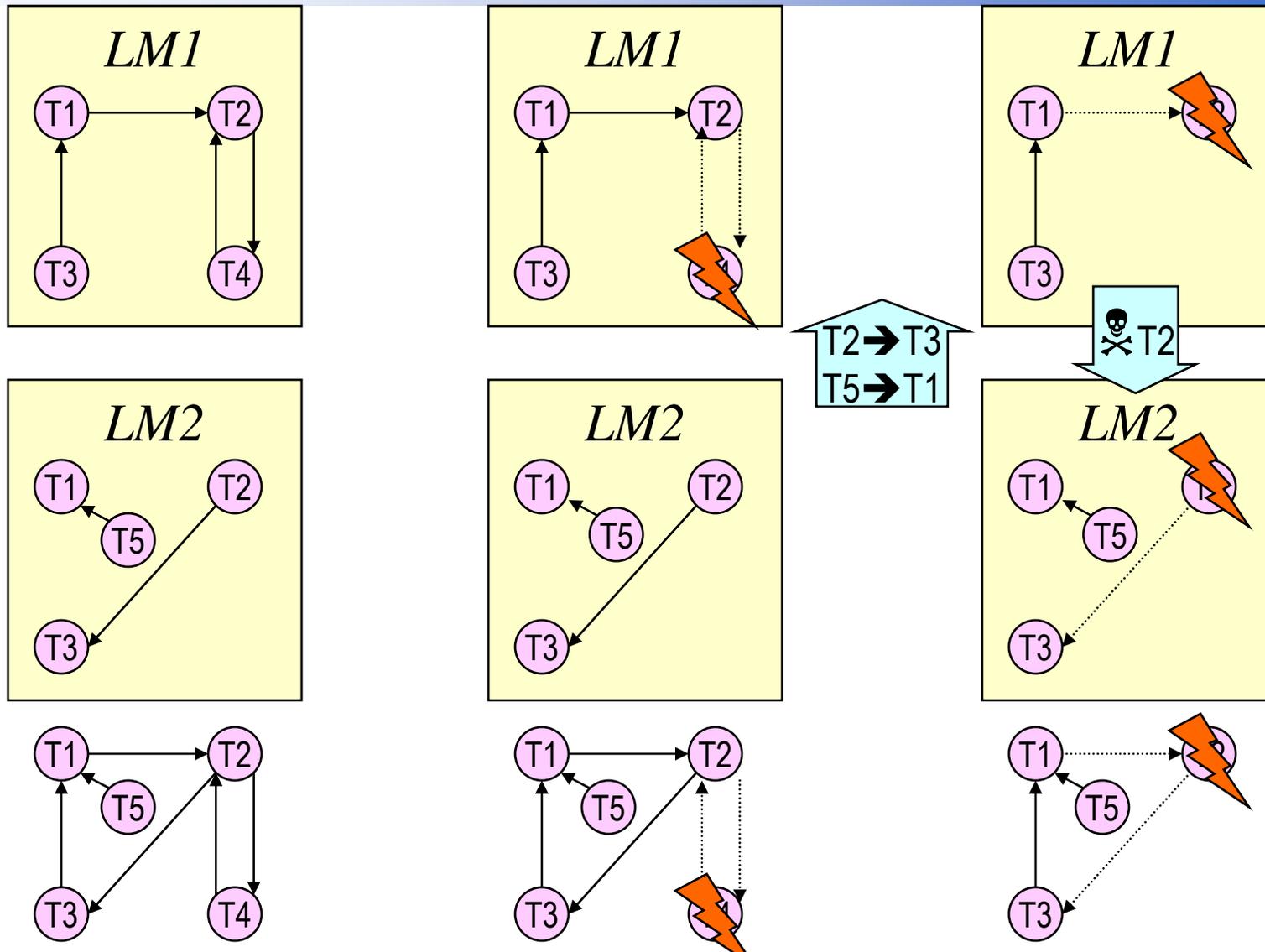
# Détection des interblocages

- Prévention
  - Garantir que le problème ne survient jamais
  - Combinaison de Verrouillage et d 'Estampillage  
DieWait, WoundWait
- Détection
  - Graphe d 'attente local complété périodiquement par les graphes locaux des autres sites
  - Détection de cycle sur l 'union des graphes locaux
- Présomption
  - Annulation des transactions  
trop longtemps (timeout) en attente

*Plus d 'info:*

- *Edgar Knapp, « Deadlock detection in distributed databases », ACM Computing Surveys, Vol. 19, No. 4 (Dec. 1987), Pages 303-328*

# Détection des interblocages répartis



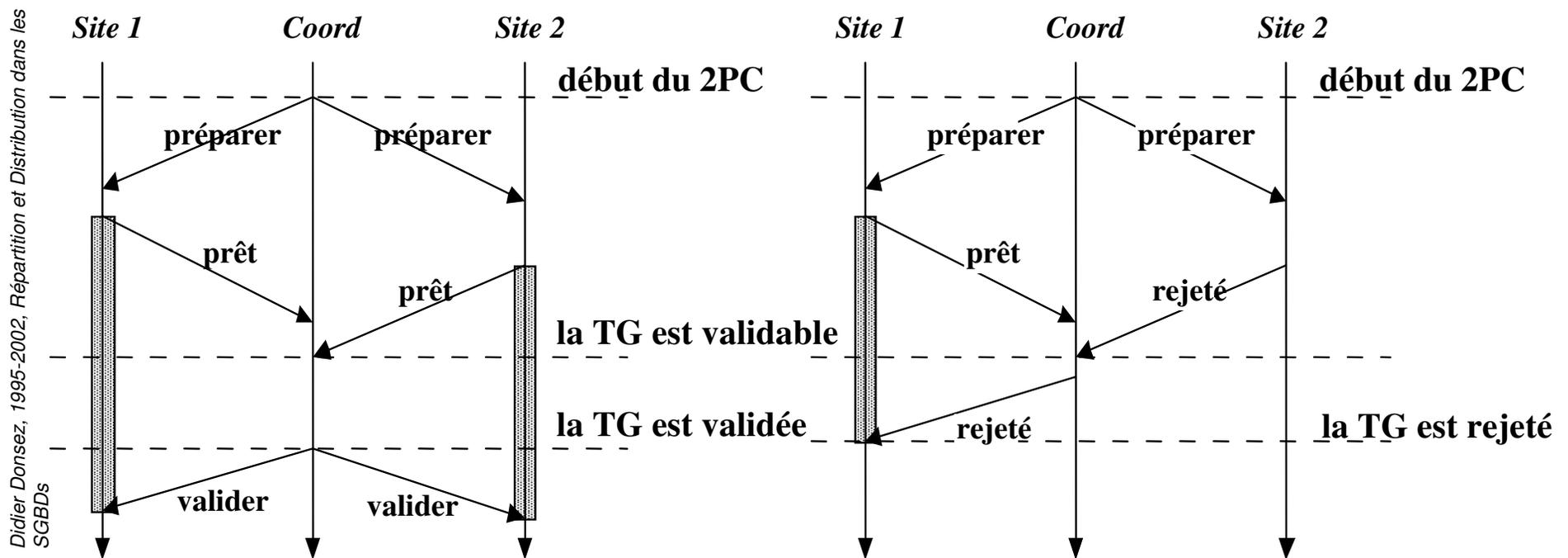
# Terminaison d'une transaction distribuée

