



MODULE INF112

TD 3 2010 – 2011





- 1. Nommer les objets graphiques
- 2. Rappel Boucle: compteur en Excel
- 3. Boucles imbriquées

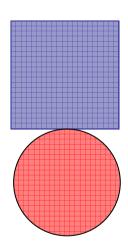






Motivations

- Sélectionner des objets dans une macro
 - pour les grouper par exemple
- Il faut pouvoir dire quel objet on sélectionne
- Il faut donner des noms aux objets
- Exemple : « carré-rond »







Exemple

Algo " CarreRond"

Début

Carré (90, 216, 54)

Couleur (bleu)

Nommer ("carrebleu")

Cercle (90, 270, 54)

Couleur (rouge)

Nommer ("rondrouge")

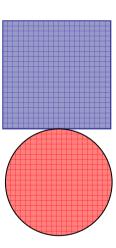
Sélectionner ("carrebleu", "rondrouge")

Couleur(translucide)

Grouper

Nommer ("CarreRond")

Fin







Nommer en VBA

Instruction algorithmique:

Nommer ("carrebleu")

Instruction VBA:

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Name = "carrebleu"

Ou :

With ActiveWindow.Selection.ShapeRange

.Name = "carrebleu" 'attention, il faut mettre le point devant Name
End With





« CarreRond » en VBA

Sub CarreRond()

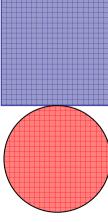
ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.AddShape(msoShapeRectangle, 90#, 216#, 54#, 54#).Select

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Fill.ForeColor.RGB = RGB(0, 0, 255)

ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.AddShape(msoShapeOval, 90#, 270#, 54#, 54#).Select

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Fill.ForeColor.RGB = RGB(255, 0, 0)

End Sub







« CarreRond » groupés en VBA

Sub CarreRondGroupes()

ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.AddShape(msoShapeRectangle, 90#, 216#, 54#, 54#).Select

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Fill.ForeColor.RGB = RGB(0, 0, 255)

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Name = "carrebleu" 'Nommer

ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.AddShape(msoShapeOval, 90#, 270#, 54#, 54#).Select

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Fill.ForeColor.RGB = RGB(255, 0, 0)

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Name = "rondrouge" 'Nommer

ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.Range(Array("carrebleu", "rondrouge")).Select 'Selectionner ("carrebleu", "rondrouge")

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Fill.Transparency = 0.5 'translucide'
ActiveWindow Selection ShapeRange Group Select
'Grouper

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Group.Select

'Grouper

End Sub





1. Nommer les objets graphiques Mot clef « With » en VBA

Algo " CarreBleu"

Début

Carré(90, 216, 54)

Couleur(visible, opaque, bleu)

Fin

Sub CarreBleu1()

ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.AddShape(msoShapeRectangle, 90#, 216#, 54#, 54#).Select

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Fill.Visible = msoTrue

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Fill.Solid

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Fill.ForeColor.RGB = RGB(0, 0, 255)

End Sub

Sub CarreBleu2()

ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.AddShape(msoShapeRecta ngle, 90#, 216#, 54#, 54#).Select

With ActiveWindow.Selection.ShapeRange

- .Fill.Visible = msoTrue
- .Fill.Solid
- .Fill.ForeColor.RGB = RGB(0, 0, 255)

End With

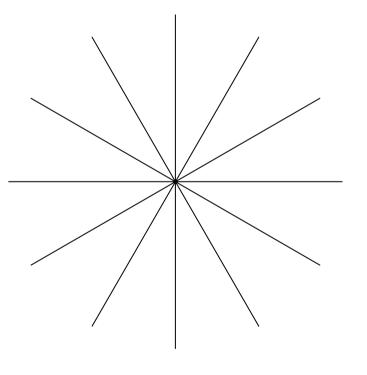
End Sub





Dans une itération

```
Algo " Etoile4"
Début
         X1, X2, Y, A, C, i: entiers
{initialisations}
         X1 \leftarrow 150 { Position X1}
         X2 \leftarrow 400 { Position X2}
         Y \leftarrow 300 { Position Y}
         A \leftarrow 30 { angle entre les rayons }
         C ← 180/A { nombre de rayons}
         Pour i = 1 jusqu'à C faire
               Trait(X1, Y, X2, Y)
               Rotation (i * A)
               Nommer ("rayon")
         Fin Pour
Fin
```



9

2010-2011 INFT12 - TD3



Dans une itération

```
Algo " Etoile4"
Début
         X1, X2, Y, A, C, i: entiers
{ initialisations}
         X1 \leftarrow 150 { Position X1}
         X2 \leftarrow 400 { Position X2}
         Y \leftarrow 300 { Position Y}
         A \leftarrow 30 { angle entre les rayons }
         C ← 180/A { nombre de rayons}
         Pour i = 1 jusqu'à C faire
               Trait(X1, Y, X2, Y)
               Rotation (i * A)
               Nommer ("rayon" & i)
         Fin Pour
Sélectionner ("rayon1", "rayon2", "rayon3", "rayon4", "rayon5", "rayon6")
Grouper
```





