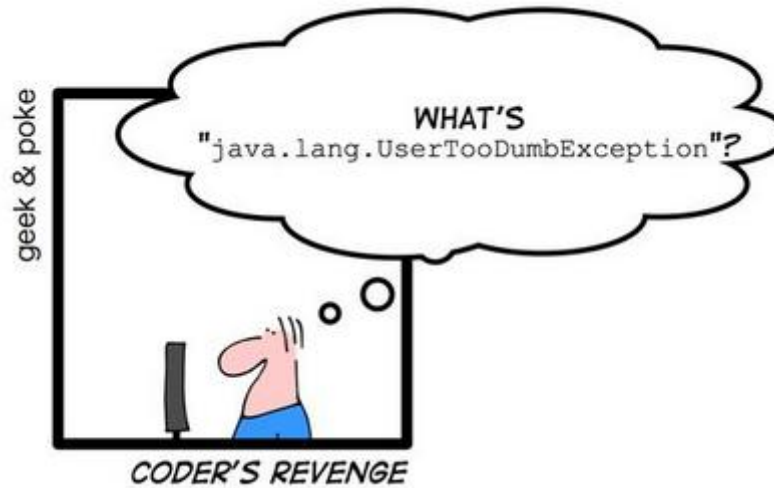


Les Exceptions



dernière mise à jour : 28/01/2025 11:41



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](#).

Exceptions

Exceptions ???

- mécanisme utilisé très fréquemment dans le langage Java
- les exceptions sont rencontrées dans de nombreuses situations

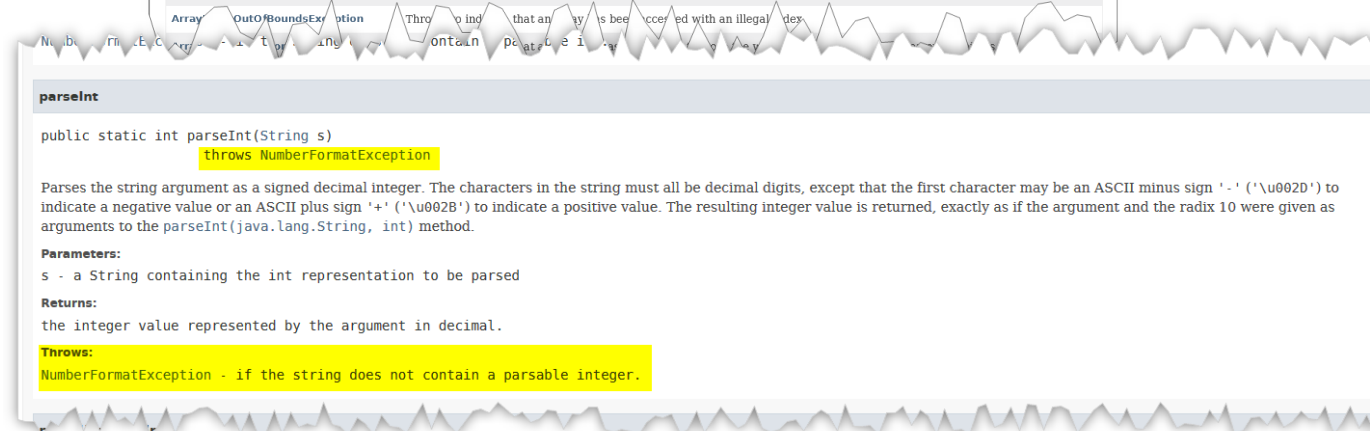
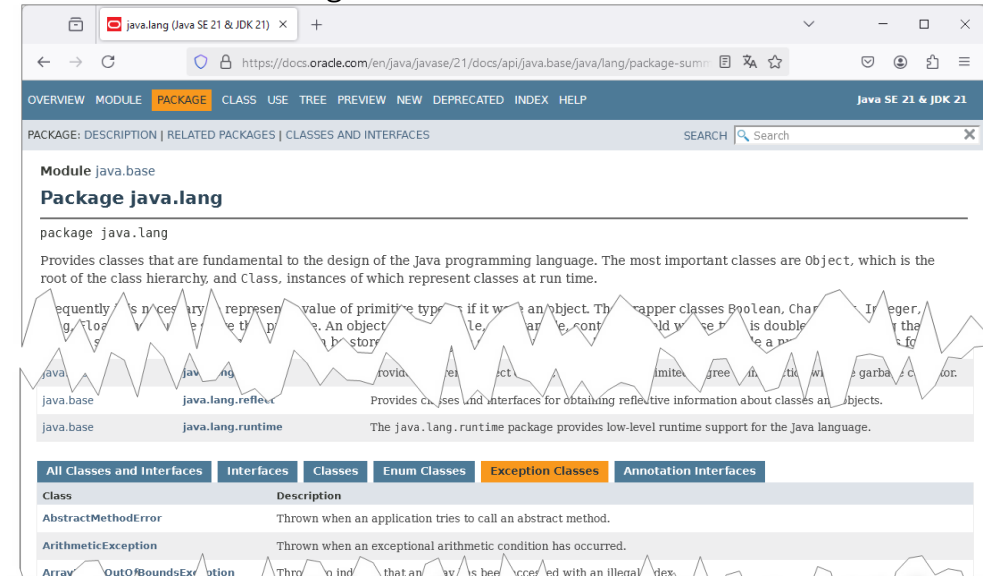
certaines exécutions peuvent faire apparaître (lever) des exceptions

```
C:>java throwtest 3
i = 3
java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 3
    at throwtest.b(throwtest.java:92)
    at throwtest.a(throwtest.java:65)
    at throwtest.main(throwtest.java:58)
```