⇒ Garantir l'atomicité d'une transaction distribuée

## ■ Protocole de validation à 1 phase

- Quand un seul des sites a des modifications à valider

## ■ Protocole de validation à 2 phases (*Two Phase Commit*)



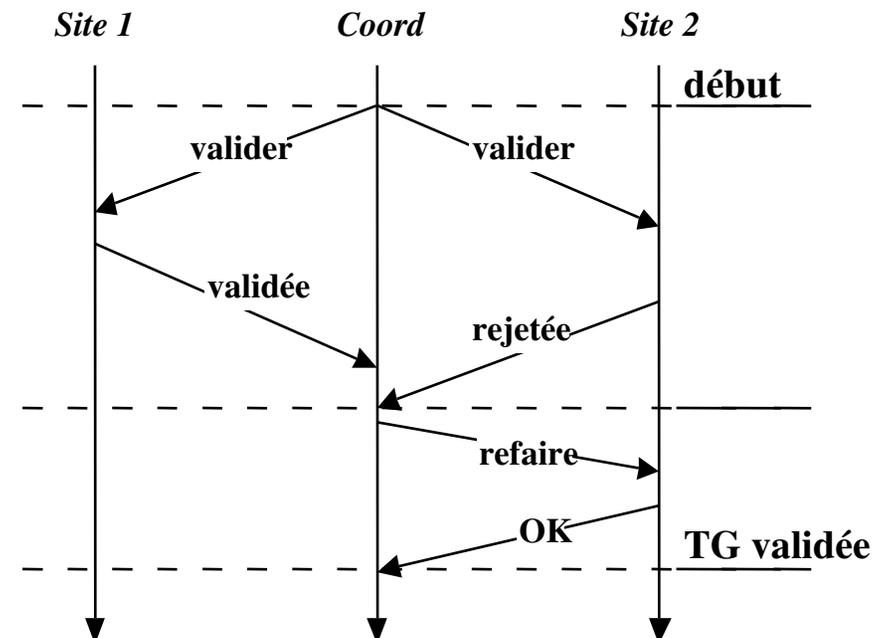
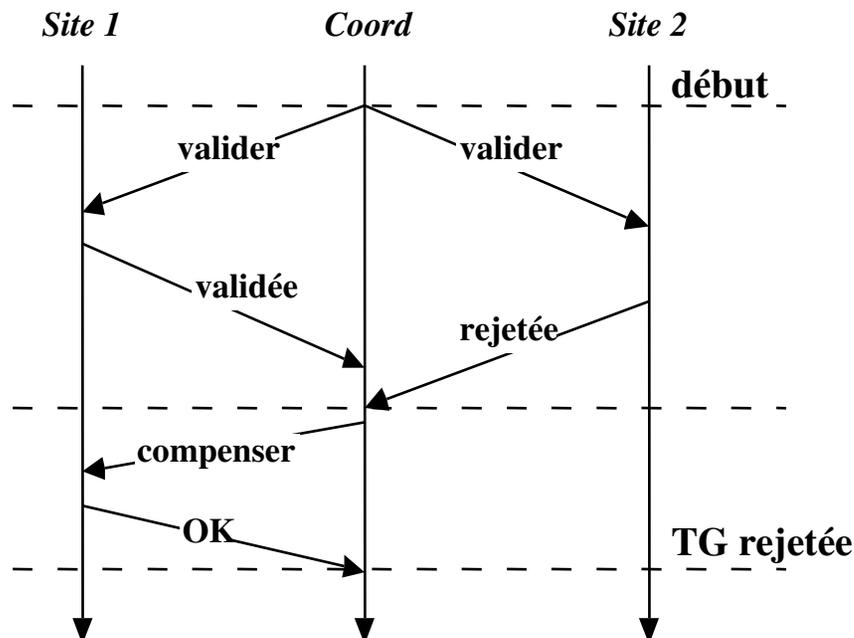
# Protocoles Asynchrones de Validation

## ■ le protocole Compenser

- difficile de définir une transaction de compensation
- compensation sur plusieurs sites
- certains effets sont incompensables

## ■ le protocole Refaire :

- sous transactions re-essayables
- exécution dépendante des valeurs



# Objectifs de la réplication

## ■ Performance

- ☺ localité des accès en consultation (lecture)
- ☹ mise en cohérence des mises à jour (écriture)

## ■ Disponibilité (*Availability*)

1 heure d 'arrêt /jour	95,8%
1 heure d 'arrêt /semaine	99,41%
1 heure d 'arrêt /mois	99,86%
1 heure d 'arrêt /an	99,9886%
1 heure d 'arrêt /20 ans	99,99942%

## Redondance multi sites

- Disponibilité(N serveurs) =  $1 - \text{ProbPanne}^N$ 
  - 1 serveur = 95 % de disponibilité
  - 2 serveurs = 99,75 % de disponibilité

# Notions complémentaires

## ■ Disponibilité

- Disponible quand prêt à fonctionner et apte à accomplir sa fonction de manière fiable

## ■ Fiabilité

- Aptitude à accomplir sa fonction sans défaillance dans des conditions données pour une durée déterminée

## ■ Maintenabilité

- Possibilité d'être maintenu ou rétabli en un temps donné dans un état d'aptitude à accomplir sa fonction

## ■ Maintenance

- Ensemble des opérations qui permettent de maintenir (m. préventive) ou de rétablir (m. corrective)

## ■ Sûreté de fonctionnement

- Fiabilité et sécurité vis à vis des personnes et des biens

# Modèle de réplication

## ■ Copies

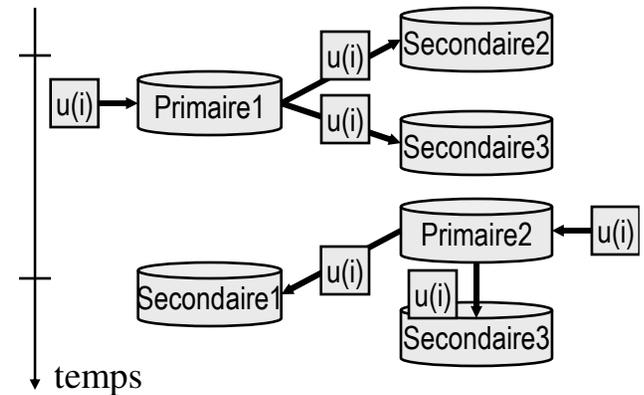
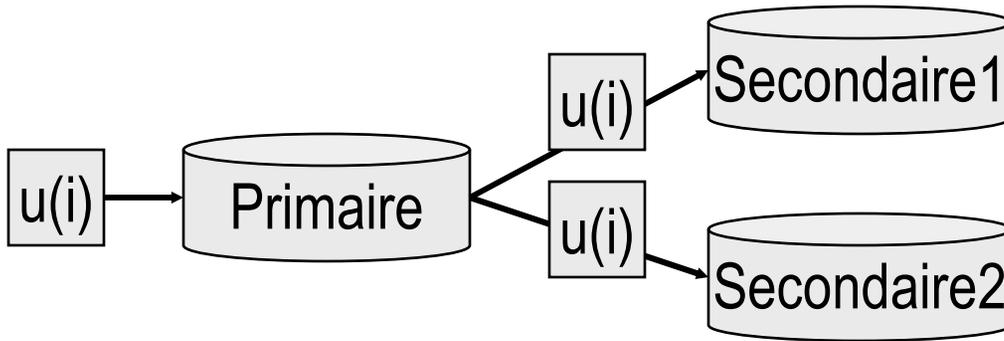
- Copie Primaire (ou Maître ou Source)
  - reçoit les mises à jour
- Copie Secondaire (ou Esclave ou Cible)
  - en consultation seulement
  - peut être désigné Primaire  
en cas d'arrêt de la copie primaire