Dans une itération en VBA

Sub Etoile4()

Dim X1, X2, Y, A, C, i As Integer 'déclaration de variables

'initialisations

X1 = 150 ' Position X1

X2 = 400 ' Position X2

Y = 300 ' Position Y

A = 30 'angle entre les rayons

C = 180 / A 'nombre de rayons

For i = 1 To C

ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.AddLine(X1, Y, X2, Y).Select

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Rotation = i * A

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Name = "rayon" & i

Next i

ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.Range(Array("rayon1", "rayon2",

"rayon3", "rayon4", "rayon5", "rayon6")).Select

ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Group.Select

2(End Sub





1. Nommer les objets graphiques Récapitulatif

Algorithme	Programme VBA
Nommer ("carrebleu")	ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Name = "carrebleu"
	Ou:
	With ActiveWindow.Selection.ShapeRange
	.Name = "carrebleu" 'attention, il faut mettre le point devant Name
	End With
Selectionner ("carrebleu", "rondrouge")	ActiveWindow.Selection.SlideRange.Shapes.Range(Array(" carrebleu", "rondrouge")).Select
Grouper	ActiveWindow.Selection.ShapeRange.Group.Select





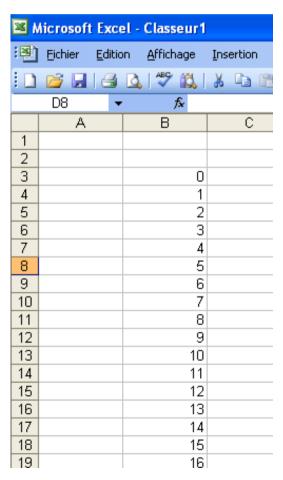
- 1. Nommer les objets graphiques
- 2. Rappel Boucle : compteur en Excel
- 3. Boucles imbriquées







Présentation du problème



- Le compteur est <u>initialisé</u> à 0 en cellule B3
- On <u>incrémente</u> la valeur de 1 à chaque nouvelle ligne
- La valeur de la cellule Bi dépend de celle de B(i-1)
- On <u>s'arrête</u> à la valeur 100





Méthode manuelle

	Action « créer un compteur » Début
<i>t</i> ← 0	Sélectionner la cellule B3 Entrer la valeur 0
<i>t</i> ← <i>t</i> +1	Sélectionner la cellule B4 ; Entrer la valeur 1 Sélectionner la cellule B5 ; Entrer la valeur 2
t _{final}	Et ainsi de suite jusqu'à la 10 ^{ième} cellule <i>Fin</i>





3. Compteur en Excel Compteur avec formule et copier-coller

	Action « créer un compteur » Début
<i>t</i> ← 0	Sélectionner la cellule B3 Entrer la valeur 0
<i>t</i> ← <i>t</i> +1	Sélectionner la cellule B4 ; Entrer la formule =B3+1
	Sélectionner la cellule B5 Copier
t _{final}	Sélectionner la zone B6B103 Coller <i>Fin</i>





Fin

Compteur utilisation de la souris

Sélectionner la cellule B3 ;
Entrer la valeur 0

Sélectionner la cellule B4 ;
Entrer la valeur 1

$$t \leftarrow t + 1$$
Sélectionner la zone B3..B4 ;
Etendre sur la zone B4..B103

Action « créer un compteur »





Compteur – solution algorithmique

Action « compteur » Début i:entier Cellule(3,2) ← 0 pour i=4 jusqu'à 103 faire cellule(i,2)←Cellule(i-1,2)+1 FinPour Fin

Sub compteur()

```
Dim i As Integer

Cells(3,2) = 0

For i = 4 To 103

Cells(i,2) = Cells(i-1,2) + 1

Next
```

End Sub

```
Cellule(I,c)

I : num de ligne,c = num de colonne
```

Cells(I,c) I : num de ligne,c = num de colonne

Ce schéma algorithmique englobe {Initialisation, incrémentation, Terminaison}





Compteur – solution algorithmique

```
Sub compteur()
Action « compteur »
Début
                                             Dim i, cpt As Integer
  i,cpt :entier
                                             cpt = 0
  cpt \leftarrow 0;
                                             i = 3
  i \leftarrow 3;
                                             DoWhile i < 104
  tant que i<104 faire
                                                Cells(i,2) = cpt
      cellule(i,2) \leftarrow cpt;
                                                cpt = cpt + 1
      cpt \leftarrow cpt + 1;
                                                 i = i + 1
       i \leftarrow i+1;
                                             Loop
  Fin tant que
                                         End Sub
Fin
```

