



MODULE INF112

TD 7
2012 – 2013



Rappel : INF112 partie 2

Publication d'information sur Internet

- Recherche d'information sur Internet
- Notions de bases pour écrire des pages web
 - ✓ Semaines 7 à 9
 - ✓ Mise en page, lien, image, tableau ...
 - ✓ Mini-site « tremblement de terre »
- ✓ Réalisation d'un mini-site (CC2)
 - ✓ Semaines 10 et 11
 - ✓ Site à rendre (mise en ligne) semaine 11
 - ✓ Evaluation : respect des consignes, ergonomie, algo



Attention

- Les diapositives marquées de ce symbole sont à travailler par soi-même
- Le contenu figure à l'examen
- Si des problèmes de compréhension apparaissent interroger votre enseignant

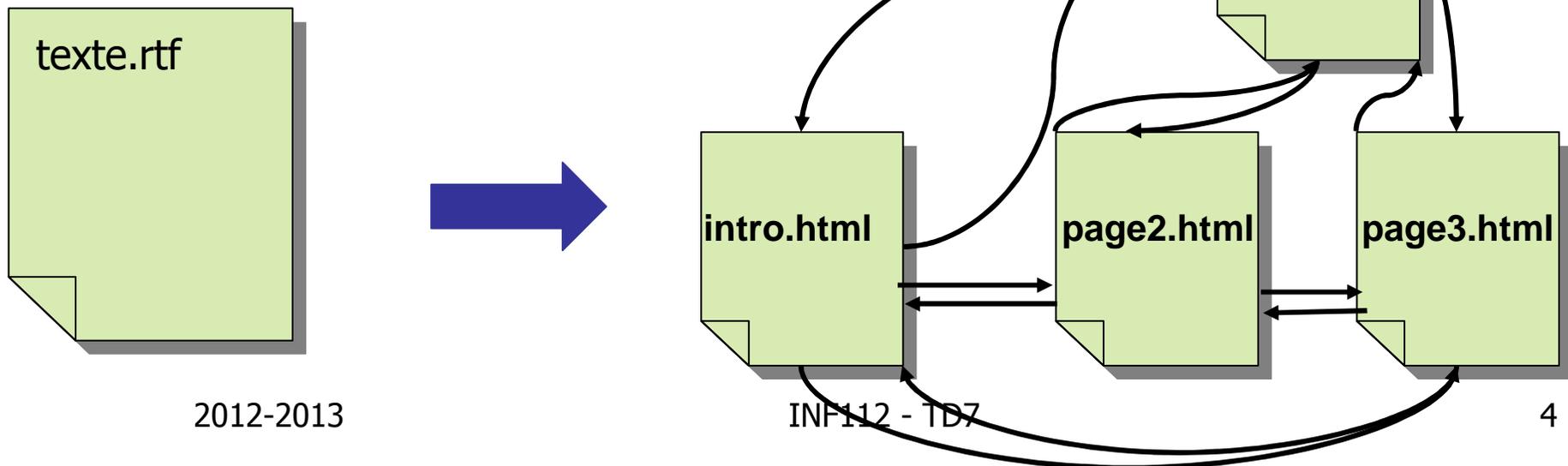




Rappel :

Mini-site tremblement de terre

- Constitué de 2 parties
 - **Texte à organiser et mettre en forme**
 - Données à rechercher, mettre en forme

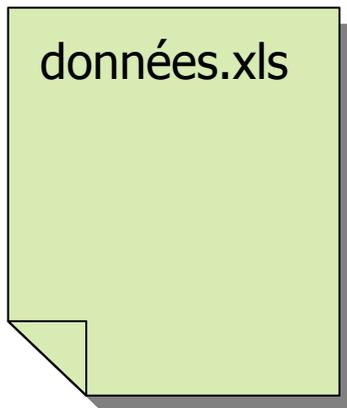




Rappel

Mini-site tremblement de terre

- Constitué de 2 parties
 - Texte à organiser et mettre en forme
 - **Données à rechercher, mettre en forme pour les afficher sur une carte**