## ■ Mode de réplication

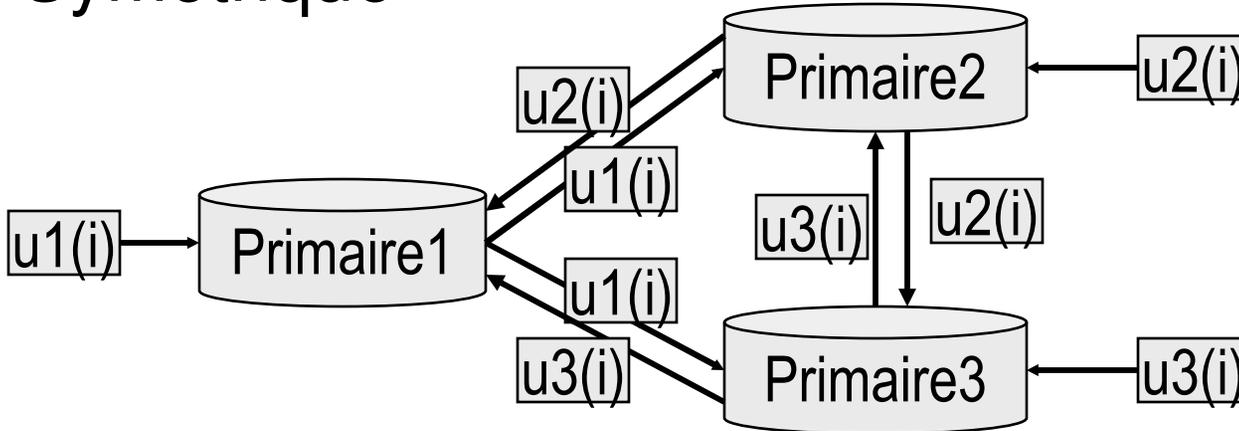
- Asymétrique
  - une copie primaire / N copies secondaires
- Symétrique
  - N copies primaires

# Mode de réplication

## ■ Asymétrique



## ■ Symétrique



# Propagation des Mises à Jour

- *de la Source vers la Cible*

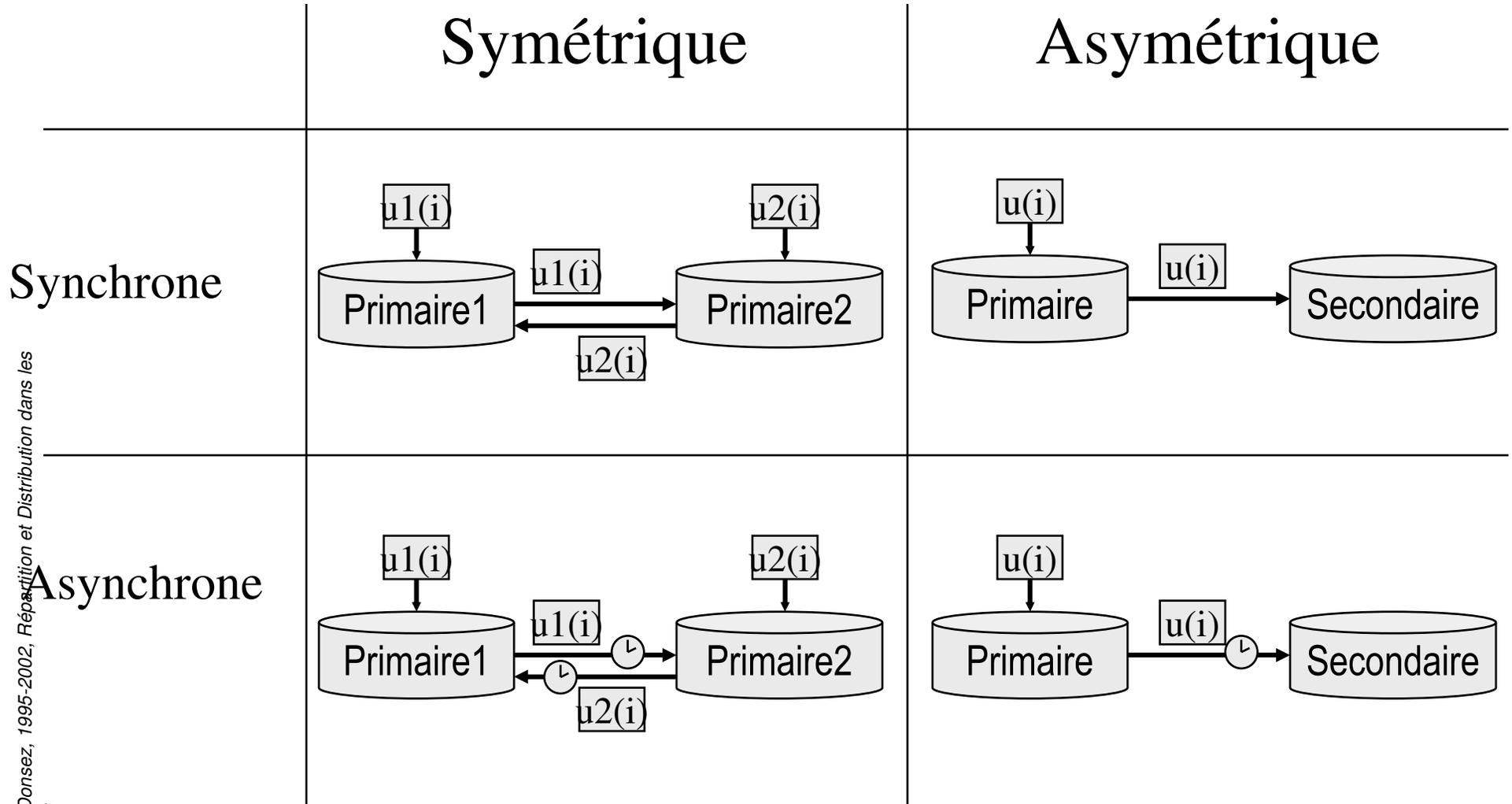
## ■ Synchrones

- Mises à jour globales dans une même transaction
  - ☺ Cohérence forte
    - Contrôle de Concurrence : Verrouillage (Maître/Esclave, Quorum), Estampillage, Certification
    - Terminaison : Two Phase Commit
  - ☹ Ralentit la transaction et le débit