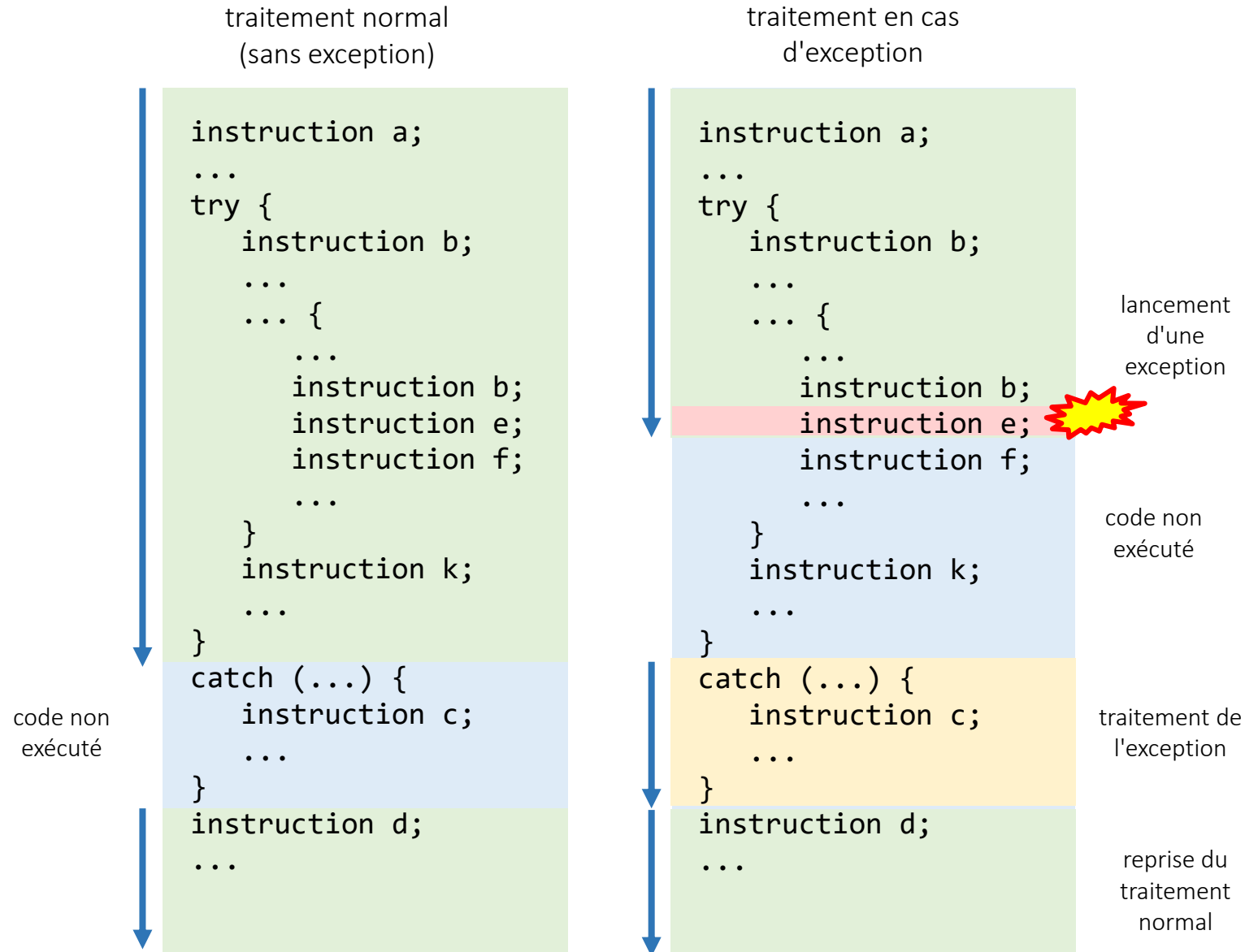
instructions try catch dans les programmes

```
try {
    ...
    valSurface = Integer.parseInt(surface.getText());
}
catch (NumberFormatException execpt)
{
    surface.setText("ENTIER !!!");
    return; // on sort sans créer d'instance
}
```

