



# **Lightweight Directory Access Protocol (LDAP)**

Thierry Delot

Laboratoire PRiSM  
Université de Versailles St-Quentin

- ◆ **qu'est-ce qu'un annuaire ?**
  - ◆ Stockage et consultation d'informations
  - ◆ Dédié à la lecture plus qu'à l'écriture
  - ◆ Accès se fait par recherche multi-critères
- ◆ **Un annuaire électronique, c'est en plus :**
  - ◆ un protocole d'accès
  - ◆ un modèle de distribution
  - ◆ un modèle de duplication de l'information
  - ◆ un contenu évolutif : des informations complémentaires peuvent être ajoutées
- ◆ **Exemple : DNS**
  - ◆ `www.prism.uvsq.fr` → adresse IP correspondante
  - ◆ service d'annuaire global : contexte élargi à un intranet ou à l'Internet par opposition à un service local

- ◆ **X500 (proposé par l'ISO)**
  - ◆ Standard conçu par les opérateurs telecom pour interconnecter leurs annuaires téléphoniques
  - ◆ Les limites :
    - performances “insuffisantes”
    - utilisation des protocoles ISO
    - Modèle de données de type objet
  
- ◆ **LDAP (“Lightweight Directory Access Protocol”)**
  - ◆ basé sur X500 DAP et adapté à l'Internet
    - Même modèle pour le schéma, le nommage et la manipulation
    - API facile à utiliser
    - TCP/IP au lieu des protocoles ISO
    - La plupart des éléments manipulés sont des chaînes de caractères
  - ◆ proposé par l'IETF (Internet Engineering Task Force) in 1995
    - standard d'annuaire sur TCP/IP : RFC 1487(v1), RFC 1777(v2), RFC 2251(v3)
    - Première implémentation à l'université du Michigan
    - Plusieurs produits commerciaux (IBM, Microsoft, Netscape, Oracle, Sun, etc).

- **Protocole**
- **Modèle d'information**
- **Modèle de nommage**
- **Modèle fonctionnel**
- **Modèle de sécurité**
- **Modèle de duplication**
- **Architecture**

## ◆ Le protocole définit :

- ◆ comment s'établit la communication client-serveur
  - bind, unbind, abandon
- ◆ comment s'établit la communication serveur-serveur
  - synchronisation (replication service)
  - liens entre différents annuaires (referral service)
- ◆ Transport des données :
  - pas l'ASCII (http, smtp, ...) mais Basic Encoding Rules (BER)
- ◆ Les mécanismes de sécurité
  - Méthodes de chiffrement et d'authentification
  - Mécanismes d'accès aux données
- ◆ Les opérations de base
  - search, add, delete, etc.

- ◆ **Le modèle d'information définit le type des données pouvant être stockées dans l'annuaire**
- ◆ **L'entrée :**
  - ◆ Élément de base de l'annuaire
  - ◆ Contient les informations sur un objet de l'annuaire
  - ◆ Ces informations sont représentées sous forme d'un ensemble de paires (attribut, valeur)
  - ◆ Chaque entrée doit appartenir à une classe particulière
  - ◆ A chaque attribut est associé un type et une ou plusieurs valeurs
  - ◆ Les attributs d'une entrée peuvent être obligatoires ou optionnels

- ◆ **Schéma de l'annuaire :**
  - ◆ définit pour le serveur l'ensemble des définitions relatives aux objets qu'il sait gérer
  - ◆ décrit les classes d'objets, leurs types d'attributs et leur syntaxe
- ◆ **Vérification de schéma :**
  - ◆ A chaque création d'entrée, le serveur vérifie si elle est conforme à sa (ses) classe(s) d'appartenance
- ◆ **Flexibilité du schéma**
  - ◆ attributs optionnels
  - ◆ attributs multi-valués
- ◆ **Avec LDAPv3, obligation pour un serveur de publier son schéma via LDAP en le stockant dans l'entrée *subschema***

## ◆ **Attributs :**

- ◆ caractérisés par un nom, un nom alternatif, un type et un Object Identifier (OID)
  - Le type le plus employé : chaînes de caractères, mais également des champs d'octets pour stocker des images...
- ◆ Attributs opérationnels maintenus par le serveur
  - ex : creatorsName, modifyTimestamp, ...

