

Importer le projet ECOM sous Eclipse

19 octobre 2007

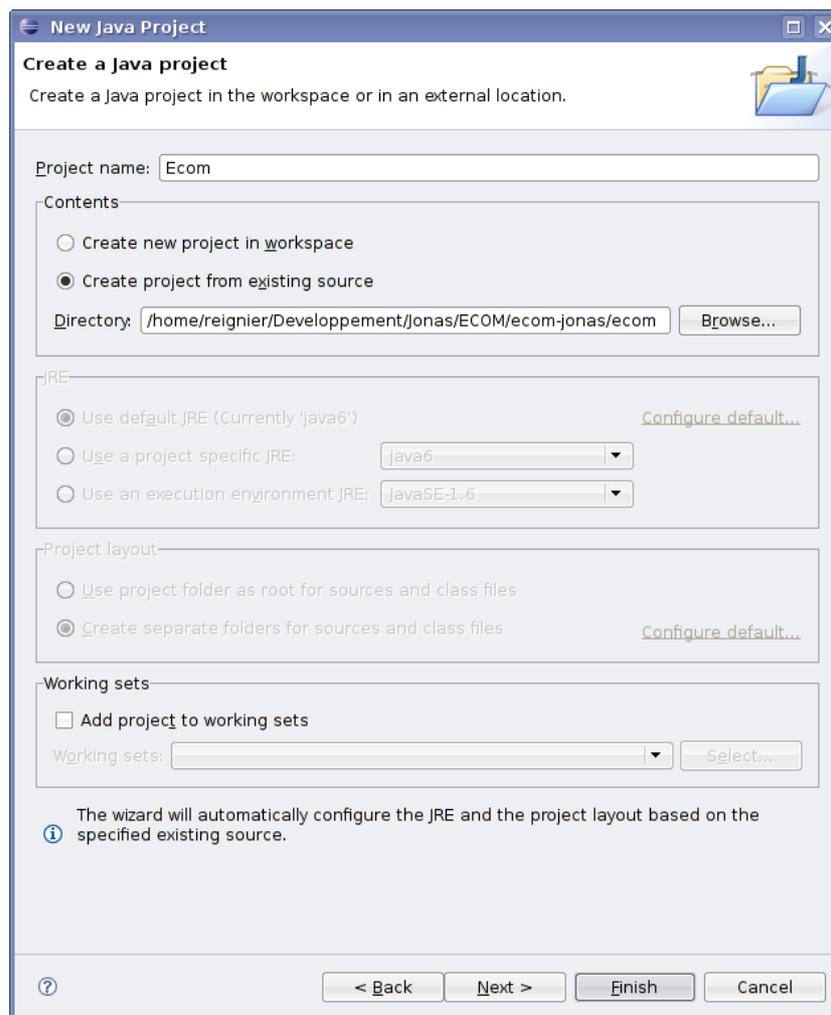
Le projet ECOM v1 est indépendant de tout IDE mais peut être importé sous Eclipse afin de faciliter le développement.

1 Création d'un projet

Créez un projet Java sous Eclipse. Ce projet sera basé sur les sources d'Ecom :