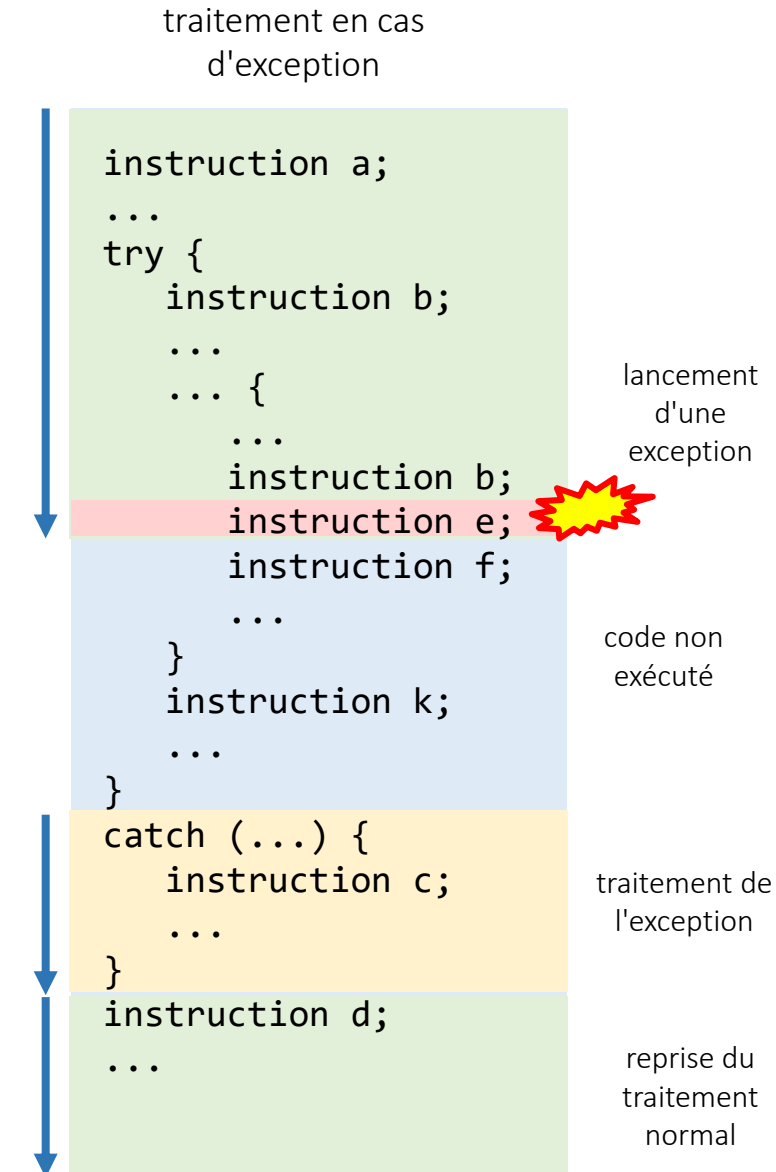
dans la signature de méthodes et la documentation des classes