## ■ Asynchrone

- Mises à jour dans des transactions différées
  - ☺ Pas de retard
  - ☺ BD Nomades à la reconnexion
  - ☹ Fusion (manuelle) des copies divergentes

# Modèle de Réplication et Propagation des Mises à jour

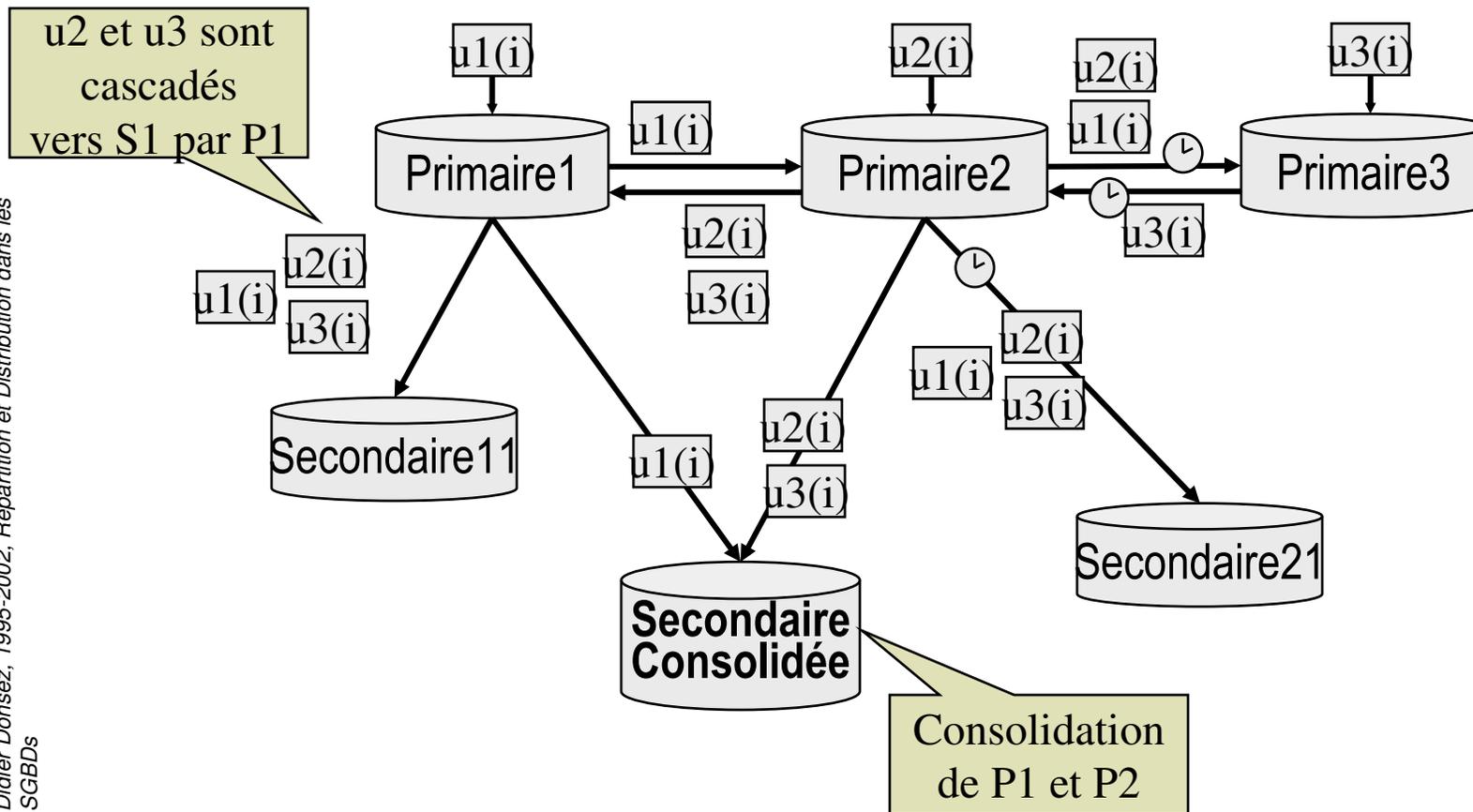


# Configuration Hybride (i)

## ■ Définition d'un schéma de réplication

par association symétrique/asymétrique synchrone/asynchrone

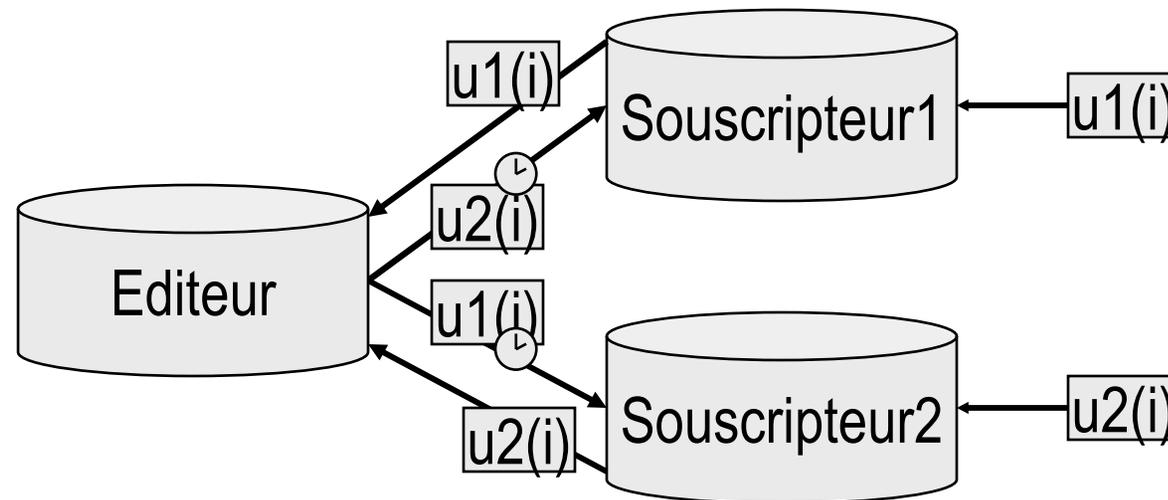
- Adaptation à des problèmes spécifiques



# Configuration Hybride (ii)

## ■ 1 Editeur / N Souscripteurs (MS SQL Server v7)

- mise à jour synchrone des souscripteurs vers l'éditeur
  - Two Phase Commit
- mise à jour asynchrone de l'éditeur vers les sous-souscripteurs
  - Convergence des copies divergentes



# Détection des Mises à Jour sur les Données Répliquées

## ■ Utilisation des Journaux

- les transactions qui modifient écrivent une marque spéciale dans le journal
- ☺ Détection périodique en lisant le journal
- ☹ Modification de la gestion du journal