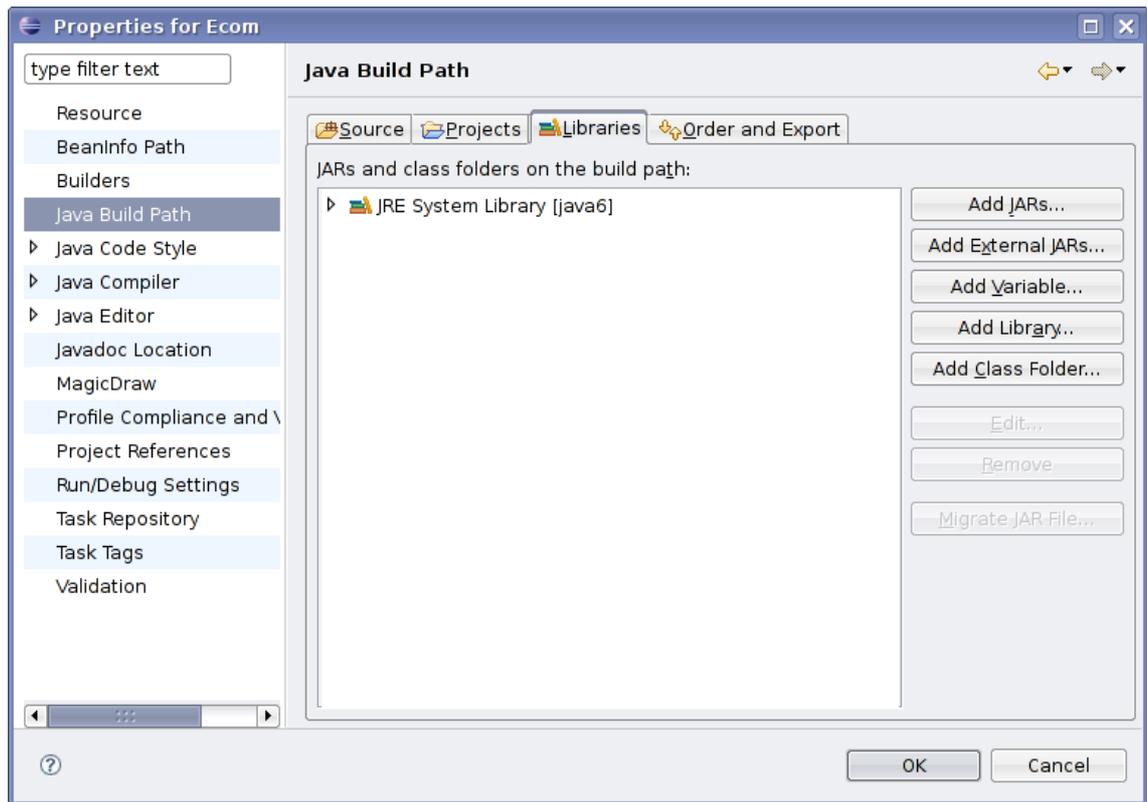
`$ECOM_ROOT/ECOM/ecom-jonas/ecom`

Cochez la case *Create project from existing source*

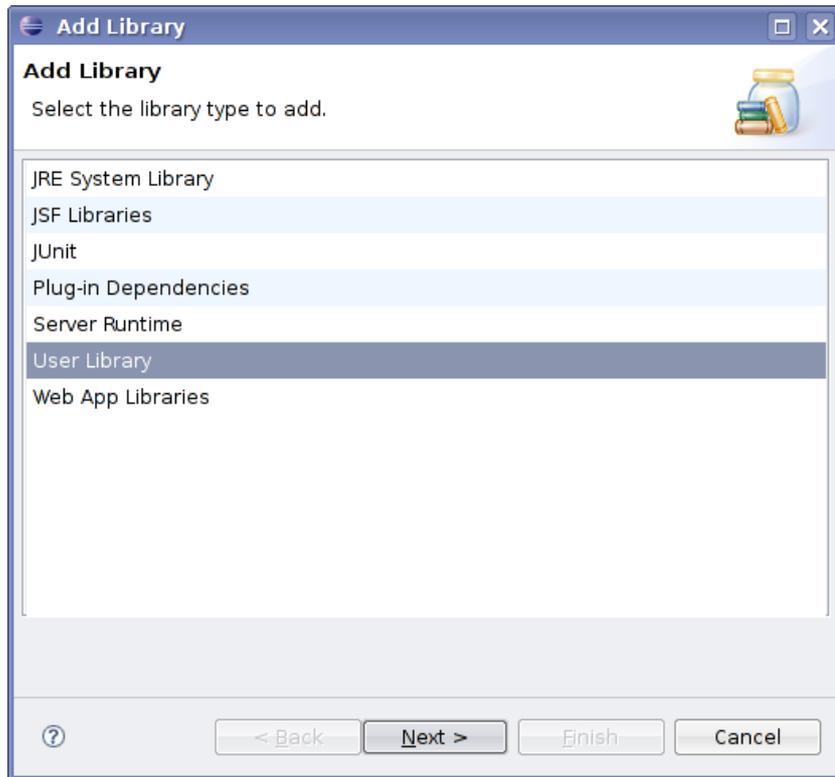


Le classpath du projet Ecom sous Eclipse est par défaut vide. Il ne contient en particulier pas les jars java EE permettant d'inclure les package de type java.persistence . . . Eclipse affiche donc un certain nombre d'erreurs au sein des fichiers sources. Pour supprimer ces erreurs, il faut ajouter les jars au classpath du projet Eclipse