Exemple d'attributs définissant une entrée

<b>type d'attribut</b>	<b>Valeur d'attribut</b>
cn:	Lætitia Casta
uid:	lcasta
telephonenumber:	+33 (0) 1 4852 7738
mail:	Laetitia.Casta@inria.fr
roomnumber:	C105

- ◆ **Classes d'Objets (Object class) :**
  - ◆ Spécifie la liste des attributs obligatoires et optionnels
  - ◆ 3 Types de classes d 'objets :
    - structurelle : description des objets de l'annuaire (personnes, groupes, ...)
    - auxiliaire : objets qui permettent d 'ajouter des infos complémentaires
    - abstraite : objets basiques de LDAP (top, alias)
  - ◆ Ensemble de classes d 'objets standardisées pour assurer l'intéropérabilité mais possibilité d'en définir de nouvelles selon les besoins.
  - ◆ Exemples :
    - une organisation : Organization (o)
    - ses départements : OrganizationUnit (ou)

## ◆ **Classes d'Objets (Object class) :**

- ◆ La classe d'objet d'une entrée est spécifiée à l'aide de l'attribut *objectclass*
- ◆ Les classes d'objets forment une hiérarchie
  - au sommet de cette hiérarchie se trouve l'objet **top**
  - chaque objet hérite des propriétés (attributs) de l'objet dont il est le fils

## ◆ **Exemple :**

- ◆ l'objet inetOrgPerson a la filiation suivante :