Ce schéma algorithmique dissocie :

{Initialisation, Incrémentation et Terminaison}





Compteur – Exercices

 Modifier notre compteur pour qu'il compte de 0 à 500 avec un incrément de 10

2010-2011 INF112 - TD3 20



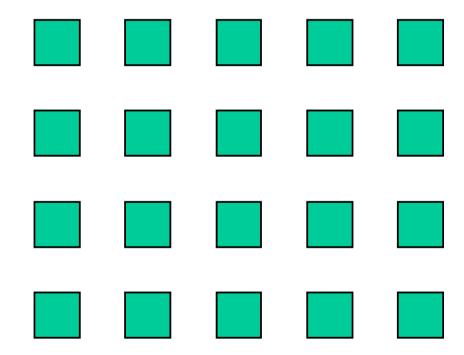


- 1. Nommer les objets graphiques
- 2. Rappel Boucle : compteur en Excel
- 3. Boucles imbriquées





Exemple: 4 rangées de 5 carrés







Exemple : la première rangée

```
Algo " Carres20"
Début
        X, Y, C, i: entiers
{initialisations}
        X \leftarrow 50 {Position X initiale}
        Y \leftarrow 100 \quad \{Position Y\}
        C ← 30 {Côte du carré et espace entre les carrés}
{tracé des carrés}
         Pour i = 0 jusqu'à 4 faire
               Carré(X + i * 2 * C, Y, C)
         Fin Pour
Fin
```



Exemple : 2 rangées

```
Algo "Carres20"
Début
         X0, Y0, X, Y, C, i : entiers
{initialisations}
         X0 \leftarrow 50 {Position X initiale }
         Y0 ← 100 {Position Y initiale }
         C ← 30 {Côté du carré et espace entre les carrés }
{Première rangée }
               X \leftarrow X0
               Y \leftarrow Y0
               Pour i = 0 jusqu'à 4 faire
                     Carré(X+2*i*C, Y, C)
               Fin Pour
{Deuxième rangée }
               X \leftarrow X0
               Y \leftarrow Y0+2*C
               Pour i = 0 jusqu'à 4 faire
                     Carré(X+2*i*C, Y, C)
               Fin Pour
Fin
```





Exemple : toutes les rangées

```
Algo " Carres20"
Début
 X0,Y0, C, i, j: entiers
{initialisations}
 X0 \leftarrow 50 {Position X initiale}
 Y0 \leftarrow 100 {Position Y initiale}
 C ← 30 {Côté du carré et espace entre les carrés}
 Pour j = 0 jusqu'à 3 faire {itération sur les lignes}
      Pour i = 0 jusqu'à 4 faire {itération sur les carrés d'une ligne}
               Carré(X0+2*i*C, Y0+2*j*C, C)
      Fin Pour
 Fin Pour
Fin
```



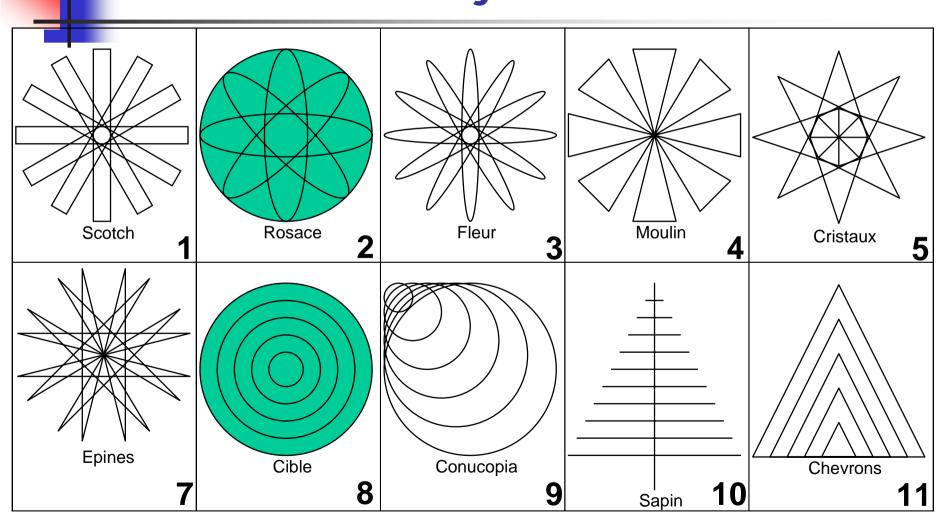


Exercices

- Faire une étoile à 18 branches
- Faire une ligne d'étoiles
- Faire un pavage d'étoile