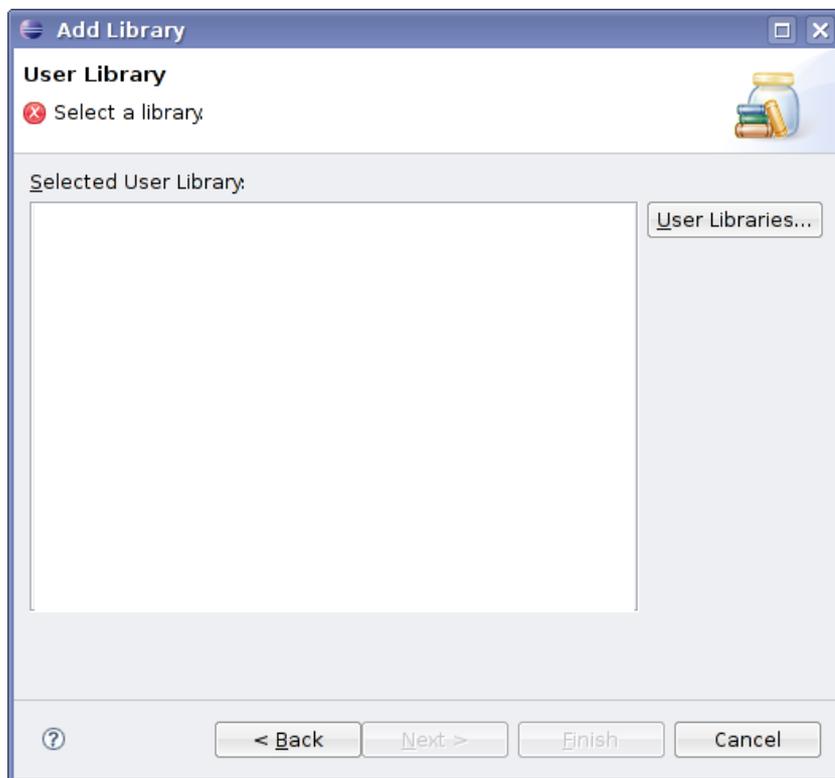
- Ouvrez le menu contextuel associé au projet et sélectionnez `properties`. Choisissez l'entrée *Java Build Path*



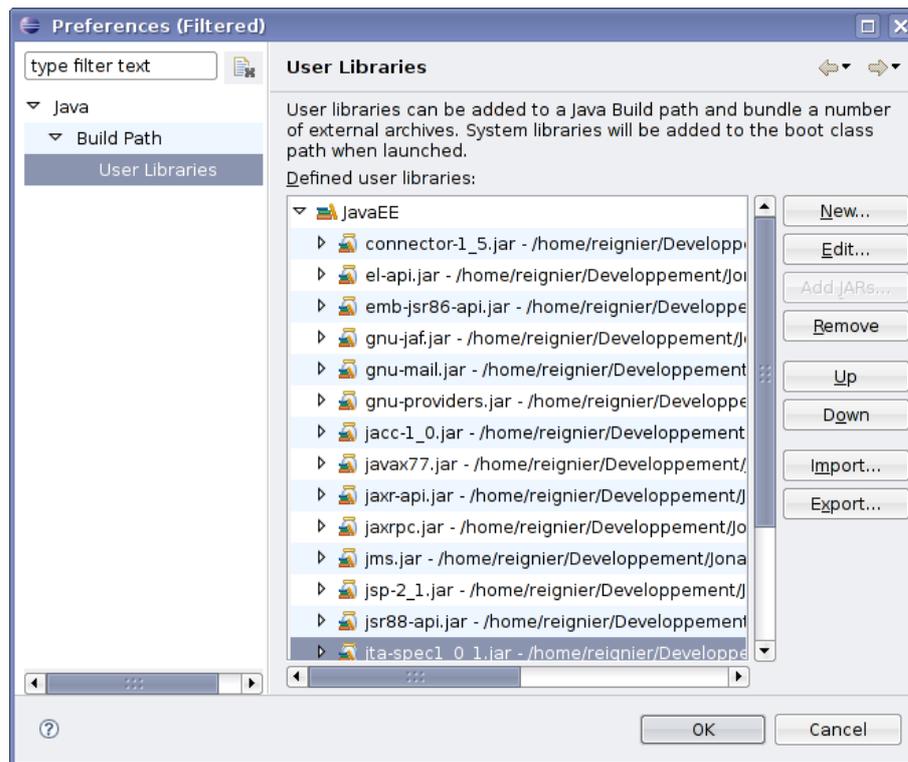
- Nous allons dans un premier temps créer une nouvelle librairie que l'on appellera JavaEE et qui contient les jars correspondants. Cliquez sur *Add Library...* La librairie ajoutée sera de type *User Library*



– Sélectionnez *User Libraries...*



- Sélectionnez *New...* et saisissez le nom de la librairie
- Ajoutez les jars (*Add JARs ...* provenant du répertoire `$JONAS_ROOT/lib/commons/j2ee`)



2 Compilation du projet

La compilation et le déploiement du projet est réalisé par la commande `ant`. Cette commande peut être lancée par le menu contextuel associé au fichier `build.xml`. Pour que la compilation et le déploiement se passent correctement, il faut fournir la valeur de la variable d'environnement `JONAS_ROOT` utilisée dans le fichier `build.xml`.

- Sélectionnez l'entrée *Ant Build...* du sous-menu *Run as...* du menu contextuel associé au fichier `build.xml`
- Sélectionnez l'onglet *Environnement*
- Créez une nouvelle variable `JONAS_ROOT`
- La compilation peut maintenant être réalisée en appelant directement le menu *Ant Build*