**objectclass: top**

**objectclass: person**

**objectclass: OrganizationalPerson**

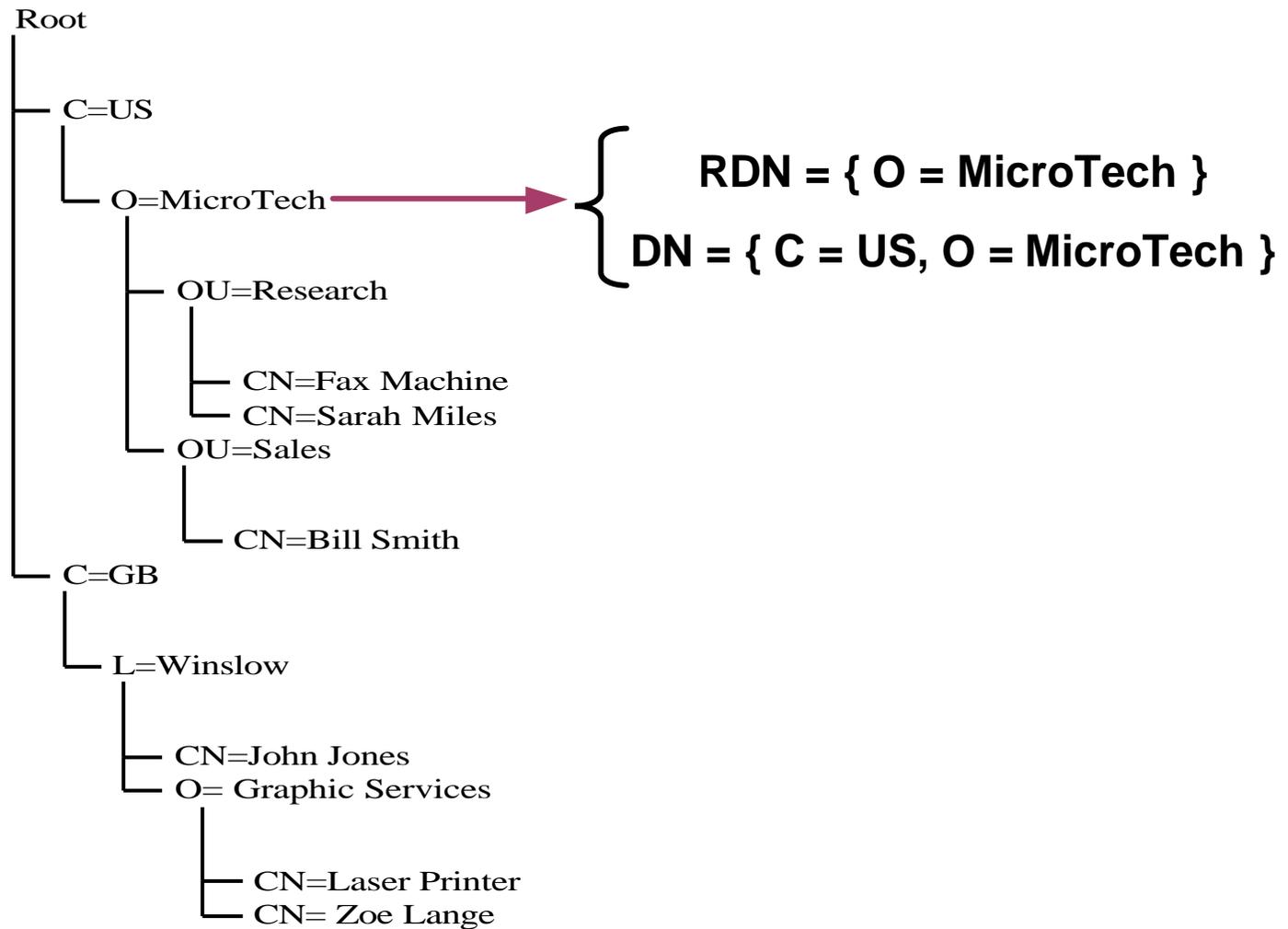
**objectclass: inetOrgPerson**

- ◆ **Directory Information Tree (DIT)**
  - ◆ Les entrées gérées par le serveur LDAP sont toutes nommées
  - ◆ L'espace de nommage est organisé sous la forme d'un arbre
  - ◆ LDAP ne permet pas de limiter les relations de contenance entre classes d'objets : tout est permis.

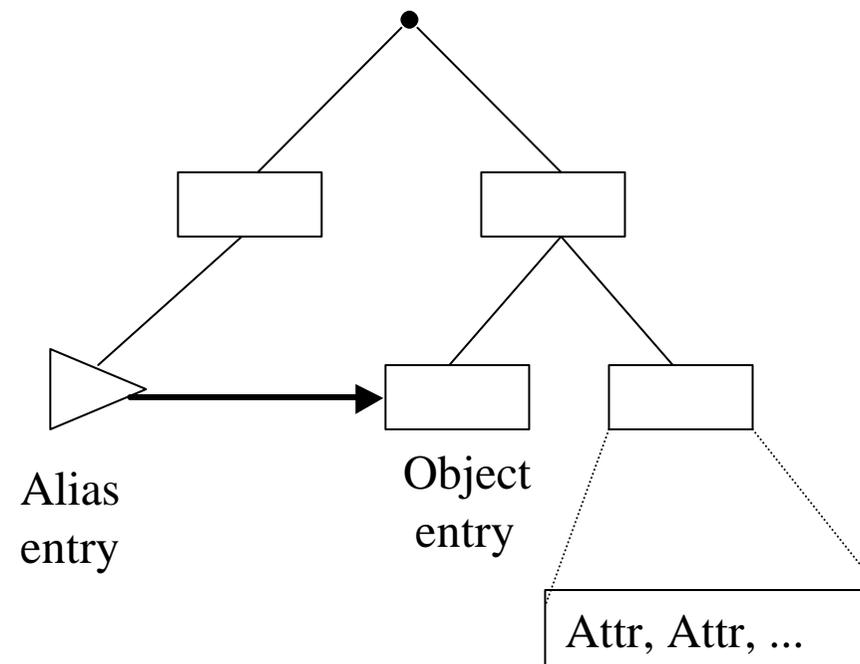
- ◆ **Nommage hiérarchique des entrées**
  - ◆ chaque entrée gérée est nommée de deux manières :
    - Relative Distinguished Name (RDN)  
ex : RDN = { O = MicroTech }
    - Distinguished Name (DN)  
ex : RDN = { C = US, O = MicroTech }
- ◆ **Les hiérarchies de classes et d'instances sont orthogonales**
  - ◆ l'objectclass 'person' n'hérite pas de l'objectclass 'organization'
  - ◆ une entrée représentant une personne peut avoir comme parent une entrée représentant une organisation