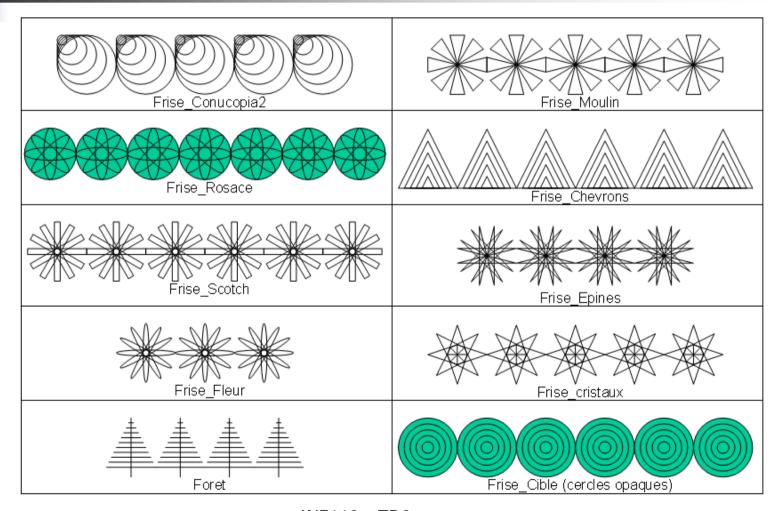
Exercices : objets de base





1

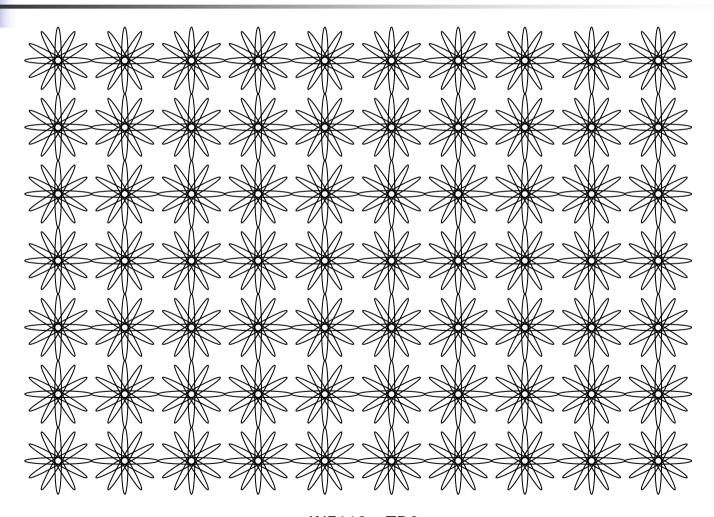
Exercices: lignes d'objets







Exercices: matrice d'objets



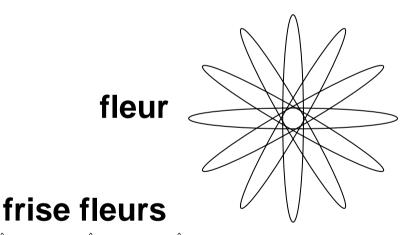




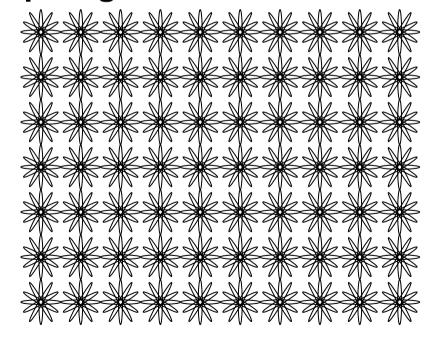
Exercices à réaliser

Préparation TP : 3 Algorithmes à rechercher / objet

TP: Traduction en VBA



pavage fleurs







Corrigé exercices

Ne pas imprimer dans le polycopié étudiant





Modifier notre compteur pour qu'il compte de 0 à 500 avec un incrément de 10

```
Action « créer un compteur »Sub compteur ()Début<br/>i:entier<br/>cellule A3 \leftarrow 0<br/>pour i=4 jusqu'à 53 faire<br/>cellule Ai \leftarrow Cellule \ A(i-1) + 10<br/>Fin PourDim i As Integer<br/>Cells(3,1) = 0<br/>For i=4 To 53<br/>Cells(i,1) = Cells(i-1,1) + 10<br/>NextFinNext
```





Exercice 1 -bis

Modifier notre compteur pour qu'il compte de 0 à 500 avec un incrément de 10

```
Action « créer un compteur »
                                                   Sub compteur()
Début
                                                      Dim I,cpt As Integer
    i,cpt:entier
                                                     cpt = 0
    cpt \leftarrow 0
                                                     For i = 3 To 53
   pour i=3 jusqu'à 53 faire
                                                            Cells(i,1) = cpt
       cellule Ai \leftarrow cpt
                                                            cpt = cpt + 10
       cpt \leftarrow cpt + 10
    FinPour
                                                     Next
Fin
                                                   End Sub
```