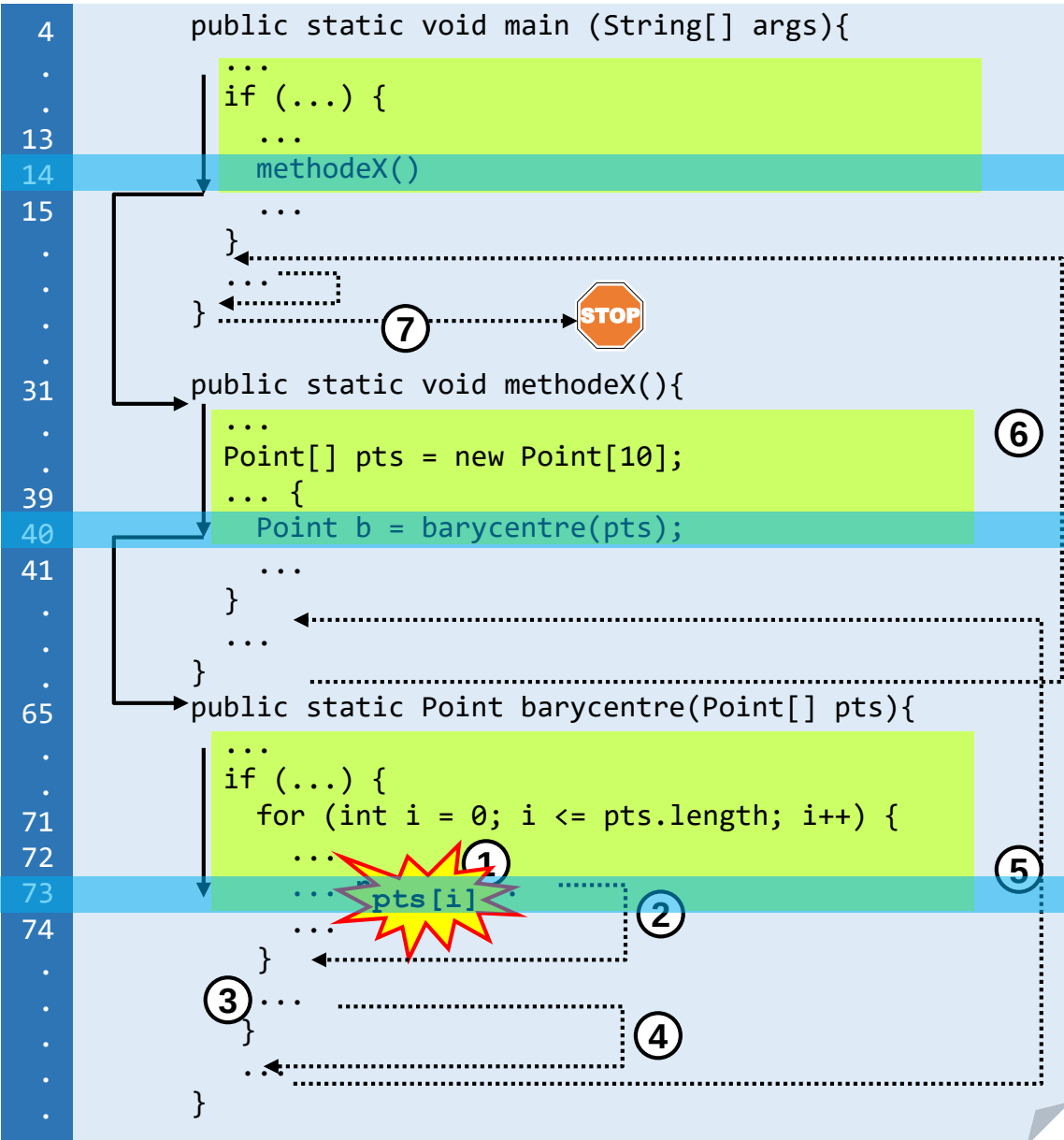


- Mais alors qu'est-ce qu'une exception ?
- Un exception est un **signal**
 - *qui indique que quelque chose d'exceptionnel (par exemple une erreur) s'est produit,*
 - *qui interrompt le flot d'exécution normal du programme.*
- **lancer** (*throw*) une exception consiste à signaler ce quelque chose,
- **attraper** (*catch*) une exception permet d'exécuter les actions nécessaires pour traiter cette situation.



- Dans un bloc de code (`{ .. }`) lorsqu'une situation exceptionnelle est rencontrée, une exception est lancée.
- Dans ce bloc, les instructions suivantes l'instruction ayant lancé l'exception ne sont pas exécutées
- L'exception est '*remontée*' automatiquement de bloc en bloc jusqu'au premier catch susceptible de l'attraper et la traiter
- Si l'instruction ayant levé l'exception est dans une méthode et que celle ne contient aucune clause **catch** attrapant l'exception, l'exception est propagée vers la méthode de niveau supérieur.
- et ainsi de suite ...
- Si une exception n'est jamais attrapée :
 - *propagation jusqu'à la méthode **main()** à partir de laquelle l'exécution du programme a débuté,*
 - *affichage d'un message d'erreur et de la trace de la pile des appels de méthodes (call stack),*
 - *arrêt de l'exécution du programme.*





- ① Dépassement d'index, arrêt de l'exécution normale et lancement de **ArrayOutOfBoundsException**
- ② Transmission du contrôle au bloc de niveau supérieur
- ③ Si il y a du code pour traiter (*attraper*) l'exception, traitement de l'exception et reprise du flot d'exécution normal
- ④ Sinon on recommence comme en ② (transmission au bloc de niveau supérieur)
- ⑤ Si aucun code dans la méthode pour traiter l'exception le contrôle est transmis au niveau de la méthode appelante et on recommence comme en ②
- ⑥ Et ainsi de suite...
- ⑦ Jusqu'à ce que l'on aboutisse au bloc du programme principal, alors arrêt de l'exécution et impression de la pile des appels (*stack trace*).