# LDAP : modèle de nommage

## ◆ Exemple d'annuaire :



- ◆ **2 types d'objets particuliers :**
  - ◆ Alias
  - ◆ Referrals
- ◆ **Alias : référence entre entrées au sein d'un même annuaire**



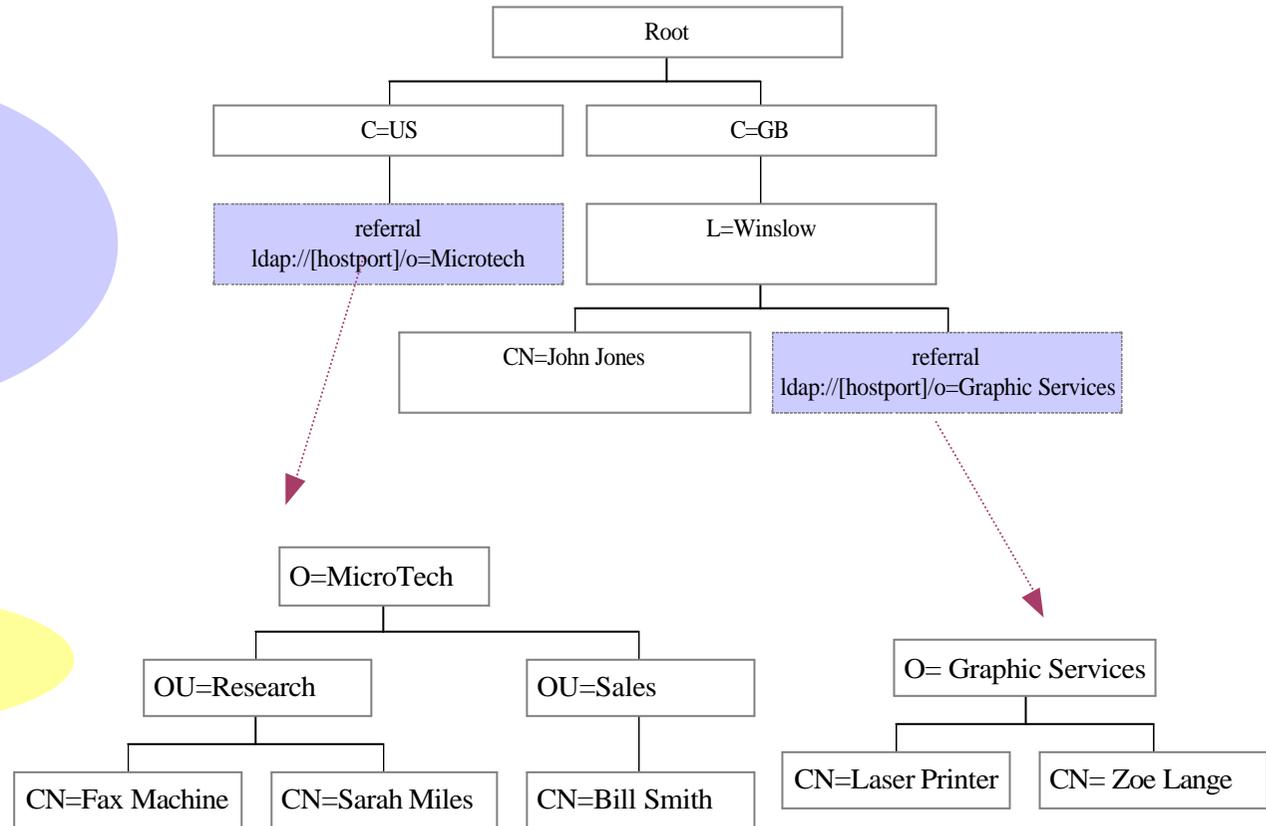
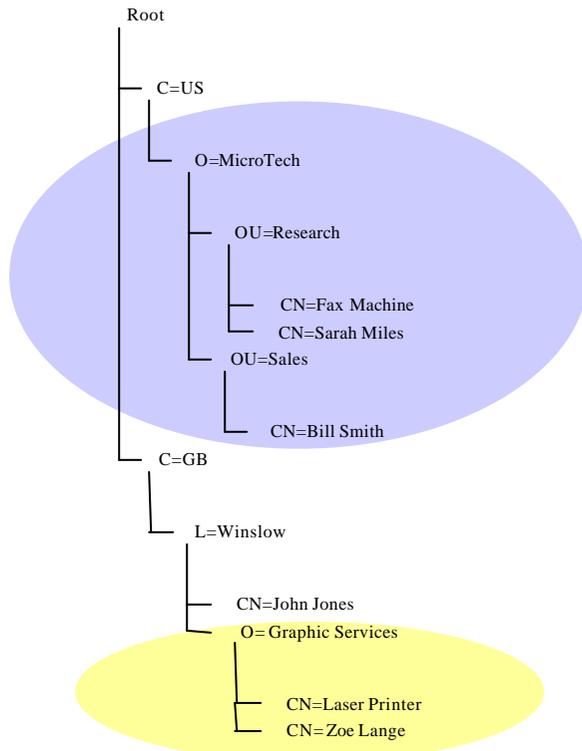
### ◆ **Referrals :**