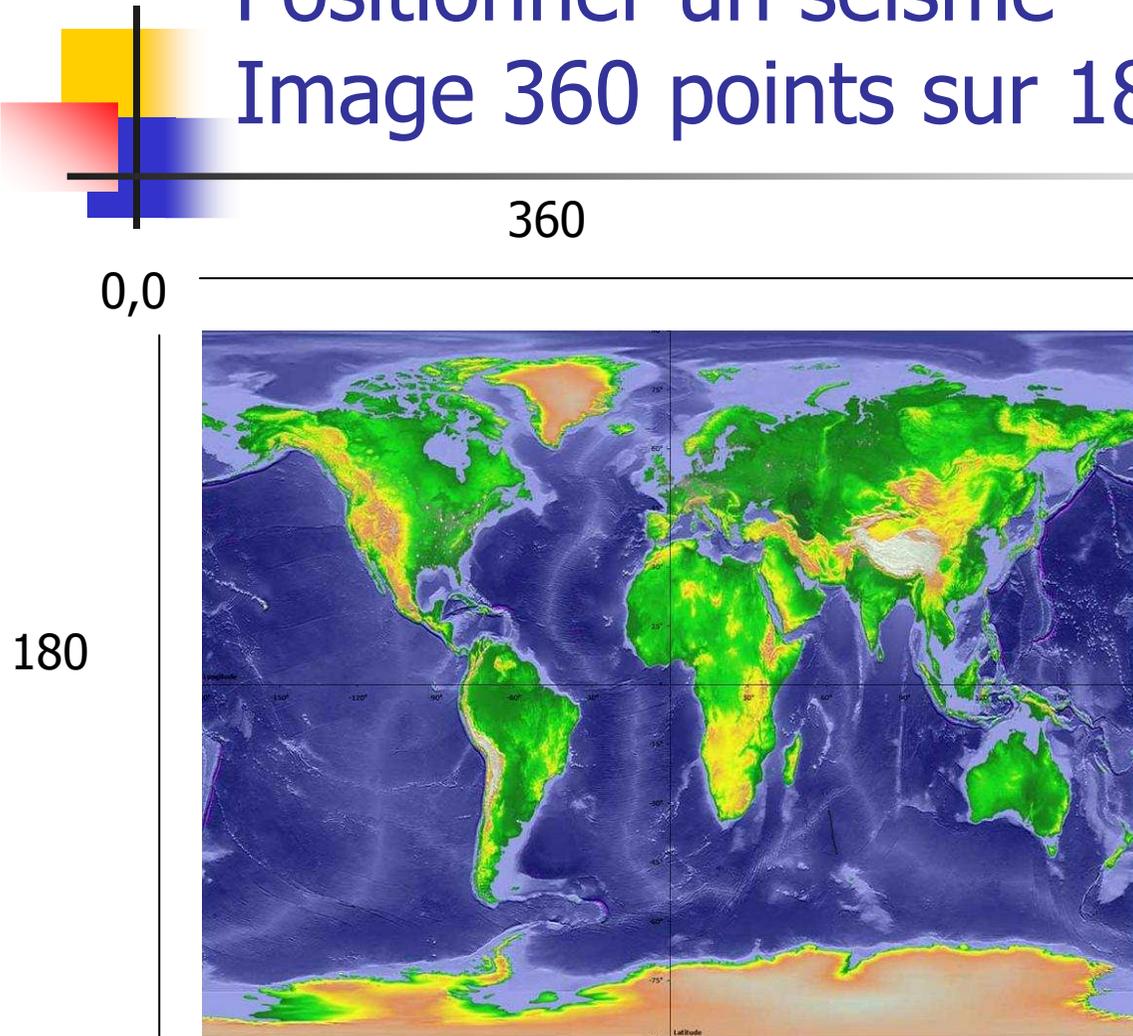
2012-2013



Mini-site tremblement de terre

Positionner un séisme

Image 360 points sur 180

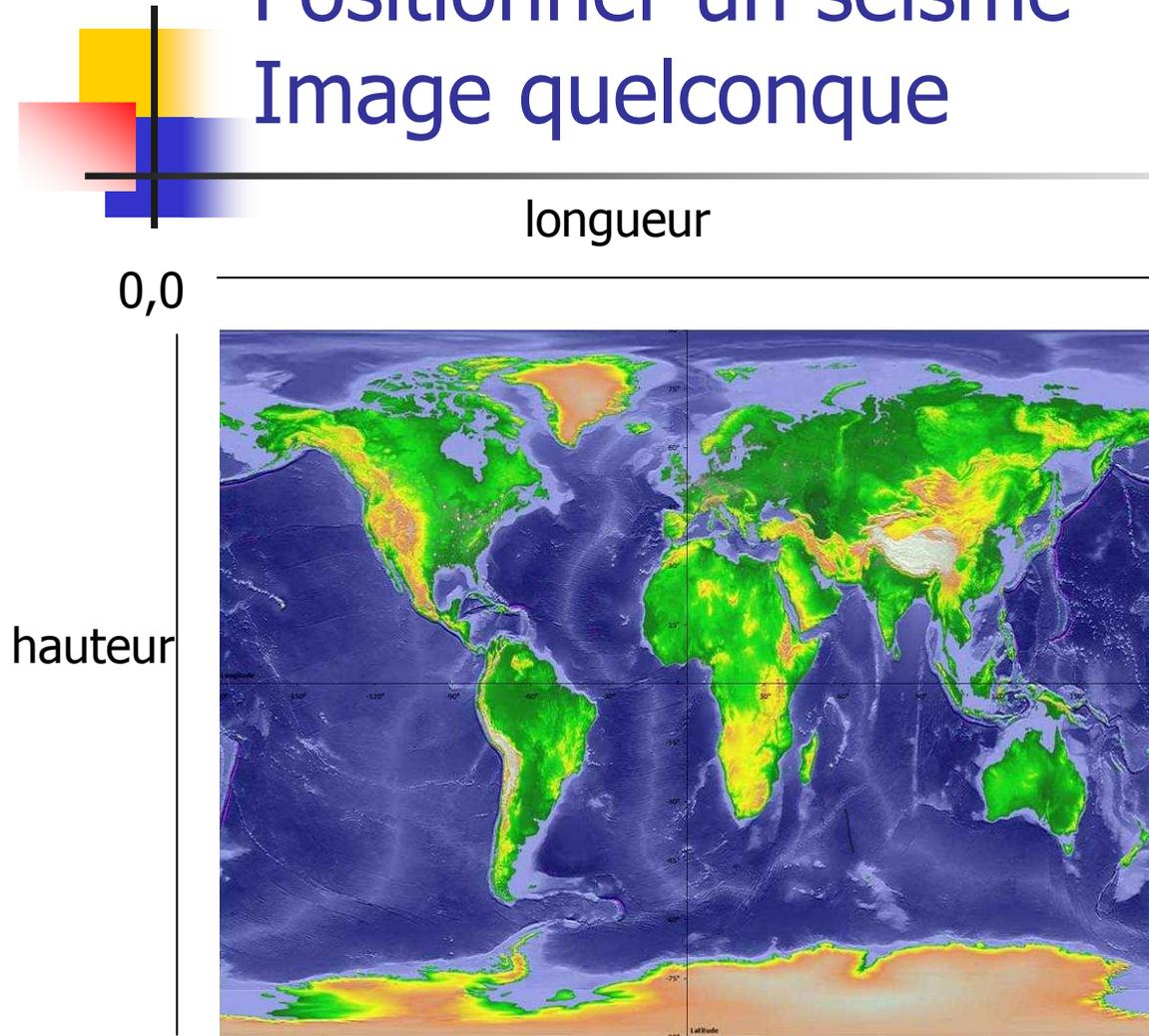


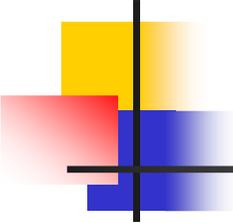


Mini-site tremblement de terre

Positionner un séisme

Image quelconque





Plan

- 1. Correction partiel**
2. Réseaux et Internet
3. Le Web
4. Introduction à HTML
5. WebExpert



1. Correction du partiel



2. Rappels réseaux et Internet :

Un réseau

■ Définition

- Ensemble d'entités reliées qui peuvent communiquer selon un certain **protocole**

■ Exemple : le réseau téléphonique

- Appareils divers (téléphone, fax, ...) avec **identifiant** (numéro de téléphone)
- Moyens de communication (fils téléphoniques, fibre optique, cable, satellite, ...)



2. Rappels réseaux et Internet :

Internet

- Qu'est ce que le réseau Internet ?
 - ✓ réseau mondial connectant des ordinateurs selon un protocole qui lui est propre : IP
 - ✓ IP = Internet Protocol
- Réseau de réseaux
- Intérêt : pas de structure centrale
 - ✓ fonctionne en cas de problème local
 - ✓ évite la saturation due au passage par un point central



2. Rappels réseaux et Internet :

Internet aujourd'hui

- Pour quoi ?
 - ✓ web, mail, telnet, ftp, chat IRC, news, etc..
- Par qui ?
 - ✓ universitaires, entreprises, particuliers.
- Quelques chiffres
 - ✓ ~110 00 000 internautes en Europe déc. 2006
 - ✓ ~1 100 000 000 dans le monde en déc. 2006



3. Le Web :

Définition

- Web = "toile d'araignée"
- Web = "World Wide Web"

- Définition :
 - ✓ document virtuel considérable constitué de pages d'informations (page web).



3. Le Web :

Hypertexte

- Définition « hypertexte » :
 - ✓ document non linéaire constitué de pages permettant de passer de l'une à l'autre par des liens (liens hypertexte)
 - ✓ créé au CERN en 1989
- Web = hypertexte + réseau
- Web ≠ Internet !!



3. Le Web :

Page web

- Constituée d'une ou plusieurs **ressources** distinctes
 - **document textuel** souvent écrit en **HTML** (HyperText Markup Language)
 - Images, animations, sons, programmes (applets)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ma 1e page Web</TITLE>
</HEAD>

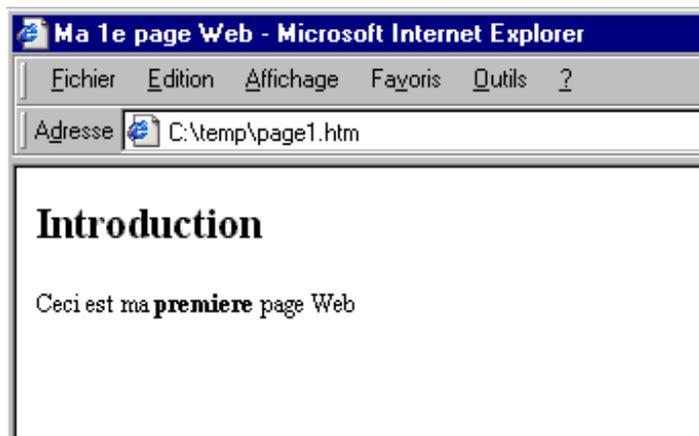
<BODY>
<H1>Introduction</H1>
Ceci est ma <B>premiere</B> page Web
</BODY>
</HTML>
```



3. Le Web :

Page web : lecture

- Avec un programme informatique :
- Appelé : butineur, navigateur, browser, **client**, ...
- Exemple : IE, Firefox, Safari, ...



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ma 1e page Web</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<H1>Introduction</H1>
Ceci est ma <B>premiere</B> page Web
</BODY>
</HTML>
```



3. Le Web :

Page web : lecture

- Avec un programme informatique
- Appelé : butineur, navigateur, browser, ...
- Exemple : IE, Firefox, Safari, ...





3. Le Web :

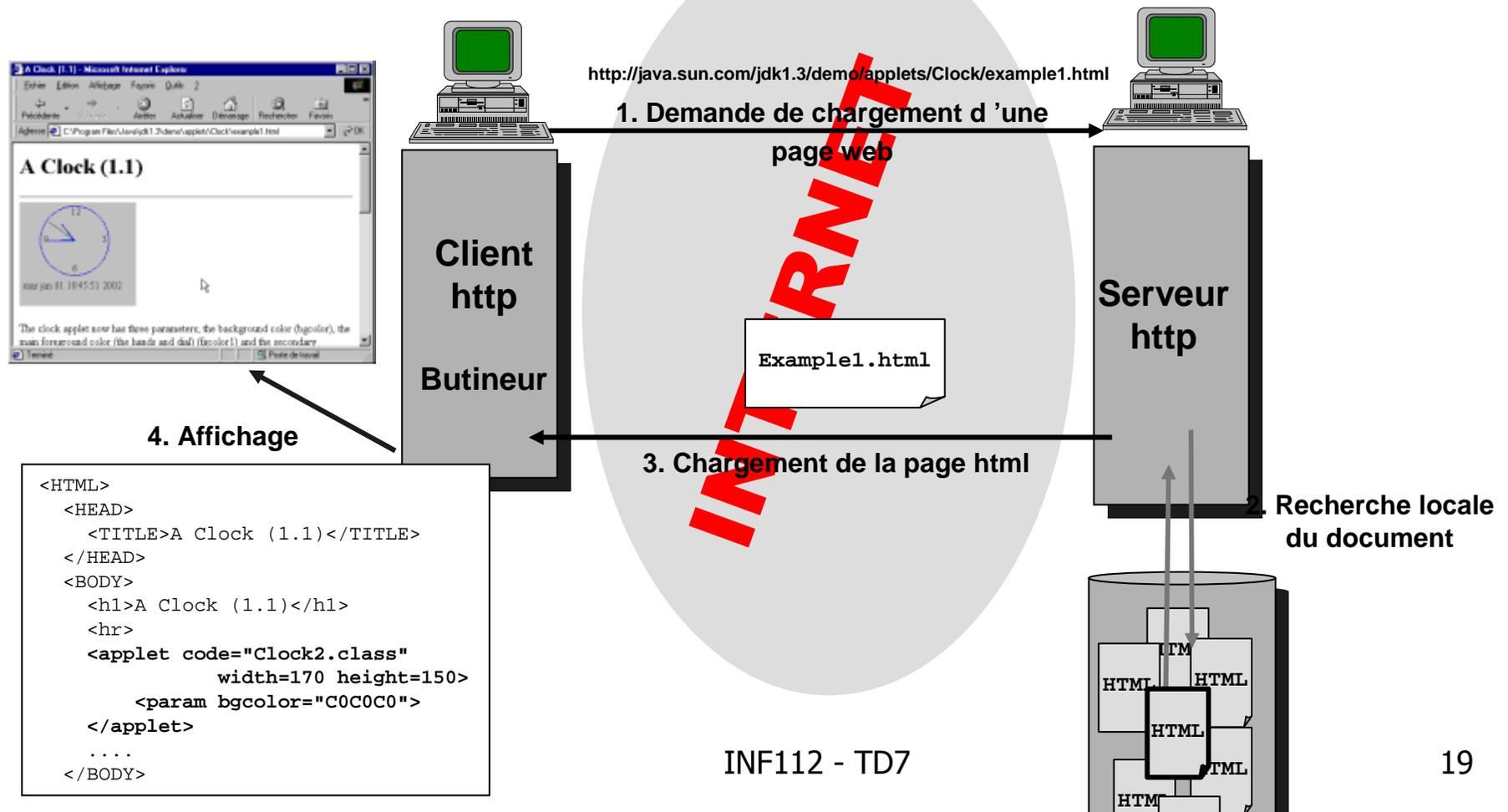
Page web : serveur web

- Pour être visible sur Internet, une page doit être installée sur un ordinateur connecté à Internet
- La machine doit avoir un programme spécial appelé **serveur HTTP**
- Par extension, on parle de **serveur web**



3. Le Web :

Une architecture client serveur





3. Le Web :

URL = Uniform Resource Locator

- Localisation d'un document :
 - ✓ par le nom du protocole permettant d'y accéder,
 - ✓ le nom de la machine (serveur),
 - ✓ le chemin pour accéder au document (répertoires),
 - ✓ nom du document.