## ■ Utilisateur de Triggers

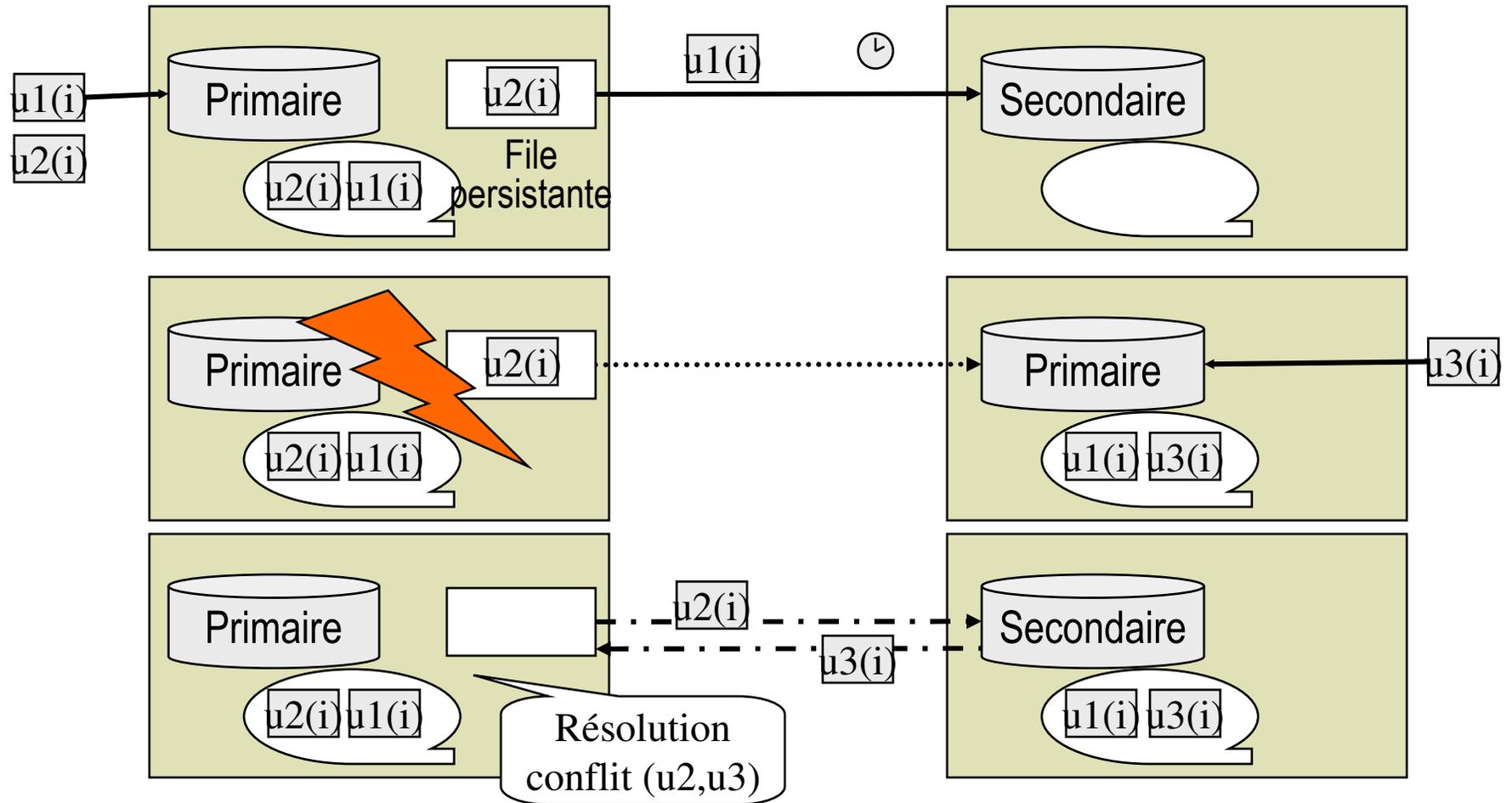
- La modification d'une donnée répliquée déclenche un trigger
- ☺ Mécanisme général et extensible
- ☹ la détection fait partie de la transaction et la ralentit

# Rafraîchissement des Copies Cibles

- Propagation de mises à jour
  - Total
  - Différentiel (propagation des dernières mises à jour)
  
- Fréquence des Rafraîchissements
  - Immédiat : après la transaction
  - A intervalle régulier : minute, heure, jour, semaine, mois
  - Événementiel : provoqué par une application
  
- Initiative du rafraîchissement
  - Push (source vers cible)
  - Pull (cible vers source) - cas des BD Nomades à la reconnexion
  
- Outils
  - files d 'attente persistantes (Store & Forward)
  - passerelles pour les données hétérogènes

# Exemple

## Hot Standby d'Oracle



# Résolution des Conflits (i)

## ■ Cas

- 2 copies primaires rafraîchies en asynchrone
- copie primaire en panne en asynchrone (Hot Standby)

## ■ Détection des conflits

- Solution
  - 1- transporter la nouvelle (rien si DELETE) et l'ancienne valeur (rien sur INSERT) sur la cible
  - 2- vérifier ancienne valeur source = valeur courante cible  
SINON conflit

## ■ Type de Conflits

- Unicité
  - violation d'une contrainte UNIQUE
- Mise à Jour
  - différence entre l'ancienne valeur source et la valeur courante cible
- Suppression
  - modification d'une ligne détruite

# Résolution des Conflits (ii)

## ■ Fusion des copies divergentes

- Actions possibles
  - Ignorer les ordres en conflits  
DISCARD de la nouvelle valeur, OVERWRITE de la valeur courante
  - Répliquer uniquement la dernière mise à jour  
EARLIEST TIMESTAMP, LATEST TIMESTAMP
  - Traiter les conflits en fonction d'une priorité prédéfinie  
SITE PRIORITY
  - Routines pré-définies
  - Traitement manuel  
effectué par le DBA à partir d'une liste de conflits  
(table DEFERROR d'Oracle sur le nœud cible)

## ■ Remarque

différence entre Cohérence séquentielle et Cohérence transactionnelle

# Résolution des Conflits (iii)

## ■ Routines pré-définies

- faciliter la tâche du DBA
- Routines
  - MAXIMUM, MINIMUM, AVERAGE  
de la valeur courante et de la nouvelle valeur
  - ADDITIVE  
valeur cible += (nouvelle valeur source - ancienne valeur source)

## ■ Inconvénients

- convergence pour au maximum deux sites « maîtres »
- impact sur le schéma et sur le codage des procédures
  - le développeur doit prévoir la gestion du conflit
- ne règlent pas tous les types de conflit
  - suppression, modification de la clé primaire, valeurs nulles, violation de CI

# Gestion de la Cohérence dans la Réplication Symétrique

## ■ Gestion Centralisée

- un site est élu maître, les autres sont esclaves

- Inconvénients

- En cas de panne du maître, il faut élire un nouveau maître
- En cas de partition réseau : 2 maîtres donc 2 copies divergentes