- ◆ Distribuer la gestion d'un annuaire entre plusieurs serveurs LDAP distincts
- ◆ Chaque serveur gère un sous-ensemble du DIT global
- ◆ Permet la montée en charge en gardant de bonnes performances

### ◆ **Gestion de la distribution**

- ◆ La distribution est gérée au niveau du client LDAP, il est responsable de toutes les connexions
- ◆ Permet dans l'Internet de préserver l'autonomie des serveurs car :
  - La bande passante entre un client et serveur et la même qu'entre serveur et serveur
  - Les clients sont suffisamment puissants
  - Limite : tout le travail incombe à l'utilisateur

# LDAP : modèle de nommage



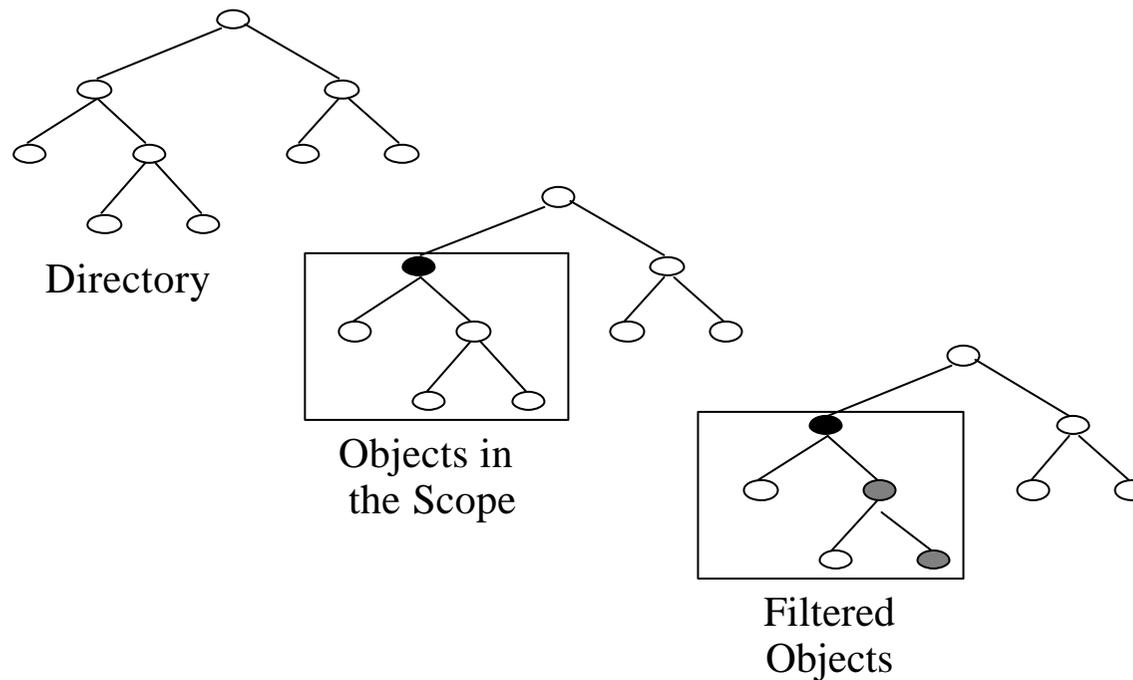
- ◆ **Décrit le moyen d'accéder aux données ainsi que les opérations qu'on peut leur appliquer**
- ◆ **Le modèle définit :**
  - ◆ les opérations d'interrogation
  - ◆ les opérations de comparaison
  - ◆ les opérations de mise à jour
  - ◆ les opérations d'authentification et de contrôle