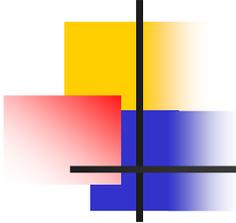
- Syntaxe:
méthode://nomserveur/répertoires/fichier
 - ✓ méthode : http, mailto, ftp, file, news
 - ✓ nomserveur : nom d'identification de la machine
 - ✓ fichier : nom de fichier



3. Le Web :

Des protocoles pour échanger les fichiers

- HTTP
 - Hyper Text Transfer Protocol
 - Pour échanger des pages web
- HTTPS
 - HTTP sécurisé
- FTP
 - File Transfer Protocol
 - Pour récupérer des fichiers distants



Plan

1. Correction partiel
2. Réseaux et Internet
3. Le Web
- 4. Introduction à HTML**
 1. Principes généraux
 2. Balises élémentaires
 3. Les liens
 4. Les images
 5. Les chemins
 6. Les tableaux
5. WebExpert



4. Introduction à HTML

Principes généraux

- Documents **textuels**
 - peuvent être produits par un simple éditeur (ex: bloc note)
 - pas de mise en forme
 - consignes de présentations avec des « **balises** »
- HTML = langage de balisage
- Le CLIENT http interprète les balises et réalise mise en forme et les liens
- Client HTTP = butineur, navigateur, browser

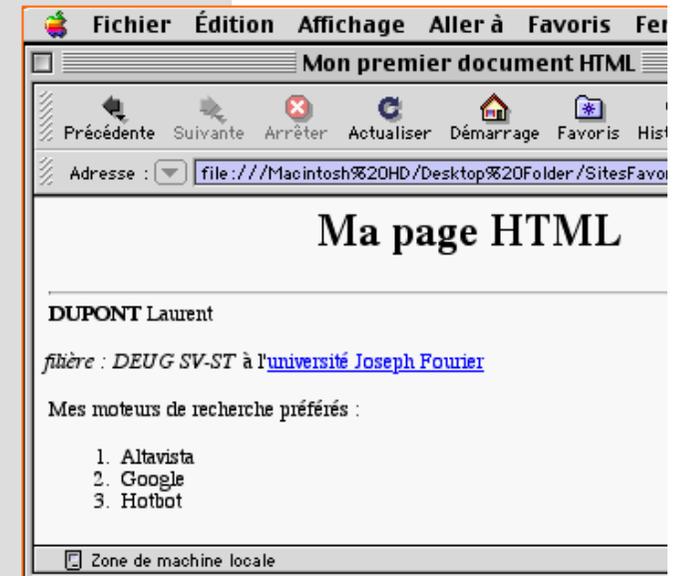


4.1 Introduction à HTML – Principes généraux

Structure du document

- Doit commencer par `<HTML>` et finir par `</HTML>`

```
<html>
<head>
<title>Mon premier document HTML</title>
</head>
<body>
<H1 ALIGN="CENTER">Ma page HTML</H1>
<HR>
<p><b>DUPONT</b> Laurent</p>
<p><i>filière : DEUG SV-ST</i>
&grave; l'<a href="http://www.ujf-
grenoble.fr">universit&eacute;
  Joseph Fourier</a></p>
<p>Mes moteurs de recherche ...
</body>
</html>
```





4.1 Introduction à HTML – Principes généraux

Structure du document

- Une entête, délimitée par `<HEAD>` et `</HEAD>`
- Un corps, délimité par `<BODY>` et `</BODY>`
 - Même s'il n'y a pas de contenu

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>La page à toto</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Bienvenue dans la page a toto.
  </BODY>
</HTML>
```





4.1 Introduction à HTML – Principes généraux



L'entête

- contient des informations qui ne sont pas affichées dans la fenêtre
- contient un titre (même vide)
 - ✓ délimité par `<TITLE>` et `</TITLE>`
 - ✓ titre =
 - ce qui apparaît dans la barre de titre
 - utilisé pour nommer la page lorsque l'on fait un "favori" (ou "signet")
 - parfois utilisé par les moteurs de recherches
- contient parfois des informations « meta »
 - ✓ information qui décrit le contenu du document
 - ✓ date création, auteur, mots-clefs...



4.1 Introduction à HTML – Principes généraux



L'entête : exemple

```
<HEAD>
  <TITLE>Guide pratique et progressif du langage HTML</TITLE>
  <META NAME="description" CONTENT="Guide pratique et progressif
du langage HTML pour les nuls, explique comment créer facilement de
belles pages WEB avec un simple éditeur - Point d'entrée du guide.">

  <META NAME="keywords" CONTENT="guide, pratique, progressif,
langage, html, editeur, faire, créer, creer, création, creation,
conception, facile, belles, page, web, site, homepage, simple, pour, les,
nul, nuls, frontpage, dreamweaver, homesite, webexpert, webedit,
hotdog, golive, activex, entrée, entree, guide" LANG="fr">

  <META NAME="author" CONTENT="guidehtml@geneva-link.ch
(Richard R. BAUD)">

  <META NAME="copyright" CONTENT="© 1998-2000 Richard R.
BAUD">
</HEAD>
```



Corps du texte : balises simples

- **Niveaux de titre (Headers)**
 - ✓ `<H1> ... </H1>` : Exemple de header de niveau 1
 - ✓ `<H2> ... </H2>` : Exemple de header de niveau 2
- **Paragraphe** : `<P> ... </P>`
insère automatiquement une ligne blanche
- **Retour à la ligne** : `
` (**break row**)
- **Trait horizontal occupant la largeur de la fenêtre** : `<HR>` (**horizontal row**)
- **Style du texte**
 - ` ... ` : **texte en gras**
 - `<I> ... </I>` : *texte en italique*
 - `<U> ... </U>` : soulignés (underline)
 - `<S> ... </S>` : caractères barrés (strike)



4.2 Introduction à HTML – Balises élémentaires

Corps du texte : balises simples



- Marqueurs physiques :
 - contraint le client à modifier l'aspect physique des caractères
 - inconvénient: si le client ne possède pas la police demandée, il n'a pas d'alternative
 - Exemples `` et ``, `<I>` et `</I>`, `<U>` et `</U>` ...

- Marqueurs sémantiques :
 - dépendent du contexte
 - permettent un plus large choix pour la « programmation » par feuilles de style
 - laissent au client une possibilité de s'adapter
 - Exemples :
 - `<DFN>` et `</DFN>` définition , `<CITE>` et `</CITE>` source de citation
 - `<BLOCKQUOTE>` et `</BLOCKQUOTE>` citation
 - `<ADDRESS>` et `</ADDRESS>` adresse, habituellement en italique
 - `` ... `` (emphasis) met en valeur, hab. en italique
 - `` et `` met en valeur, hab. en gras



4.2 Introduction à HTML – Balises élémentaires

Corps du texte : caractères spéciaux

- Pour coder les lettres accentuées et d'autres symboles, on utilise un codage spécial
- Quelques exemples:
 - `â` â
 - `é` é
 - `&` & (ampersand) "et" commercial
 - `>` > (greater than)
 - `<` < (less than)
 - `"` " (quotation) double guillemet
 - ` ` (non-breaking space) espace insécable
- Pour les accents, on indique
 - ✓ la lettre accentuée (a,e,i,o,u)
 - ✓ puis le type d'accent (circ,acute,grave,...)



4.2 Introduction à HTML – Balises élémentaires



Exercice

```
<html> <head>
  <meta name="auteur" content="Monsieur P.">
  <title>MrPresse</title>
</head>
<body text="#000000" bgcolor="#CEF0F0">
<h1>Carnet d'adresses :</h1>
Ce paragraphe ne présente <b> pas grand intérêt </b>
si ce n'est celui d'être constitué de suffisamment de caractères pour
dépasser la <i> longueur standard </i>
d'une ligne.
<br>
<hr WIDTH="100%">
<p>
abra
cada
bra <br><br>
</body>
</html>
```



Corps du texte : listes sans numéro

Titre de la liste

- premier point
- deuxième point

```
<LH> Titre de la liste </LH>  
<UL>  
  <LI>premier point</LI>  
  <LI>deuxième point</LI>  
</UL>
```

- premier point
- deuxième point
 - premier point sec.
 - deuxième point sec.

```
<UL>  
  <LI>premier point  
  <LI>deuxième point  
  <UL>  
    <LI>premier point sec.</LI>  
    <LI>deuxième point sec.</LI>  
  </UL>  
</UL>
```



Corps du texte : listes avec numéro



- Numérotation réalisée automatiquement par le client

1. premier point
2. deuxième point
 1. premier point sec.
 2. deuxième point sec.

```
<OL>  
  <LI>premier point</LI>  
  <LI>deuxième point</LI>  
  <OL>  
    <LI>premier point sec. </LI>  
    <LI>deuxième point sec.</LI>  
  </OL>  
</OL>
```



4.2 Introduction à HTML – Balises élémentaires



Exercice

```
<ul>
  <li>Chapitre 1 : geometrie
  <ol>
    <li>le carre</li>
    <li>le losange</li>
    <li>le rectangle</li>
  </ol> </li>
  <li>Chapitre 2 : algebre
  <ol>
    <li>les entiers</li>
    <ul>
      <li>naturels</li>
      <li>relatifs</li>
    </ul>
    <li>les reels</li>
  </ol> </li>
</ul>
```



4.2 Introduction à HTML – Balises élémentaires

balises paramétrées : notion d'attribut

```
<H1 align = center> Ce titre est au centre </H1>
```

Ce titre est au centre

```
<H2 align = left> Cette ligne est justifiée à gauche </H2>
```

Cette ligne est justifiée à gauche

```
<P align = right> Ce paragraphe justifié à droite. Bla  
bla bla bla bla bla bla. Ce paragraphe justifié à  
droite. Bla bla bla bla bla bla bla. Ce paragraphe  
justifié à droite. Bla bla bla bla bla bla bla. </P>
```

Ce paragraphe est justifié à droite. Bla bla bla bla bla bla bla. Ce
paragraphe est justifié à droite. Bla bla bla bla bla bla bla. Ce
paragraphe est justifié à droite. Bla bla bla bla bla bla bla.



4.2 Introduction à HTML – Balises élémentaires

balises paramétrées : notion d'attribut