type de l'exception éventuel message explicatif

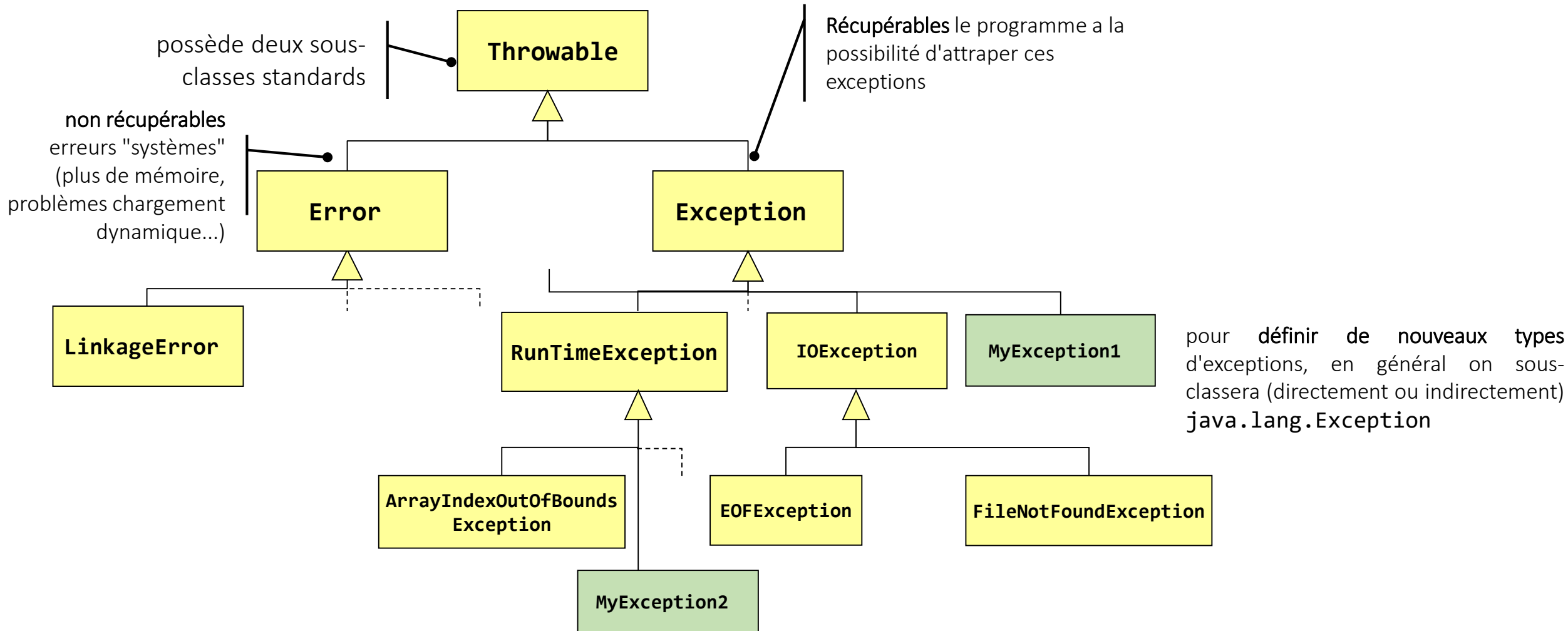
```
>java App  
Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: Index  
10 out of bounds for length 10  
    at App.barycentre(App.java:73)  
    at App.methodeX(App.java:40)  
    at App.main(App.java:14)  
>
```

exception levée dans méthode **barycentre** ligne 73

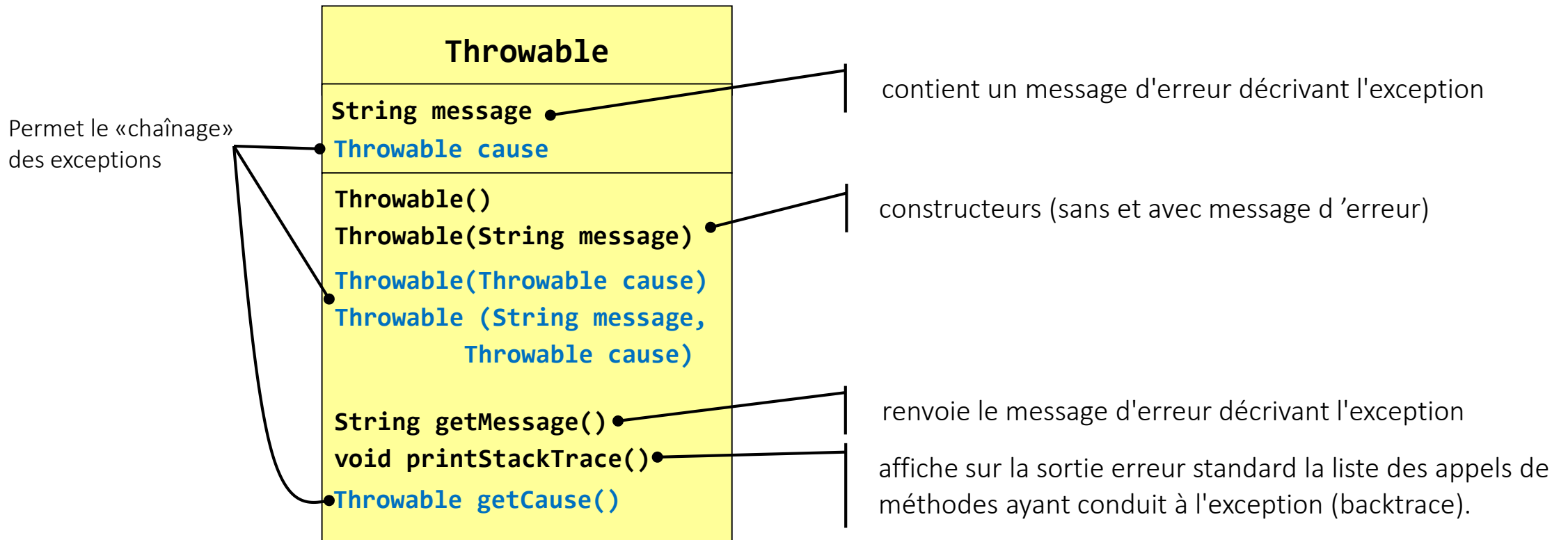
barycentre a été appelée dans méthode **methodeX** ligne 40

methodeX a été appelée ligne 14 du programme principal

- en JAVA les **exceptions** sont des objets
 - toute exception doit être une instance d'une sous-classe de la classe `java.Lang.Throwable`*