# LDAP : modèle fonctionnel

## ◆ Interrogation

- ◆ LDAP ne fournit pas d'opération de lecture d'entrée
- ◆ Pour connaître le contenu d'une entrée, il faut écrire une requête

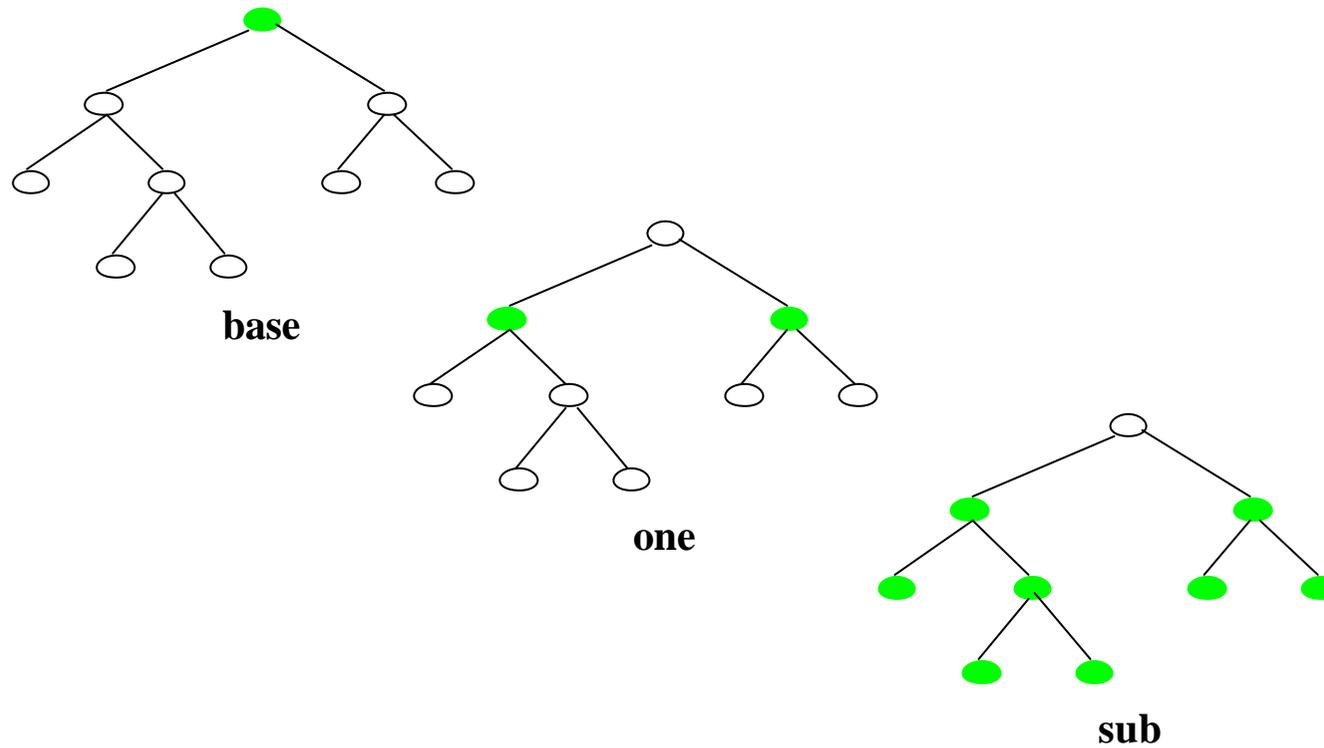
## ◆ Scope & Filter



# LDAP : modèle fonctionnel

## ◆ Scope :

- ◆ 3 niveaux différents :