## ■ Gestion Décentralisée

- Les Quorums

# les Quorums

## ■ But:

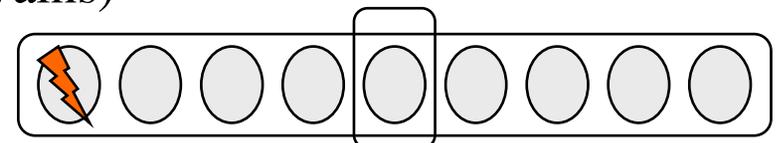
- Résister à  $k$  pannes de sites parmi  $N$  sites ou à un partitionnement du réseau
- Approche sans maître
  - les verrous sont obtenus après avis d'un quorum de site

## ■ Quorum

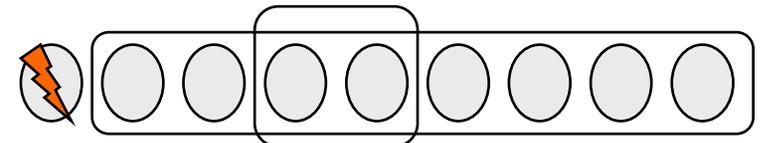
$R + W > N$  (exclusion des lecteurs/Ecrivains)

$2W > N$  (exclusion de 2 Ecrivains)

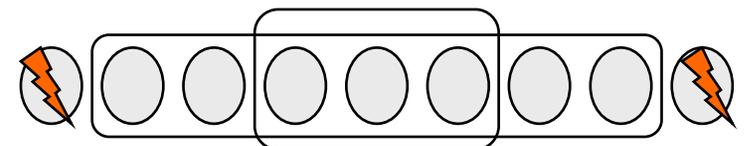
ex: 9 sites  $R=1$  et  $W=9$



ex: 9 sites  $R=2$  et  $W=8$



ex: 9 sites  $R=3$  et  $W=7$



# les Quorums Topologiques

## ■ But : limiter la taille des quorums possibles

- Topologie logique
- Topologie liée au réseau

## ■ Quorum en Grille (Grid)

Lecture : une ligne  $\sigma(N)$

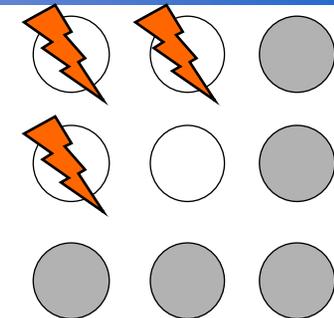
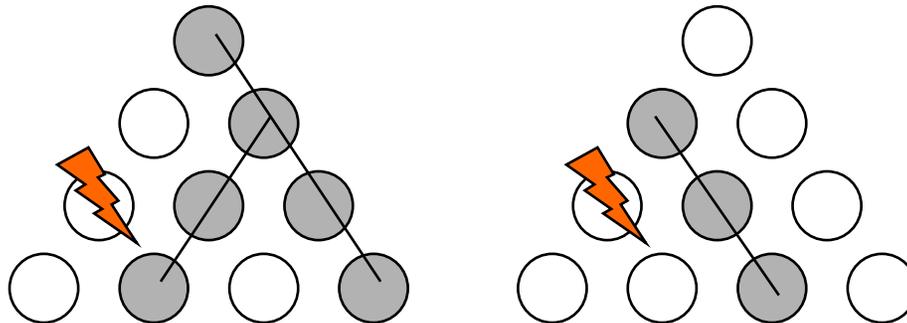
Écriture : une ligne + une colonne  $2\sigma(N)-1$

ex : 9 sites R=3 W=5

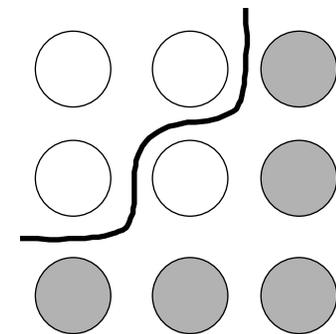
## ■ Quorum en Arbre (Tree)

Lecture : une branche droite

Écriture : une branche droite + une branche gauche



**Panne**



**Partition**

# Réplication procédurale

- Au lieu de transférer des nouvelles (et anciennes) valeurs, la procédure exécutée sur la source est propagée vers le site cible pour y être exécutée

## ■ Avantages

- Evite le transfert d'importants volumes de données quand  $\text{CoûtComm} \gg \text{CoûtCPU} + \text{CoûtDisque}$
- Conflits de mises à jour
  - évite l'usage des routines pré-définies

## ■ Mécanisme

- Wrapper (Oracle) pour transférer la procédure par une file (Store & Forward)

# Notions Complémentaires

## ■ Copie Dérivée (*Derived Copy*)

- Copie des sous-ensembles de plusieurs tables définis par une requête

## ■ Cliché (*Snapshot*)

- Copie dérivée asynchrone rafraîchie périodiquement

# Produits - Réplication

- IBM Data Propagator Relational (Dprop-R)
- Informix
- CA OpenIngres
- Oracle Symetric Replicator
- Sybase Replicator Server
- MicroSoft SQL Server v7
- AFIC Tech. Multi Server Option

<i>Répliqueur</i>	<i>Sym</i>	<i>ASym</i>	<i>Sites Hétérogènes</i>	<i>Sync</i>	<i>Async</i>	<i>Fréq. Async Min/Max</i>	<i>Initiative Rafrach.</i>
IBM		Fixe	DRDA	2PC	✓	1min/9sem	cible
Informix		Fixe	Non	2PC	✓	1sec/manuel	source
OpenIngres	✓	Dyn.	cible	2PC	✓	immédiat/manue	source
Oracle	✓	Dyn.	tous	2PC	✓	1sec/manuel	cible
Sybase		Dyn.	cible	2PC	✓	immédiat	source
MicroSoft	Ed/So	Fixe		2PC	✓		les 2

# BD embarquées et BD Nomades

## ■ Cibles

- Informatique portable : LapTop
- Informatique nomade : PDA, Téléphone mobile
- Informatique enfouie : WebPhone, iTV, Automate monétique ...

## ■ Usagers

- Des collaborateurs mobiles et nomades
  - Représentants, Ingénieurs d 'affaire, Télé-travailleurs, ...