- Puisqu'elles **sont des objets** les exceptions peuvent contenir :
 - *des attributs particuliers,*
 - *des méthodes.*
- Attributs et méthodes standards (définis dans `java.lang.Throwable`)



- La représentation des exceptions sous forme d'objets permet de **mieux structurer** la **description** et le **traitement** des erreurs

"Because all exceptions that are thrown within a Java program are **first-class objects**, grouping or categorization of exceptions is a natural outcome of the class hierarchy. Java exceptions must be instances of Throwable or any Throwable descendant. As for other Java classes, you can create subclasses of the Throwable class and subclasses of your subclasses. Each "leaf" class (a class with no subclasses) represents a specific type of exception and each "node" class (a class with one or more subclasses) represents a group of related exceptions. "

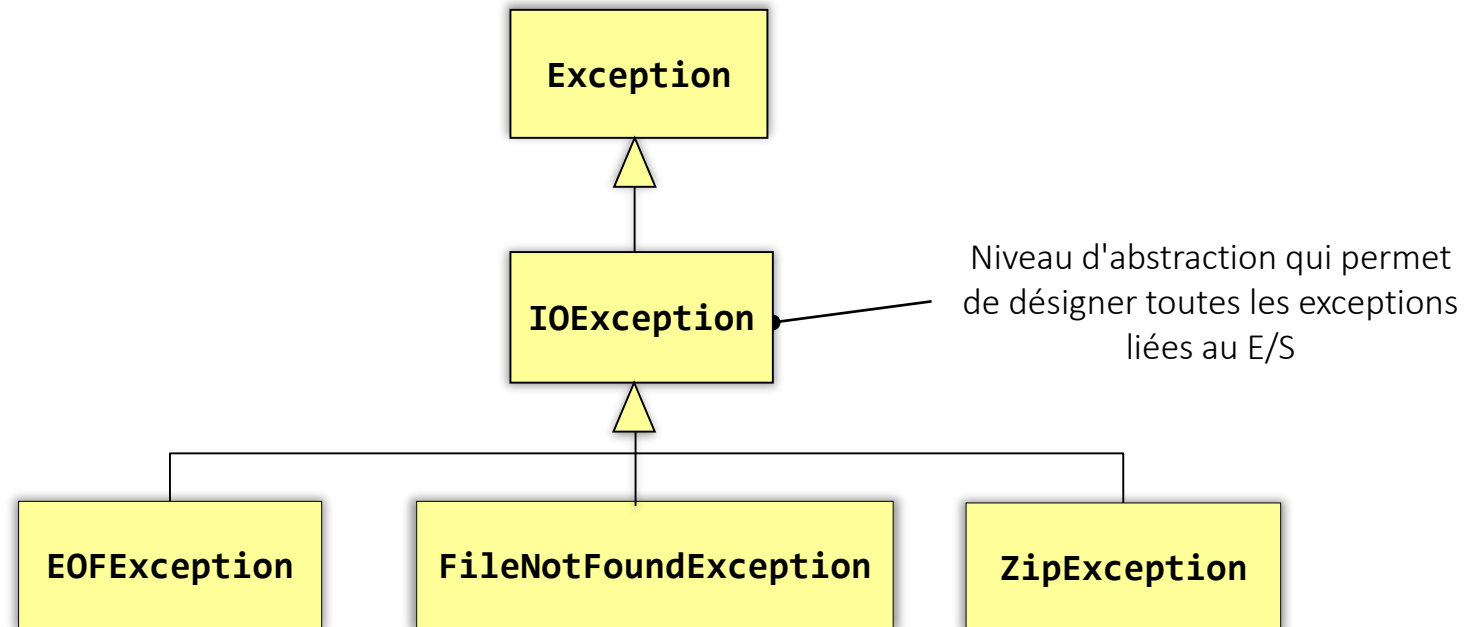
[The Java Tutorial, Campione & Walrath 97]

- Les exceptions étant des objets, leur structuration en une hiérarchie de classes permet de les traiter à différents niveaux d'abstraction (via polymorphisme)