### ◆ **Filter :**

- ◆ Permet de tester l'existence ou les valeurs d'attributs
- ◆ Ex :
  - objectclass = person
  - telephonenumber = 01\*
- ◆ La clause filter d'une requête LDAP est composé d'un ensemble de conjonctions et/ou de disjonctions de filtres simples

- ◆ **Modèle des requêtes LDAP**

base object dn ? scope ? filter

- ◆ **Exemples de requêtes :**

// Toutes les personnes de l'annuaire  
? sub ? objectclass = person

// Les départements de recherche de l'organisation Microtech  
c=us, o=microtech ? one ? ou=research

// Toutes les personnes qui travaillent pour Microtech et dont le nom commence par Bill et qui ont un email chez aol  
c=us, o=microtech ? sub ? (&(cn = Bill\*) (mail=\*@aol.com))

- ◆ **Structure du résultat d'une requête :**
  - ◆ **Le résultat d'une requête est composé de la liste des entrées qui sont concernées par le scope et qui vérifient le filtre**
  - ◆ **Les liens de contenance entre les objets sont perdus dans les résultats**
- ◆ **Des limites sur le temps de recherche ou la taille des résultats souhaités peuvent être spécifiés**
- ◆ **LDAP URL : sous-ensemble de l'opération de recherche qui peut être utilisé via un browser Web :**

ldap://[hostport]/query\_expression

ldap://nldap.com/c=us?sub?(cn=bill\*)

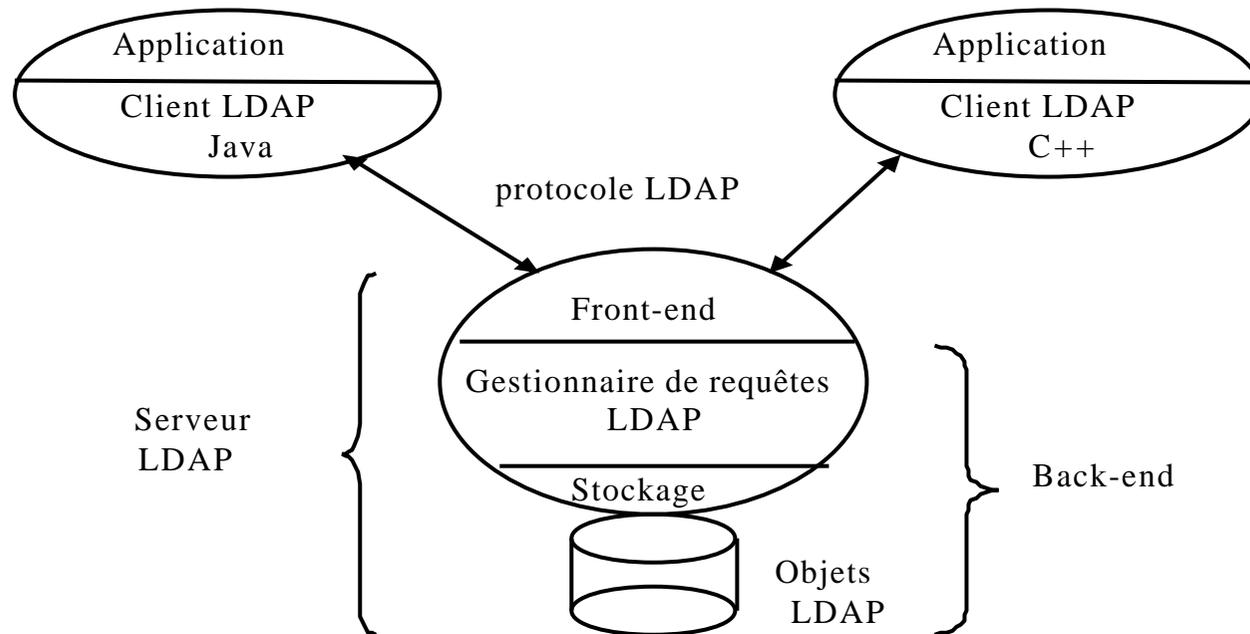
- ◆ **Les limites des fonctionnalités d'interrogation :**
  - ◆ Résultats de requêtes toujours plats
  - ◆ Ne permet pas la recherche de chemins
    - « chercher tous les pays qui contiennent une organisation située à Paris »
  - ◆ Gestion des referrals
    - Chaining (propagation des requêtes entre les serveurs) pas implémenté car sur l'Internet, la bande passante entre clients et serveurs et la même qu'entre serveurs
    - Le client récupère l'adresse d'un serveur et il lui incombe de l'interroger à son tour s'il est intéressé par les données de ce serveur