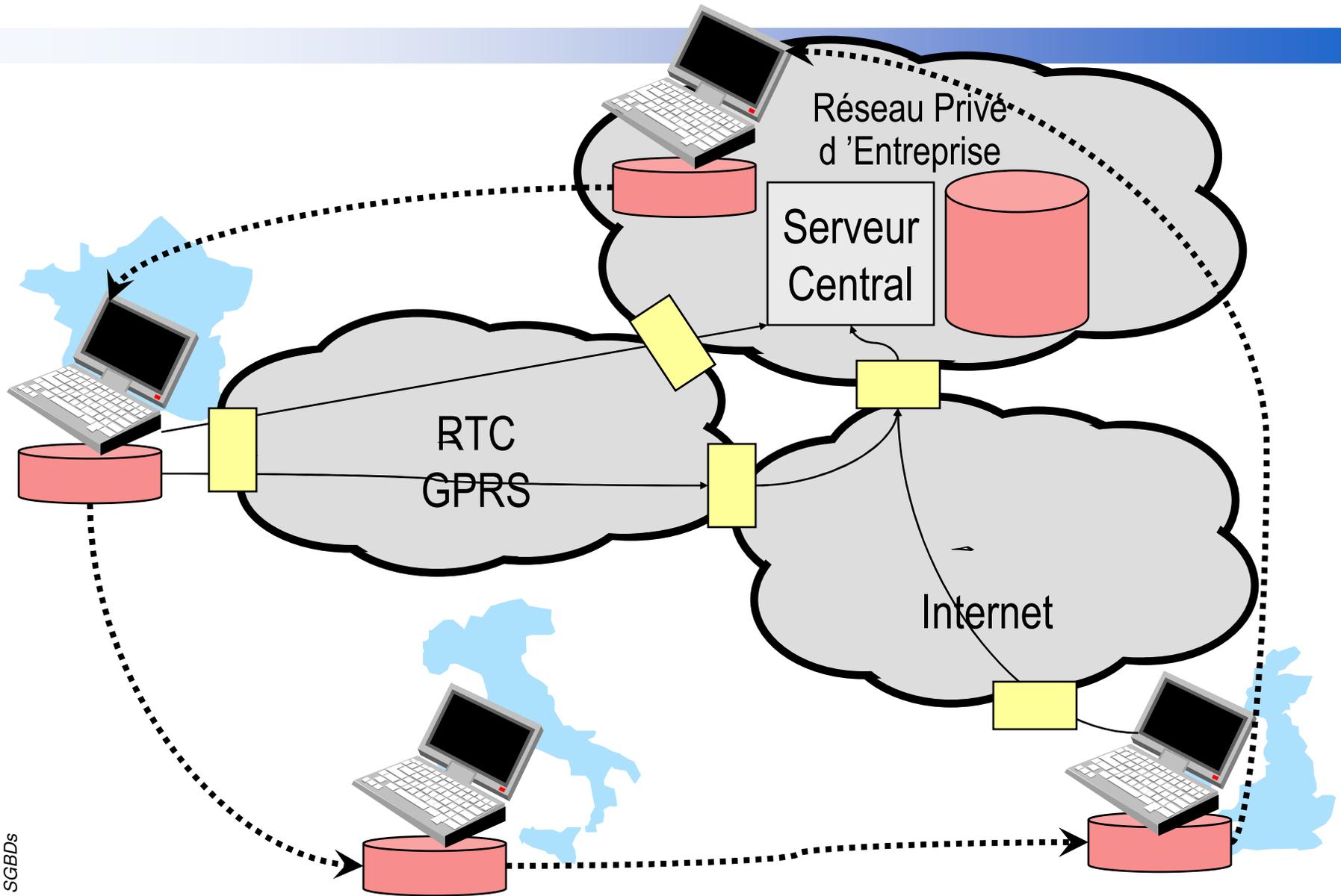
## ■ Problème

- Des communications intermittentes, coûteuses, peu sûres
  - Réseaux éphémères add-hoc
- Faible empreinte mémoire
- Mémoire stable différente des Disques durs

## ■ Solutions

- Réplication
- Synchronisation

# Motivations : Usagers Nomades



# Les Produits

## ■ Les Personal Editions

- Open Ingres Desktop
- IBM/DB2 Universal Server Personal Edition
- Informix Dynamic Server Personal Edition
- Microsoft SQL Server (Win2000) et Pocket Access (WinCE)
- Oracle Lite
- Sybase Adaptive Server AnyWhere

## ■ Le créneau

- Centura,
- Pervasive,
- ...

# Gestion des Bases Hétérogènes

## ■ Les Ilots d'Information de l'Entreprise

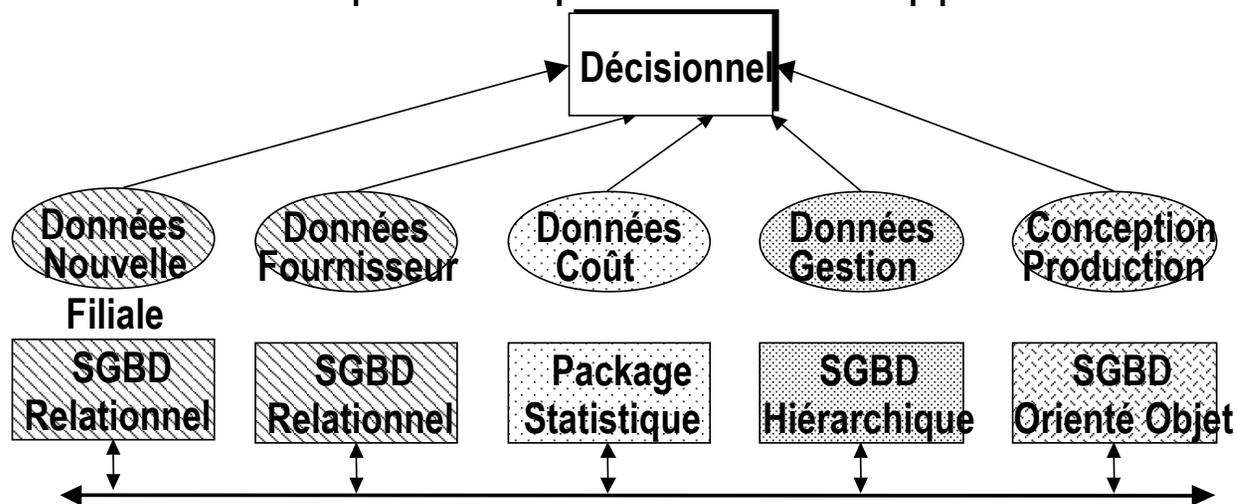
- différentes machines :  
mainframes, minis, micros, stations de travail
- différents SGBDs : hiérarchique, relationnel, objet
- Besoins spécifiques des départements

## ■ Conséquences

- Redondance des données et inconsistance
  - difficulté de localiser les données “utiles” et de les intégrer rapidement
  - Données “Utiles”  
= consistantes, à jour, et facilement accessibles
- ⇒ Intégration logique des données  
distribuées et hétérogènes de l'entreprise

# L'intégration des données

- Relationnel  $\Rightarrow$  applications traditionnelles
- Modèles sophistiqués  $\Rightarrow$  applications avancées
- Héritage d'anciens systèmes (legacy systems)
  - 45% des SGBDs sur Mainframe sont IMS (hiérarchique)
  - De nombreuses applications utilisent encore des SGFs (VSAM)
- Intégration des systèmes "non-gestionnaires" de données
  - Traitement de texte, Feuille de calcul, Traitement d'images.
- Utilisation du Web pour simplifier le développement des applications



# Les Différents Degrés d'Hétérogénéité

chaque BD est gérée

- par le même SGBD sur des systèmes différents
  - ex: ORACLE sur Linux/Unix, VMS, DOS
  
- par un SGBD différent mais avec le même modèle
  - ex: ORACLE, DB2, INGRES, SQLServer, MySQL
  
- par un SGBD différent avec un modèle de données différent
  - ex: DB2 et IMS (problème pratique pour IBM)
  
- chaque BD est une source de données structurées ou non

# Les différentes Formes d'Autonomie

- **Autonomie de Conception** (*ou Autonomie physique*)
  - un SGBD décide d'une conception reliée à ses propre besoins
    - données, représentation, interprétation, implantation,...
  