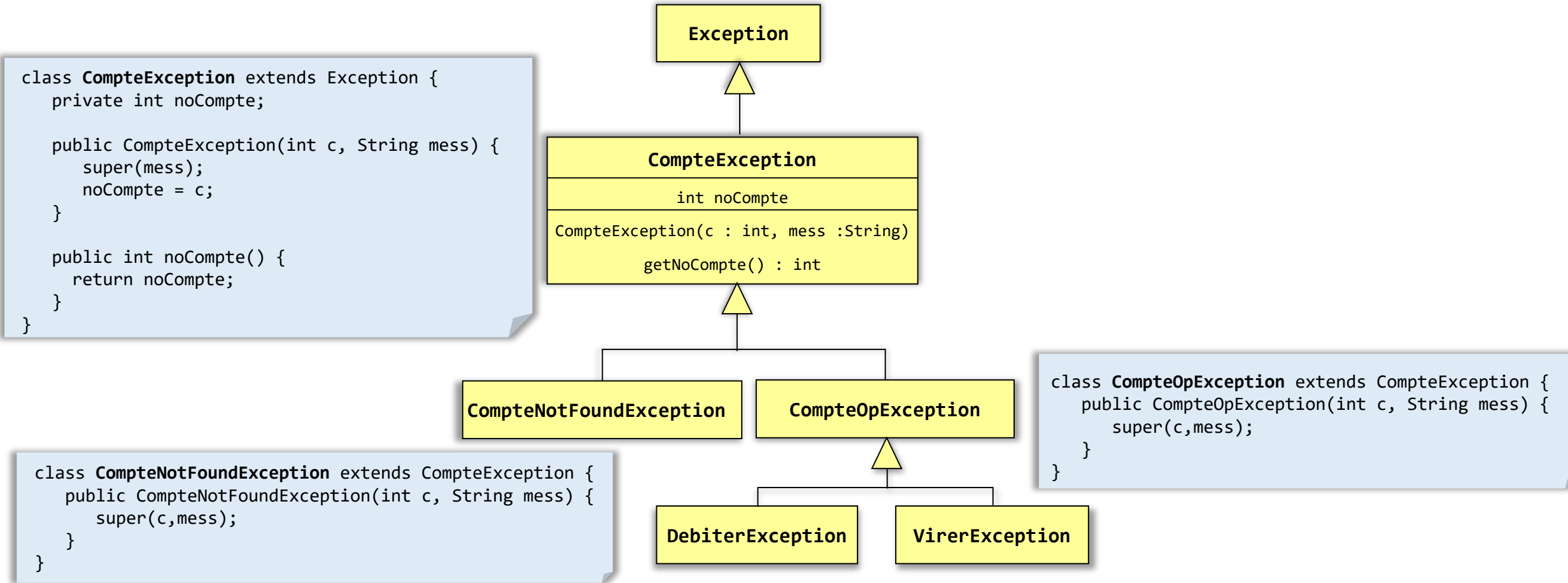
Dans ce bon vieux C

```
#define EOF_ERROR 1
#define FILENOTFOUND_ERROR 2
#define ZIP_ERROR 3
```

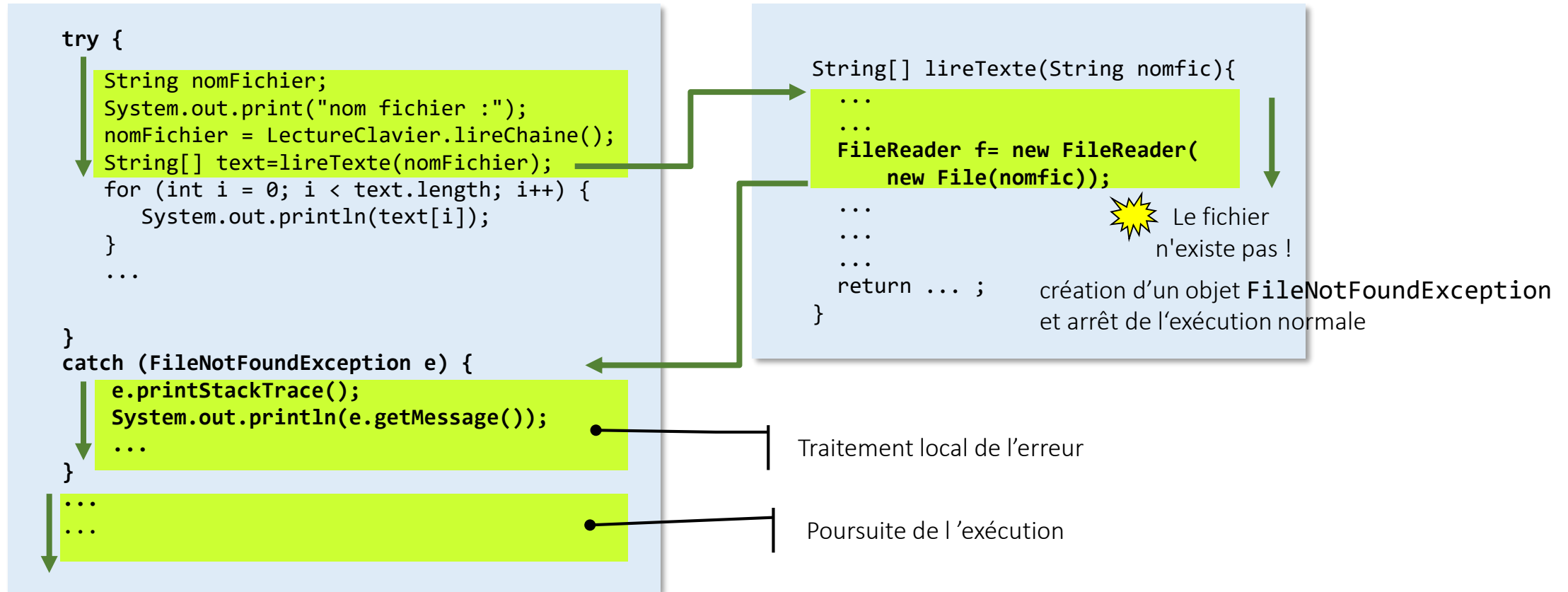
En Java



- On peut être amené à définir une hiérarchie de classes (sans nécessairement définir de nouveaux attributs et nouvelles méthodes) uniquement dans un souci de **structuration** et de **typage** des exceptions