- ◆ **Opérations de mise à jour :**
  - ◆ add :
    - ajouter une nouvelle entrée dans le DIT
  - ◆ delete :
    - supprimer une entrée du DIT
  - ◆ modify :
    - ajouter des valeurs ou des attributs
    - supprimer des valeurs ou des attributs
  
- ◆ **Des contrôles d'intégrité sont effectués :**
  - ◆ Attributs obligatoires
  - ◆ Intégrité référentielle
  - ◆ etc

- ◆ **Décrit le moyen de protéger les données de l'annuaire des accès non autorisés**
  
- ◆ **Plusieurs niveaux :**
  - ◆ authentification lors de l'accès à un service
    - anonymous permet de consulter les données accessibles en lecture pour tous
    - administrateur (tous les droits)
    - mot de passe en clair (DN + password transitent en clair sur le réseau)
    - Mot de passe + SSL ou TLS (la session est chiffrée)
    - Échange de certificats SSL (clés publiques/privées)
    - Simple Authentication and Security Layer (SASL) : mécanisme externe d'authentification (Kerberos, S/Key, GSSAPI)
  
  - ◆ contrôle d'accès
    - définit les droits des différents utilisateurs sur les données
  
  - ◆ chiffrement des transactions entre clients et serveurs ou entre serveurs

- ◆ **Définit comment dupliquer l'annuaire sur plusieurs serveurs**
- ◆ **But :**
  - ◆ Supporter la montée en charge
  - ◆ Résister à une panne d'un serveur ou à une coupure réseau
- ◆ **La réplication est supportée dans le modèle LDAP par le protocole LDUP (standard en cours)**
- ◆ **Le modèle :**
  - ◆ Actuellement, un site maître et des sites esclaves.
  - ◆ On duplique tout l'arbre ou uniquement un sous-arbre
  - ◆ Des modèles plus compliqués sont à l'étude
    - « on ne duplique que les objets de type personne »

# LDAP : Architecture



- ◆ **Avantages de LDAP :**
  - ◆ Flexibilité
  - ◆ Simplicité
  - ◆ Efficacité (en consultation)
  
- ◆ **Les lacunes :**
  - ◆ Interopérabilité et intégration :
  - ◆ Langage d'interrogation relativement limité

# Bibliographie

- ◆ <http://www3.innosoft.com/ldapworld> (catalogue des serveurs ldap existants)
- ◆ D. Srivastava, Directories : Managing Data for Networked Applications (tutoriel sur LDAP). <http://www.research.att.com/~divesh>
- ◆ LDAPv2, <http://www.ietf.org/rfc/rfc1777.txt>
- ◆ LDAPv3, <http://www.ietf.org/rfc/rfc2251.txt>
- ◆ L. Mirtain, Service d'annuaire LDAP, 1999.
- ◆ Mark Wilcox , « Implementing LDAP », March 1999, Wrox Press Inc; ISBN: 1861002211
- ◆ Rob Weltman, Tony Dahbura , « LDAP Programming with Java » (February 2000), Addison-Wesley Pub Co; ISBN: 0201657589