```
<BODY background="le_chemin_unix/mon_image.jpeg" >
```

permettra d'utiliser comme fond d'écran un pavage constitué à partir de l'image indiquée.



4.3 Introduction à HTML – Les liens

Les liens



[exemple2.html](#)

```
un lien sur  
l'<a href= "http://www.ufj-  
grenobel.fr/index.html" >  
Université Joseph Fourier  
</A>
```

2012-2013



[index.html](#)

INF112 - TD7

37



4.3 Introduction à HTML – Les liens

Les liens

` texte ou image cliquable `
texte du lien ou image cliquable

- L'adresse cible peut être:
 - un document distant :
 - ``
 - ``
 - ``
 - un document local (sur le même serveur)
 - ``



4.3 Introduction à HTML – Les liens

Les liens internes

Recherches de toutes sortes : moteurs, annuaires, encyclopédies, ...

[Annuaires](#) * [Moteurs de Recherche](#) * [Recherches spécialisées](#) * [Encyclopédies](#)
* [Périodiques scientifiques](#)

Annuaires :

Annuaire universitaire : <http://thoisy.grenet.fr:8333/annu.or>

Annuaire de l'Enseignement et de la Recherche (UREC) :
<http://www.urec.cnrs.fr/annuaire/>

Les pages blanches : http://wf.pagesjaunes.fr/wbpm_pages_blanches.cgi?

Les spectacles : <http://www.alea.fr/>

Moteurs de Recherche :

Google : <http://www.google.com>

AltaVista : <http://www.altavista.com/>

Yahoo : <http://www.yahoo.fr>

Lokace : <http://www.lokace.com/>

Apple : <http://apple.excite.com/>

Excite : <http://www.excite.fr>

Eureka : <http://www.eureka-fr.com/>

Francité : <http://francite.com/>

Lycos : <http://www.lycos.fr>

Voila : <http://www.voila.fr>

Recherches spécialisées :

Moteurs de Recherche :

Google : <http://www.google.com>

AltaVista : <http://www.altavista.com/>

Yahoo : <http://www.yahoo.fr>

Lokace : <http://www.lokace.com/>

Apple : <http://apple.excite.com/>

Excite : <http://www.excite.fr>

Eureka : <http://www.eureka-fr.com/>

Francité : <http://francite.com/>

Lycos : <http://www.lycos.fr>

Voila : <http://www.voila.fr>

Recherches spécialisées :



4.3 Introduction à HTML – Les liens

Les liens internes

- Définir une ancre = point de référence
** **
- Définir le lien
** texte du lien**

Cf. Lien en WORD – TP1



4.3 Introduction à HTML – Les liens

Les liens internes

Recherches de toutes sortes : moteurs, annuaires, encyclopédies,...

```
<a href="#annuaires">Annuaires</a> *  
<a href="#moteur">Moteursde Recherche</a> *  
<a href="#recherche">Recherches spécialisées</a> *  
<a href="#encyclopedia">Encyclopédies</a> *  
<a href="#revues">Périodiques scientifiques</a>
```

```
<a NAME="annuaires"></a>Annuaires :
```

Annuaire Universitaire : ...

Annuaire de l'Enseignement et de la Recherche (UREC) : ...

Les pages blanches : ...

Les spectacles : ...

```
<a NAME="moteur"></a>Moteurs de Recherche :
```

Google : ...



4.3 Introduction à HTML – Les liens

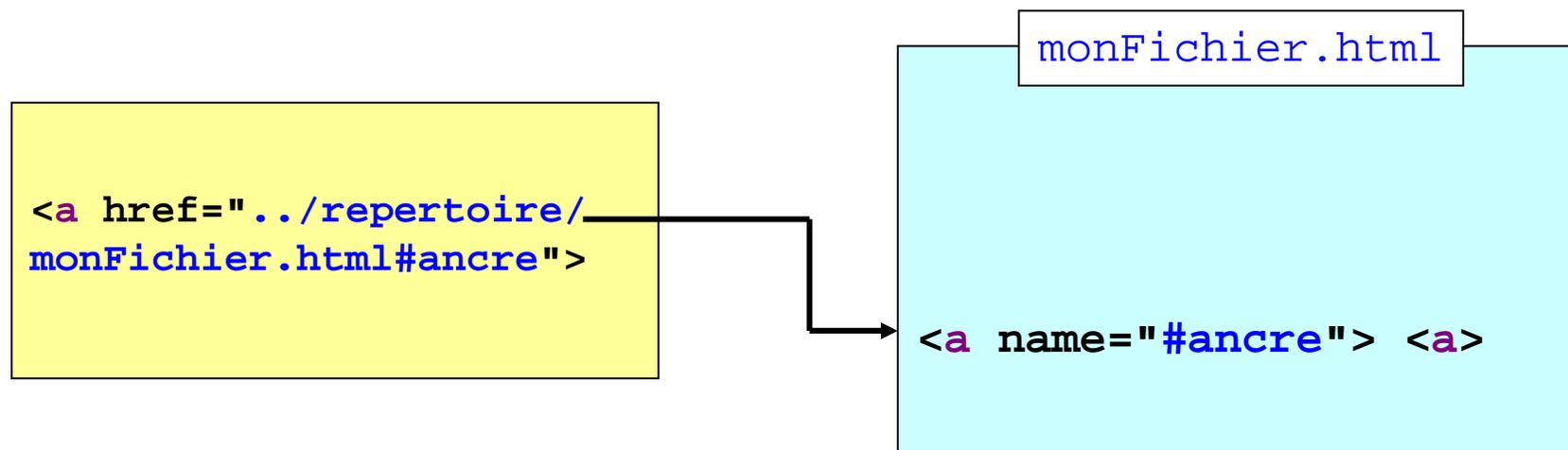
Les liens internes

Une ancre à l'intérieur d'un fichier local ...

```
<a href=" ../repertoire/monFichier.html#ancre" >
```

... ou distant :

```
<a href="http://www-valence.ujf-grenoble.fr/~girod/COURS/Cours.html#Heading4" >
```





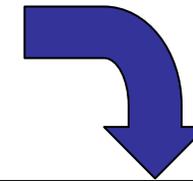
4.3 Introduction à HTML – Les liens

Les liens mailto



■ Pour envoyer un mail

** Envoyer un mail à Toto **



[Envoyer un mail à Toto](mailto:toto@ujf-grenoble.fr)





4.4 Introduction à HTML – Les images

Les images et HTML

- Les fichiers HTML sont des fichiers textes
- Pour insérer une image, il faut **faire un lien** avec un fichier contenant une image

```
<IMG SRC="adr" ALIGN="attribut" height=xx width=yy>
```

adr = adresse d'une image

Les attribut facultatifs :

"MIDDLE" "TOP" "BOTTOM" "LEFT" ou "RIGHT"

La taille imposée de l'image est donnée par xx, yy en pixels.



4.4 Introduction à HTML – Les images



Les attributs de « img »

```
<IMG ALIGN=BOTTOM SRC="chouetteG.gif"> La chouette
```



La chouette

```
<IMG ALIGN=RIGHT SRC="chouetteG.gif"> chouette <BR>  
nom par lequel on désigne couramment<BR>  
certains oiseaux rapaces nocturnes.<BR>  
<EM>Le Petit Robert</EM> <BR CLEAR=ALL>
```

chouette :
nom par lequel on désigne couramment
certains oiseaux rapaces nocturnes.
Le Petit Robert .





4.4 Introduction à HTML – Les images



Les attributs de « img »

```
<IMG ALIGN=BOTTOM SRC="chouette.gif"> La chouette
```



La chouette

```
<IMG ALIGN=TOP SRC="chouette.gif"> La chouette
```



La chouette



4.4 Introduction à HTML – Les images



Les attributs de « img »

```
- <IMG ALIGN=RIGHT SRC="chouette.gif"> chouette <BR>  
nom par lequel on désigne couramment <BR>  
certains oiseaux rapaces nocturnes. <BR>  
<I>Le Petit Robert</I>
```

chouette
nom par lequel on désigne couramment
certains oiseaux rapaces nocturnes.
Le Petit Robert



```
<IMG ALIGN=LEFT SRC="chouette.gif"> chouette <BR>  
nom par lequel on désigne couramment <BR>  
certains oiseaux rapaces nocturnes. <BR>  
<I>Le Petit Robert</I>
```



chouette
nom par lequel on désigne couramment
certains oiseaux rapaces nocturnes.
Le Petit Robert



4.4 Introduction à HTML – Les images

Les images cliquables

Syntaxe générale d'un lien :

```
<A HREF="adresse_cible"> texte du lien ou image  
cliquable </A>
```

Syntaxe générale d'une image cliquable :

```
<a href="adresse_cible"><img SRC="adresse_image"></a>
```

Exemple :

```
<a href="CV-anglais.html">  
  <img SRC="drapeauAnglais.jpg" height=68 width=52>  
</a>
```



4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

Les chemins d'accès