- **Autonomie de Communication**
  - un SGBD décide de comment et avec quel autre SGBD il doit communiquer
  
- **Autonomie d'Exécution** (*ou Autonomie de Site*)
  - un SGBD peut exécuter des opérations localement de la manière qu'il veut

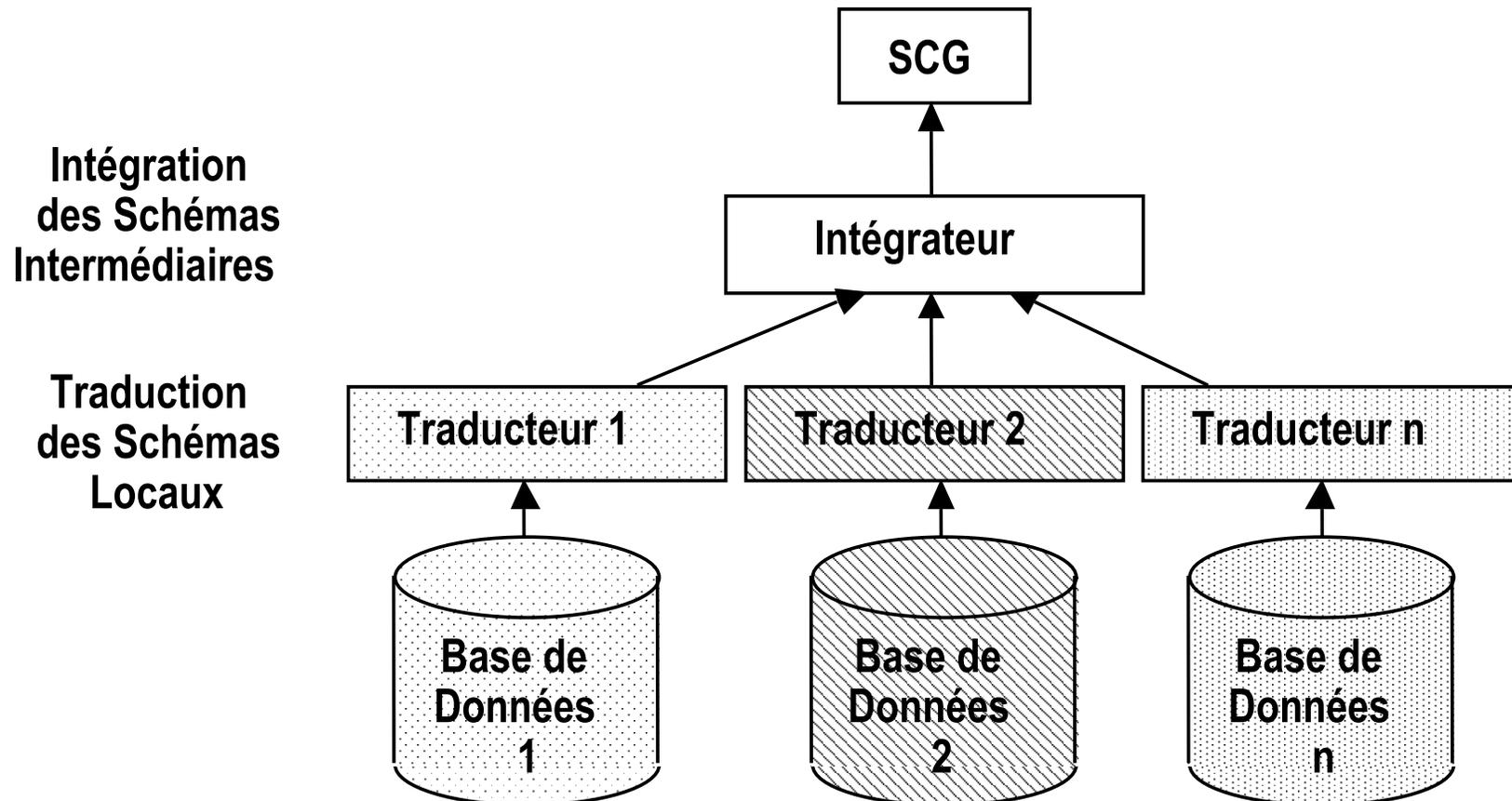
# Les Problèmes à Résoudre



- Intégration de Bases de Données
- Calcul des Requêtes
- Gestion des Transactions

# Intégration de Bases de données

- c'est le processus d'intégration conceptuelle des informations provenant des différentes bases composantes



# Intégration de Schéma

## ■ Pré-intégration

- identification des éléments reliées
  - ex: domaines Equivalents
- spécification des règles de conversion
  - ex: 1 pouce = 2,54 cm
  - ex: salaire en \$ ⇔ DM ⇔ £ ⇔ FF ⇔ €

## ■ Comparaison

- conflits de nommage
  - synonymes, homonymes
- conflits structurels
  - types, clés, dépendances

## ■ Conformité

- résolution des conflits de noms et structurels

## ■ Fusion et Restructuration

- fusion des schémas intermédiaires
- fournir le “meilleur” schéma intégré

# Calcul des requêtes

- La complexité du calcul des Requêtes est élevée
  - variations d'un SGBD à l'autre
    - pour les possibilités
    - pour les coûts
    - pour l'optimisation
  - difficulté de déplacer les données entre SGBDs

# Gestion de Transactions

## ■ Plusieurs transactions à coordonner

- Terminaison des transactions
  - 2 phases commit largement utilisé
- Contrôle de Concurrence
  - interopérabilité du Verrouillage distribué
  - interopérabilité de la Détection des interblocages

## ■ Moniteurs Transactionnels

- Protocoles : *OSI/TP, X/Open, OMG OTS, ...*
- Produits : *Tuxedo, Encina, CICS ...*
  - pas toujours interopérables entre eux

# Produits - Gestion BD Hétérogènes

## ■ Oracle

- SQL\*Net : interface réseau
- SQL\*Connect : passerelle vers BD relationnel ou non

## ■ CA-OpenIngres

## ■ ...

# Bibliographie

- M. Tamer Özsu, Patrick Valduriez, "Principles of Distributed Database Systems", Prentice-Hall Intl Eds., Second Edition ISBN 0-13-659707-6, 1999
- Miranda & Ruols, "Client-Serveur : Concepts, moteurs SQL et architectures parallèles", Ed Eyrolles, ISBN 2-212-08816-7, 1994
- Gardarin & Gardarin, "Le Client-Serveur", Ed Eyrolles, ISBN 2-212-08876-0, 1996
- Hector Garcia-Molina, Jeffrey D. Ullman, Jennifer Widom, "Database System Implementation", 2000, Ed Prentice Hall, ISBN 0-13-040264-8
- Donald Kossmann , « The state of the art in distributed query processing », ACM Computing Surveys , Volume 32 , Issue 4 (December 2000) , pp 422 - 469

# Bibliographie

- Saito, Y. and Shapiro, M. 2005. Optimistic replication. ACM Comput. Surv. 37, 1 (Mar. 2005), 42-81.
  - DOI= <http://doi.acm.org/10.1145/1057977.1057980>