```
<A href=" ../repertoire/monFichier.html">
```

```
< img source="repertoire/maPhoto.jpg">
```

Entre guillemets : un **chemin** désignant l'emplacement d'un fichier.

monFichier.html, maPhoto.jpg : **noms de fichiers**

repertoire/ : noms de dossiers (ou répertoire)

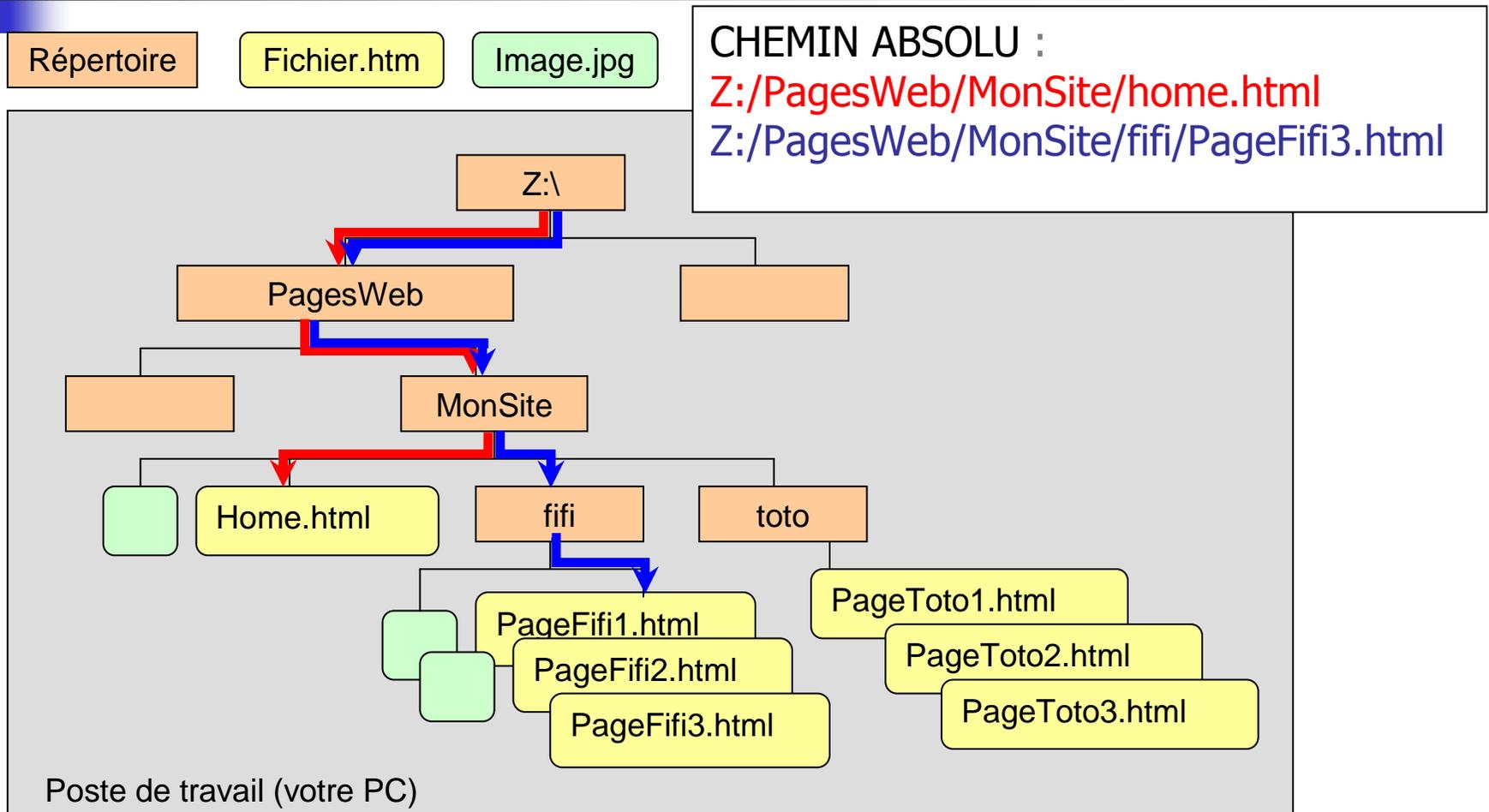
../ : désigne le répertoire père du répertoire courant

./ : désigne le répertoire courant



4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

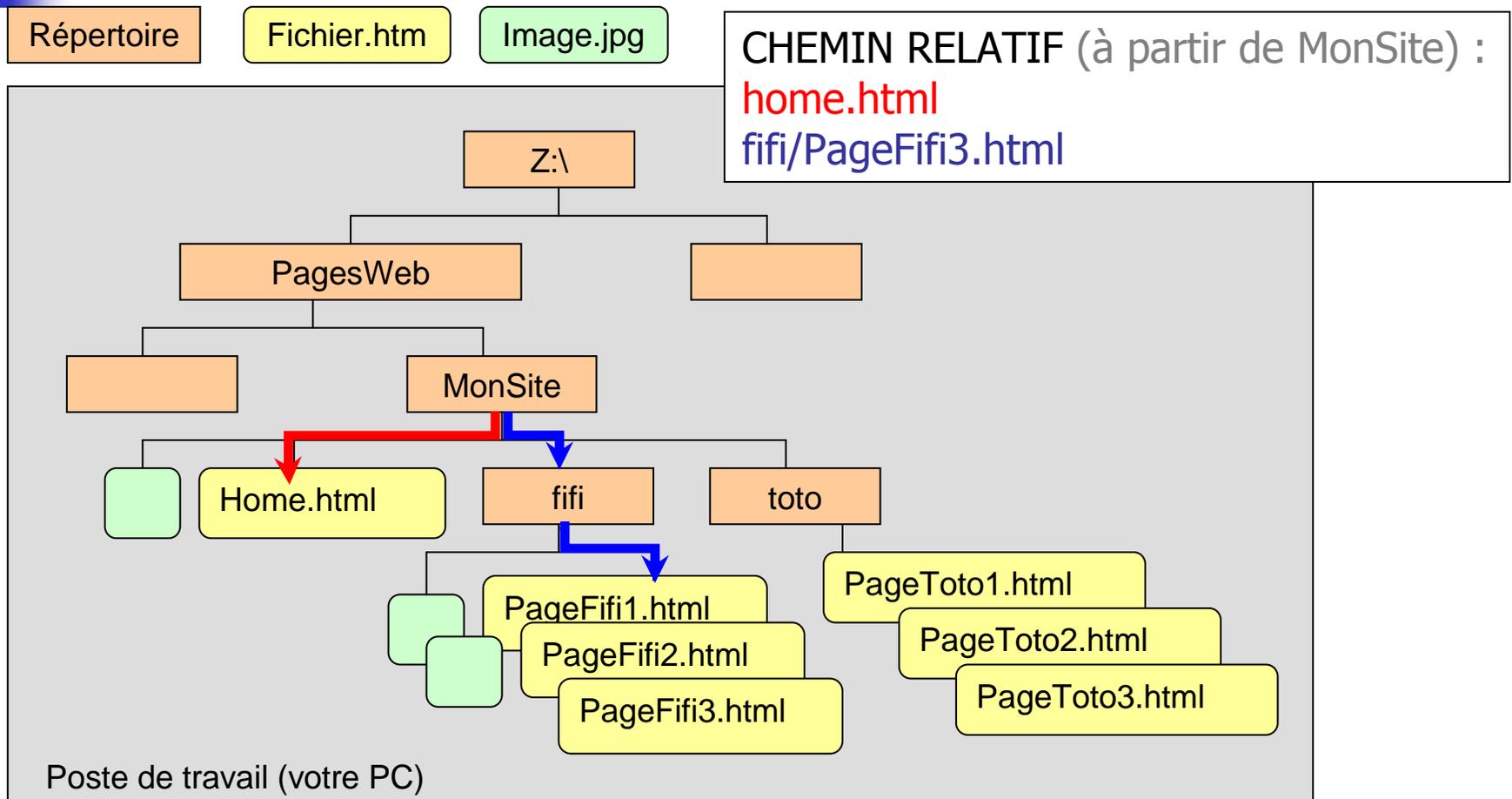
Les chemins d'accès absolus





4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

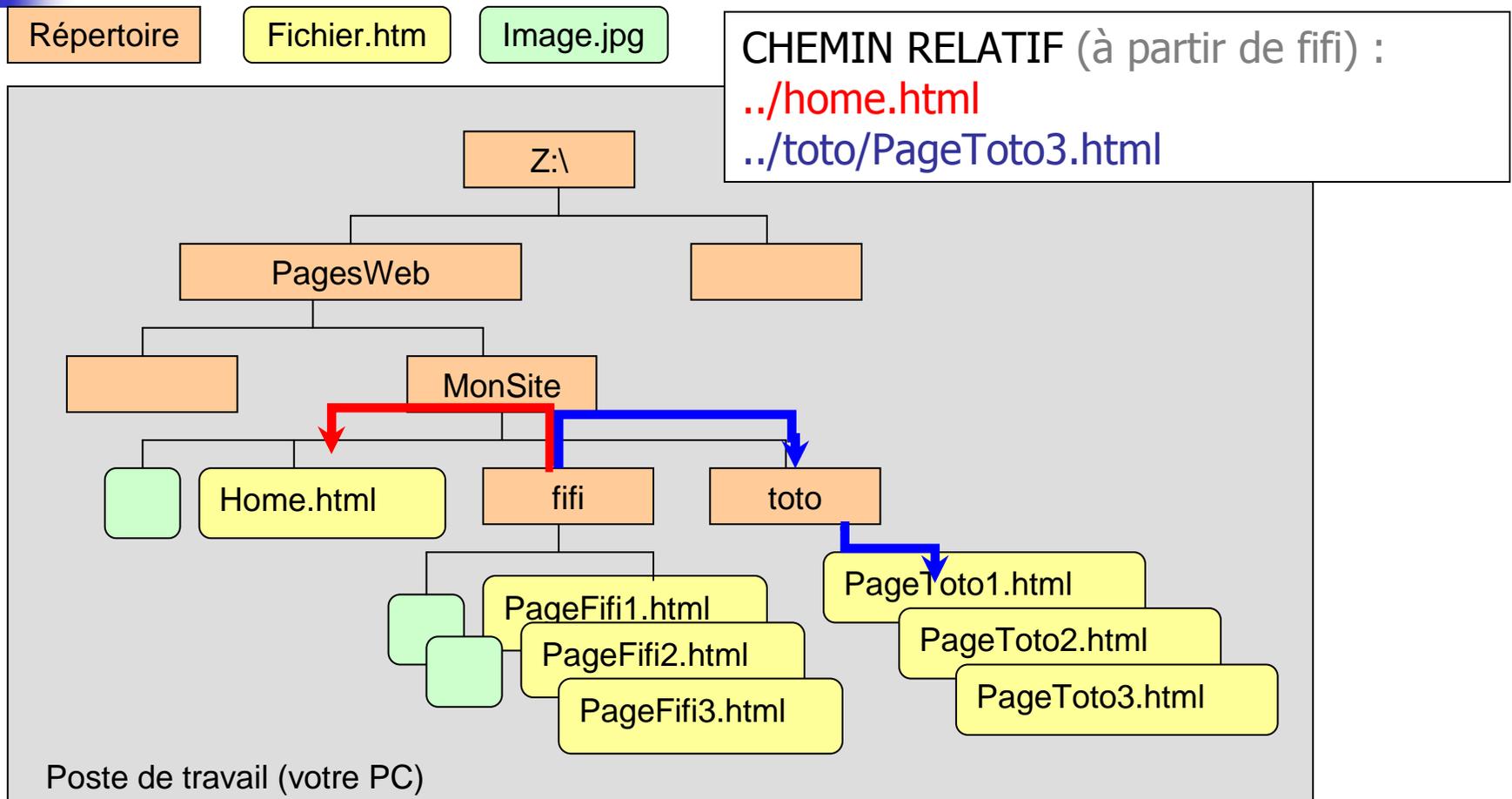
Les chemins d'accès relatifs





4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

Les chemins d'accès relatifs





Les chemins d'accès

- Exprimer les chemins en relatifs permet
 - de déplacer les sites web facilement
 - de modifier le noms de certains répertoire

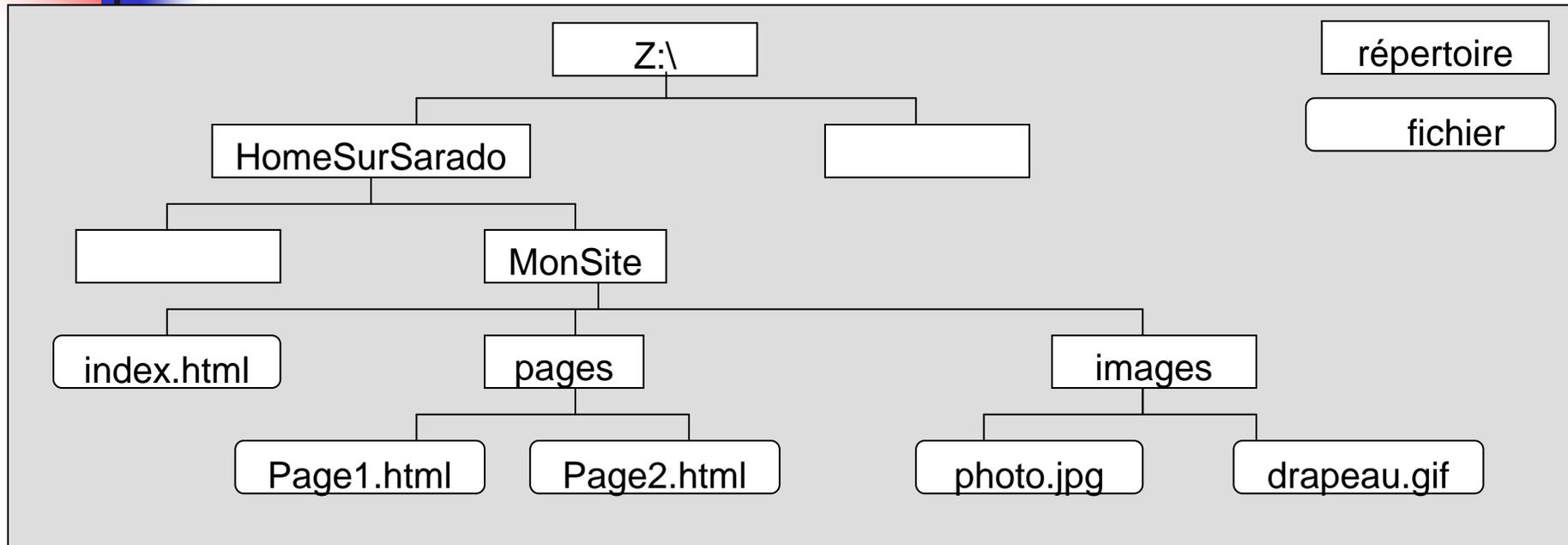
UTILISER DES CHEMINS RELATIFS

- Vous allez déplacer vos répertoires vers un serveur web



4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

Les chemins d'accès: exercice



Quel lien de "index.html" vers "Page1.html" ?

` Vers la page 1 `

`Vers la page 1 `

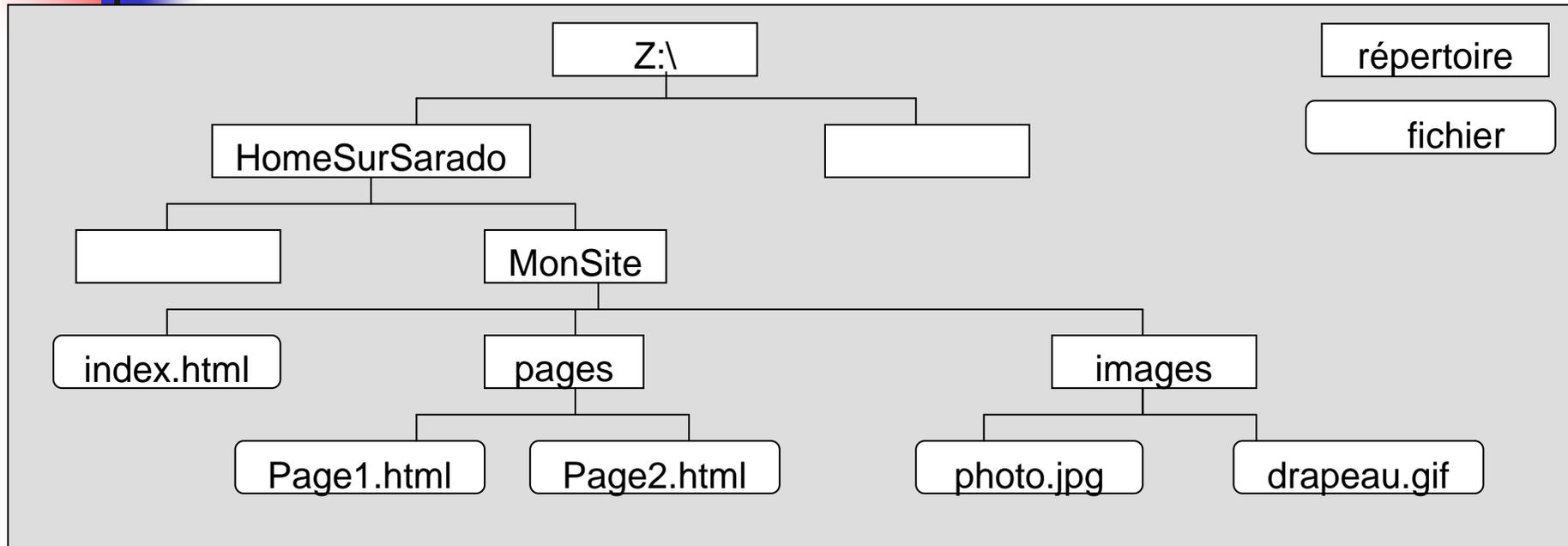
` Vers la page 1 `

` Vers la page 1 `



4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

Les chemins d'accès: exercice



Lien de « Page1.html » vers « index.html » ?

` Accueil `

` Accueil `

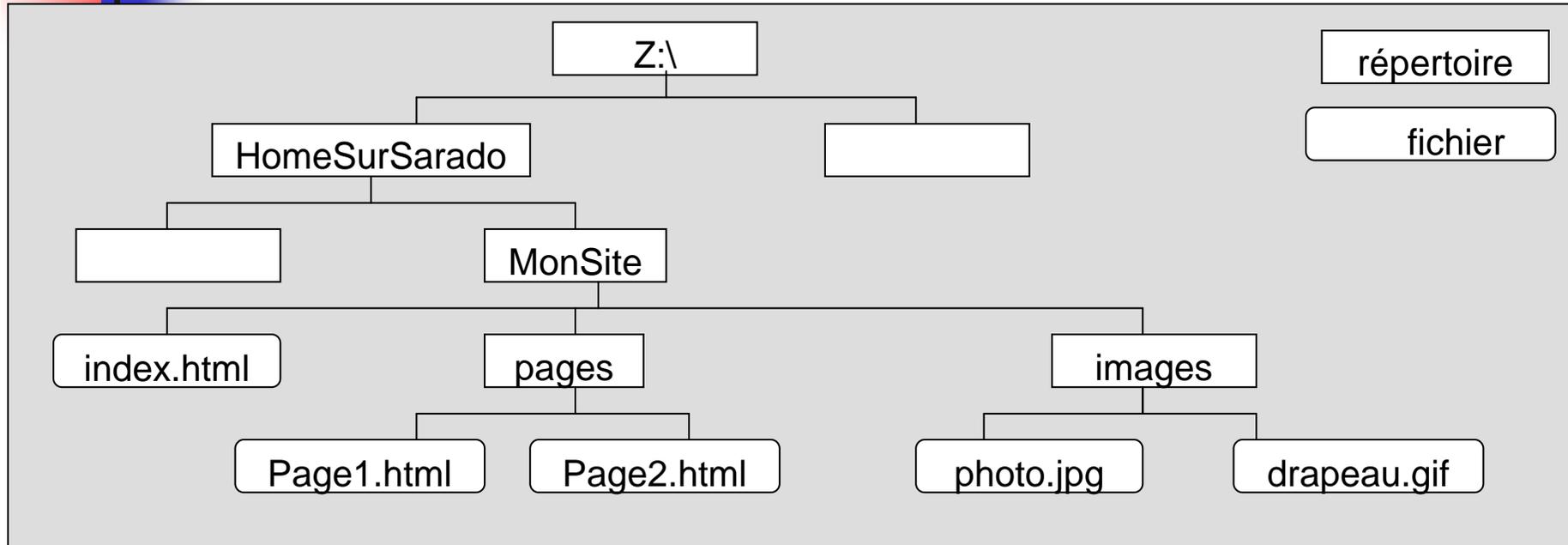
` Accueil `

` Accueil `



4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

Les chemins d'accès: exercice

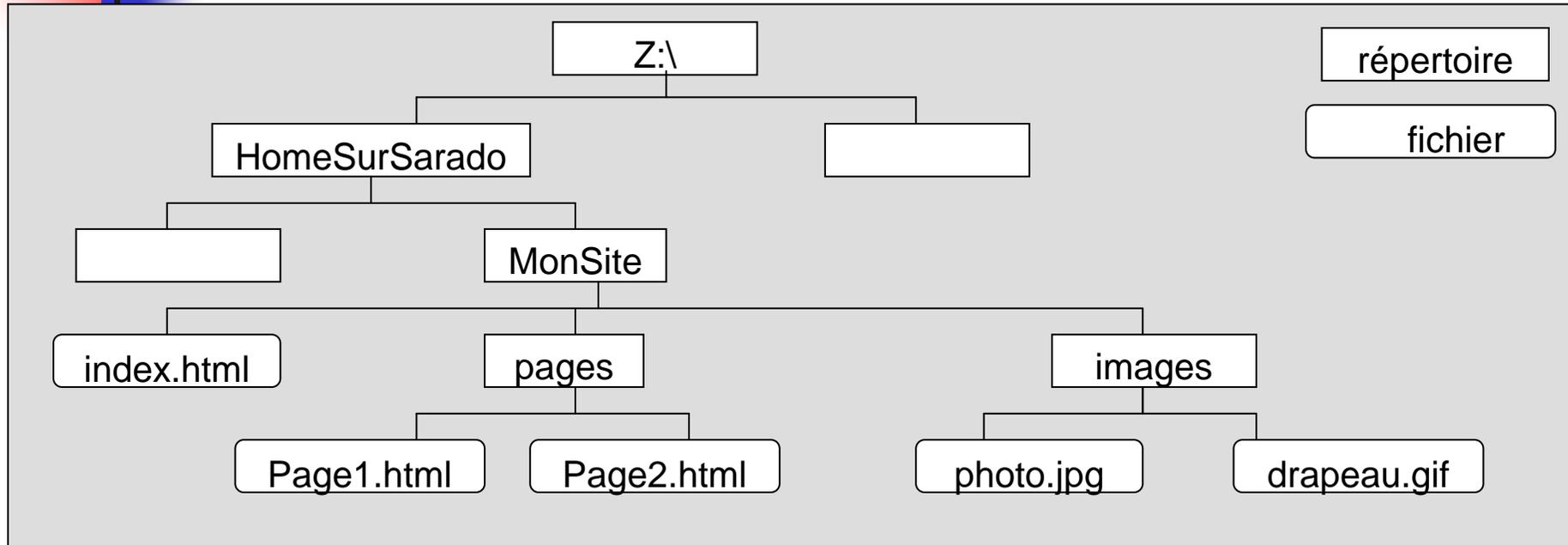


Quel code pour afficher drapeau.gif dans "Page2.html" ?



4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

Les chemins d'accès: exercice



Sachant que la page web doit être installée sur un serveur web, quel est le meilleur lien pour accéder à la page index.html de la Page2.html ?

` page accueil `

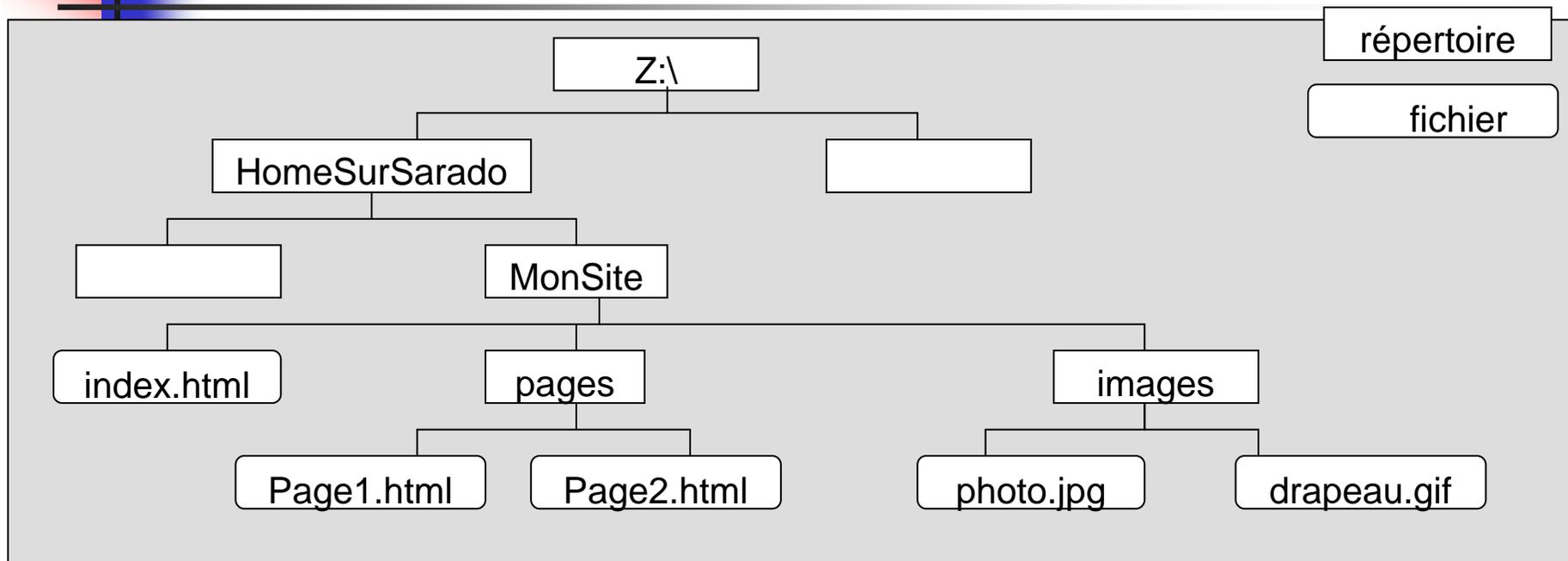
` page accueil `

``



4.5 Introduction à HTML – adresses relatives et absolues

Les chemins d'accès: exercice



L'auteur du site veut ajouter un lien sur les mots "Page 2" du fichier "Page1.html" permettant d'accéder au fichier "Page2.html".

Doit-il ajouter quelque chose dans Page1.html ? Si oui, quoi ?

Doit-il ajouter quelque chose dans Page2.html ? Si oui, quoi ?



Les noms des fichiers

Les noms des fichiers doivent être transmis *sans modification* par des ordinateurs utilisant des systèmes et des langues très variés.

N'utiliser ni lettre accentuée ou particulière au français, ni espace, ni barre oblique ou inverse dans un nom de fichier ou de dossier pour site Web.



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Les tableaux en HTML

- Un tableau se définit avec 3 couples de balise
- **<TABLE></TABLE>** pour créer un **tableau**
- **<TR></TR>** pour définir des **rangées** du tableau (« Table Row »)
- **<TD></TD>** pour définir des **cellules** à l'intérieur des lignes (« Table Data »)

```
<TABLE>
  <TR>
    <TD>1</TD><TD>2</TD>
    <TD>3</TD><TD>4</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>5</TD><TD>6</TD>
    <TD>7</TD><TD>8</TD>
  </TR>
</TABLE>
```

- TD7

tableau.html

```
1 2 3 4
5 6 7 8
```



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Attributs des balises des tableaux

COLSPAN donne à une cellule une largeur qui est un multiple des autres colonnes

1			
5	6	7	8

```
<TABLE width="200" border="2">
  <TR>
    <TD colspan="4">1</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>5</TD><TD>6</TD><TD>7</TD><TD>8</TD>
  </TR>
</TABLE>
```

ROWSPAN donne à une cellule une hauteur qui est un multiple des autres lignes

1	2	3	4
	6	7	8

2012-2013

```
<TABLE width="200" border="2">
  <TR>
    <TD rowspan="2">1</TD>
    <TD>2</TD>
    <TD>3</TD>
    <TD>4</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>6</TD><TD>7</TD><TD>8</TD>
  </TR>
</TABLE>
```

INF



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Attributs des balises du tableaux

- Pour les tableaux,
 - On définit les cellules lignes par lignes
- Pour les cellules sur plusieurs lignes ou colonnes
 - On définit chaque cellule une seule fois
 - On définit la cellule sur la ligne du coin supérieur gauche

Cellule définie
ligne 1

1	2	3	4
	6	7	8



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Attributs des balises du tableaux



L'attribut **BORDER** permet :

- 1- d'afficher une ligne entourant chaque cellule du tableau
- 2- définir un encadrement d'épaisseur variable autour du tableau

Avec `<TABLE BORDER=1>`
l'exemple précédent devient :

1	2	3	4
5	6	7	8

Avec `<TABLE BORDER=10>`
l'exemple précédent devient :

1	2	3	4
5	6	7	8



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Attributs des balises du tableaux



L'attribut **WIDTH** permet de spécifier la largeur totale d'un tableau

- en **pourcentage de la largeur de la fenêtre**

Ainsi, si vous redimensionnez cette fenêtre plus large ou plus étroite, le tableau se recalculera en conséquence

- en **nombre de pixels**

La largeur du tableau est alors fixe



Ne Fonctionne pas toujours comme on veut !

Exemple avec

```
<TABLE border cellpadding=10 width="100%">
```

1	2	3	4
5	6	7	8

2012-2013

Exemple avec

```
<TABLE border cellpadding=10 width=100>
```

1	2	3	4
5	6	7	8

INF112 - TD7

64



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Attributs des balises du tableaux



L'attribut **BGCOLOR="#RRGGBB"** définit la couleur de fond de la cellule.

RR, GG et BB sont les valeurs hexadécimales des composantes Rouge(RR), Verte(GG) et Bleu(BB).

L'attribut s'applique aussi à `<body>`, `<TR>` et `<TD>`

Exemple avec :

```
<TABLE border cellpadding=10 width=100 bgcolor="#CEF0F0">
```

1	2	3	4
5	6	7	8

.2 - TD7



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Attributs des balises du tableaux



- **VALIGN** permet d'aligner le contenu
 - en haut VALIGN = TOP
 - au centre VALIGN = MIDDLE
 - au bas VALIGN = BOTTOM
 - ou sur la même ligne BASELINE

Par défaut : alignement au centre (VALIGN=MIDDLE).

tableau.html*

1	2	3	4
5	6	7	8

```
<TABLE width="200" height="200" border="2">
  <TR>
    <TD valign="top">1</TD>
    <TD valign="middle">2</TD>
    <TD valign="bottom">3</TD>
    <TD baseline>4</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD VALIGN="TOP">5</TD>
    <TD VALIGN="MIDDLE">6</TD>
    <TD VALIGN="BOTTOM">7</TD>
    <TD BASELINE>8</TD>
  </TR>
</TABLE>
```



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Exemple



Déroulement		Modules				
Année 1	Semestre 1	BI0110	CHI110	TUE110	INF112	OUV110
	Semestre 2	BI0121	BI0122	CHI120	TUE121	OUV120
Année 2	Semestre 1	BI0231	BI0232	STA210	TUE231	OUV230
	Semestre 2	BI0241	BI0242	BI0243	BI0244	CHI242
Année 3	Licence biologie					



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Exemple



```
<TABLE BORDER CELLSPACING=1 CELLPADDING=3 WIDTH=487>
<TR><TD COLSPAN=2 ALIGN="CENTER">D&eacute;roulement</TD>
<TD COLSPAN=5 ALIGN="CENTER">Modules</TD>
</TR>
<TR><TD VALIGN="MIDDLE" ROWSPAN=2>Ann&eacute;e 1</TD>
<TD >Semestre 1</TD>
<TD >BIO110</TD>
<TD >CHI110</TD>
<TD >TUE110</TD>
<TD >INF112</TD>
<TD >OUV110</TD>
</TR>
<TR><TD >Semestre 2</TD>
<TD >BIO121</TD>
<TD >BIO122</TD>
<TD >CHI120</TD>
<TD >TUE121</TD>
<TD >OUV120</TD>
</TR>
<TR><TD VALIGN="MIDDLE" ROWSPAN=2>Ann&eacute;e 2</TD>
<TD >Semestre 1</TD>
<TD >BIO231</TD>
<TD >BIO232</TD>
<TD >STA210</TD>
<TD >TUE231</TD>
<TD >OUV230</TD>
</TR>
```

```
<TR><TD >Semestre 2</TD>
<TD >BIO241</TD>
<TD >BIO242</TD>
<TD >BIO243</TD>
<TD >BIO244</TD>
<TD >CHI242</TD>
</TR>
<TR><TD >Ann&eacute;e 3</TD>
<TD COLSPAN=6 ALIGN="CENTER">Licence biologie</TD>
</TR>
</TABLE>
```



4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Exercice : résultat de ... ?



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ABC</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<table BORDER=1 >
<tr>
<td><center>Température</center></td>
<td COLSPAN="2"><center>Saison</center></td>
</tr>
<tr>
<td>Ville</td>
<td>Hiver</td>
<td>Eté</td>
</tr>
<tr>
<td>Montréal</td>
<td>-20</td>
<td>30</td>
</tr>
</table></BODY></HTML>
```




4.6 Introduction à HTML – Les tableaux

Exercice : code pour ... ?



Compétition de Curling		
Compétition internationale de Curling		
Eliminatoires		
Suisse	Suisse	< non joué >
France		
Suède	Norvège	
Norvège		
Le dernier match des éliminatoires se jouera à la patinoire de Megève.		



5. Pour éditer des Pages Web

WebExpert

The screenshot displays the WebExpert 2000 application window. The title bar reads "WebExpert 2000". The menu bar includes "Fichier", "Editer", "Afficher", "Projet", "Syntaxe", "Outils", "Onglet", and "Aide". The toolbar contains various icons for file operations and editing. Below the toolbar, there are tabs for "Spécialisés", "Tableaux, cadres et listes", "Formulaires", "CSS", "Java", "JavaScript", and "DH".

The main window is split into two panes. The left pane, titled "Inspecteur de code", shows the "BODY" element selected. It has three tabs: "Propriétés", "Événements", and "Styles". The "Propriétés" tab is active, displaying a list of properties for the BODY element, such as "alink", "background", "bgcolor" (set to "#99FFFF"), "bgproperties", "bottommargin", "class", "dir" (set to "v3"), "id", "lang", "language", "leftmargin", "link", "marginheight", "marginwidth", "rightmargin", "scroll", "style", "text", and "title". At the bottom of this pane, it indicates "21 éléments".

The right pane is a code editor showing the HTML source code of a file named "C:\Mes documents\DEUG SV2\CV.html". The code is as follows:

```
1 <html>
2 <!-- Date de création: 01/02/02 -->
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
5 <title></title>
6 <meta name="Description" content="">
7 <meta name="Keywords" content="">
8 <meta name="Author" content="U.J.F.">
9 <meta name="Generator" content="WebExpert 2000">
10 </head>
11 <body bgcolor=#99FFFF>
12
13 <br>
14
15 <b>TOTO Adrien</b><br>
16 29 Chemin des Etoiles<br>
17 <a href="http://">38</a>000 Grenoble<br>
18 né le 25 décembre 1824<br>
19 toto@VoieLactée.univers.com<br><br><br>
20 <br><p>
21 <h3>Formation</h3><n>
```

The status bar at the bottom of the code editor shows "Ligne 11 Col 5", "Insérer", and "Taille: 945".



5. Pour éditer des Pages Web

WebExpert



Dans le Guide de l'environnement, des logiciels et des langages utilisés, lire :

- Le chapitre « Web Expert »
- Le chapitre « lexique HTML »



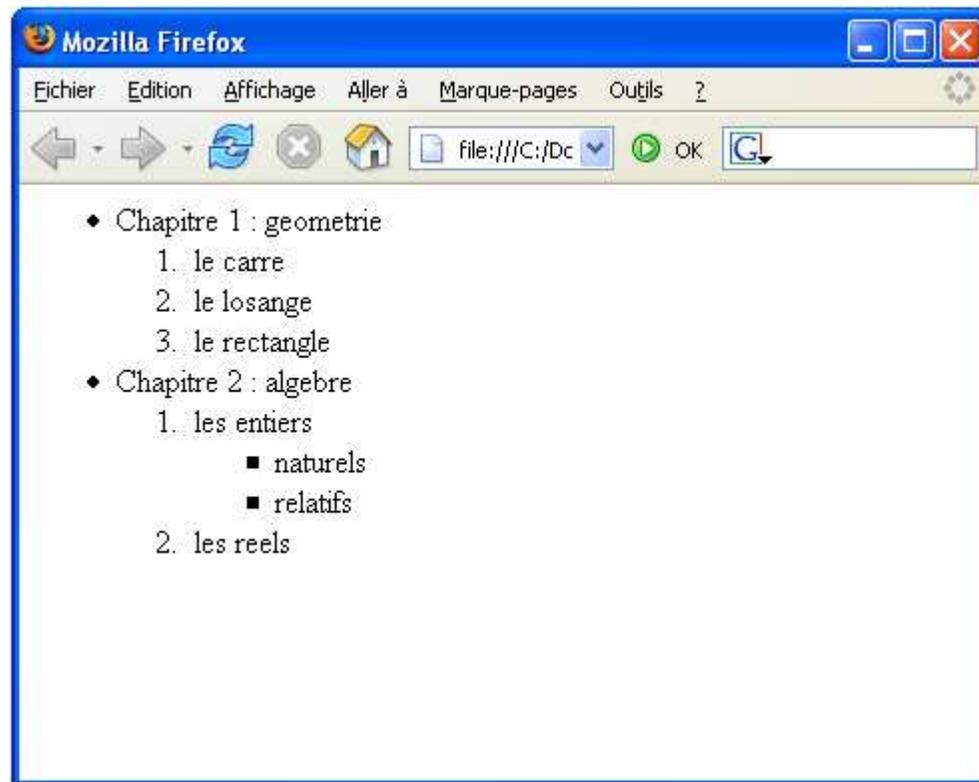
Exercice





Exercice

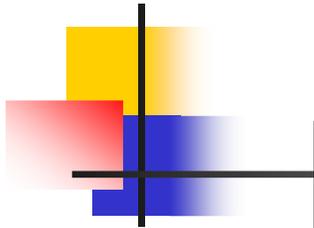
```
<ul>
  <li>Chapitre 1 : geometrie
  <ol>
    <li>le carre</li>
    <li>le losange</li>
    <li>le rectangle</li>
  </ol></li>
  <li>Chapitre 2 : algebre
  <ol>
    <li>les entiers</li>
    <ul>
      <li>naturels</li>
      <li>relatifs</li>
    </ul>
    <li>les reels</li>
  </ol></li>
</ul>
```





Exercice





```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ABC</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<table BORDER=1 >
<tr>
<td><center>Température</center></td>
<td COLSPAN="2"><center>Saison</center></td>
</tr>
<tr>
<td>Ville</td>
<td>Hiver</td>
<td>Eté</td>
</tr>
<tr>
<td>Montréal</td>
<td>-20</td>
<td>30</td>
</tr>
</table></BODY></HTML>
```

Température	Saison	
Ville	Hiver	Eté
Montréal	-20	30


```

<html>
<head><title>Comp&eacute;tition de curling</title></head>
<body>
<big><big>Comp&eacute;tition internationale de curling<br>
</big><br>Eliminatoires</big><br><br>

```

```

<table border="1" >
<tr>
<td>Suisse<br></td>
<td rowspan="2" valign="middle">Suisse</td>
<td rowspan="4">&lt;non jou&eacute;&gt;</td>
</tr>
<tr>
<td >France</td>
</tr>
<tr>
<td >Su&egrave;de<br></td>
<td rowspan="2">Norv&egrave;ge</td>
</tr>
<tr>
<td >Norv&egrave;ge</td>
</tr>
</table>

```

Le dernier match des éliminatoires se déroulera à la patinoire de Mégève.

```

<br><br></body>
</html>

```

Compétition de Curling		
Comp&eacute;tition internationale de Curling		
Eliminatoires		
Suisse	Suisse	< non joué >
France		
Suède	Norvège	
Norvège		
Le dernier match des éliminatoires se jouera à la patinoire de Mégève.		