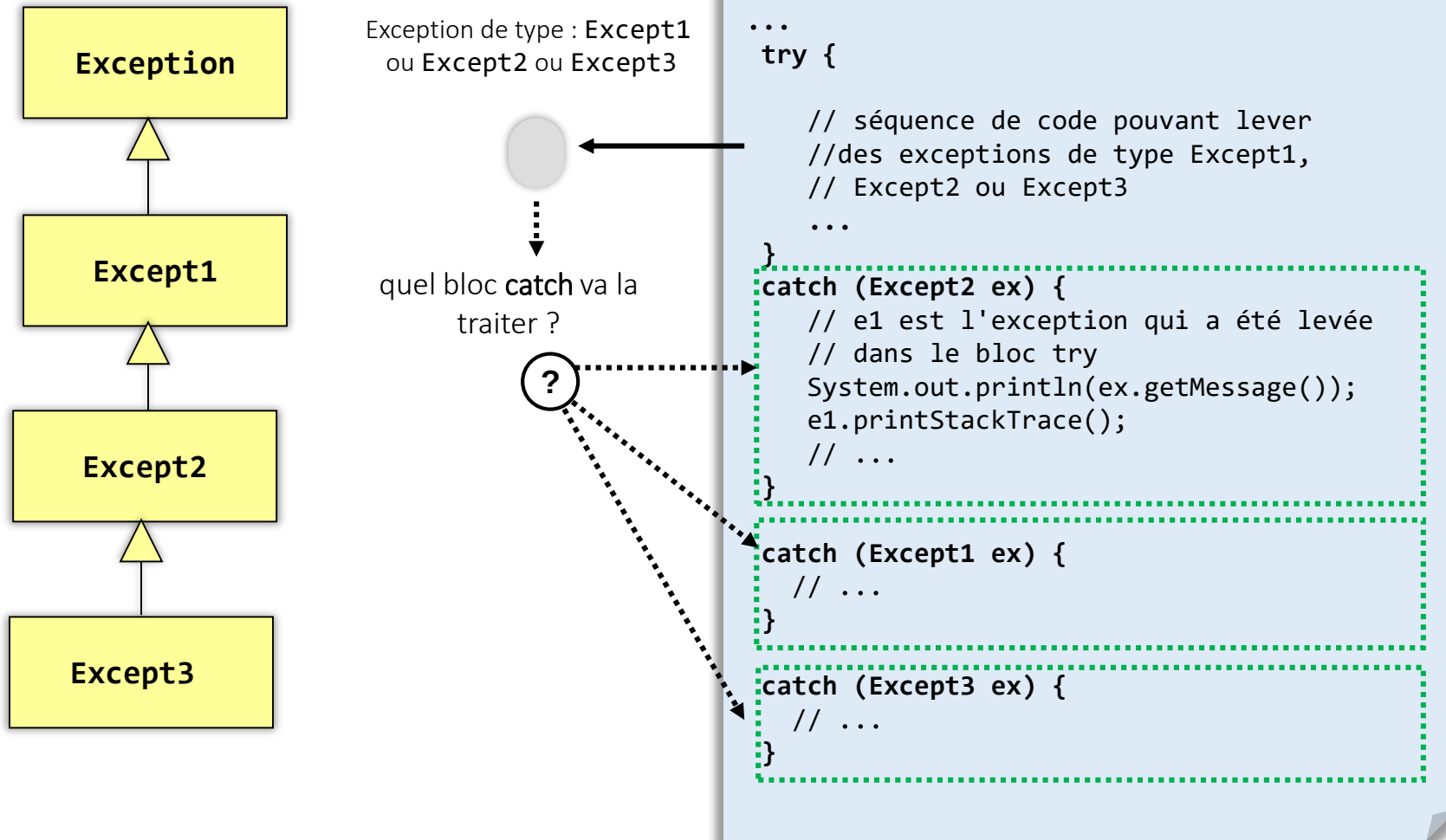


- **try{ ... }** délimite un ensemble d'instructions susceptibles de déclencher une(des) exception(s) pour la(les)quelles une gestion est mise en œuvre
- cette gestion est réalisée par des blocs **catch(TypeDexception e){ ... }** qui suivent le bloc **try**
 - *permettent d'intercepter ("attraper") les exceptions dont le type est spécifié et d'exécuter alors du code spécifique.*

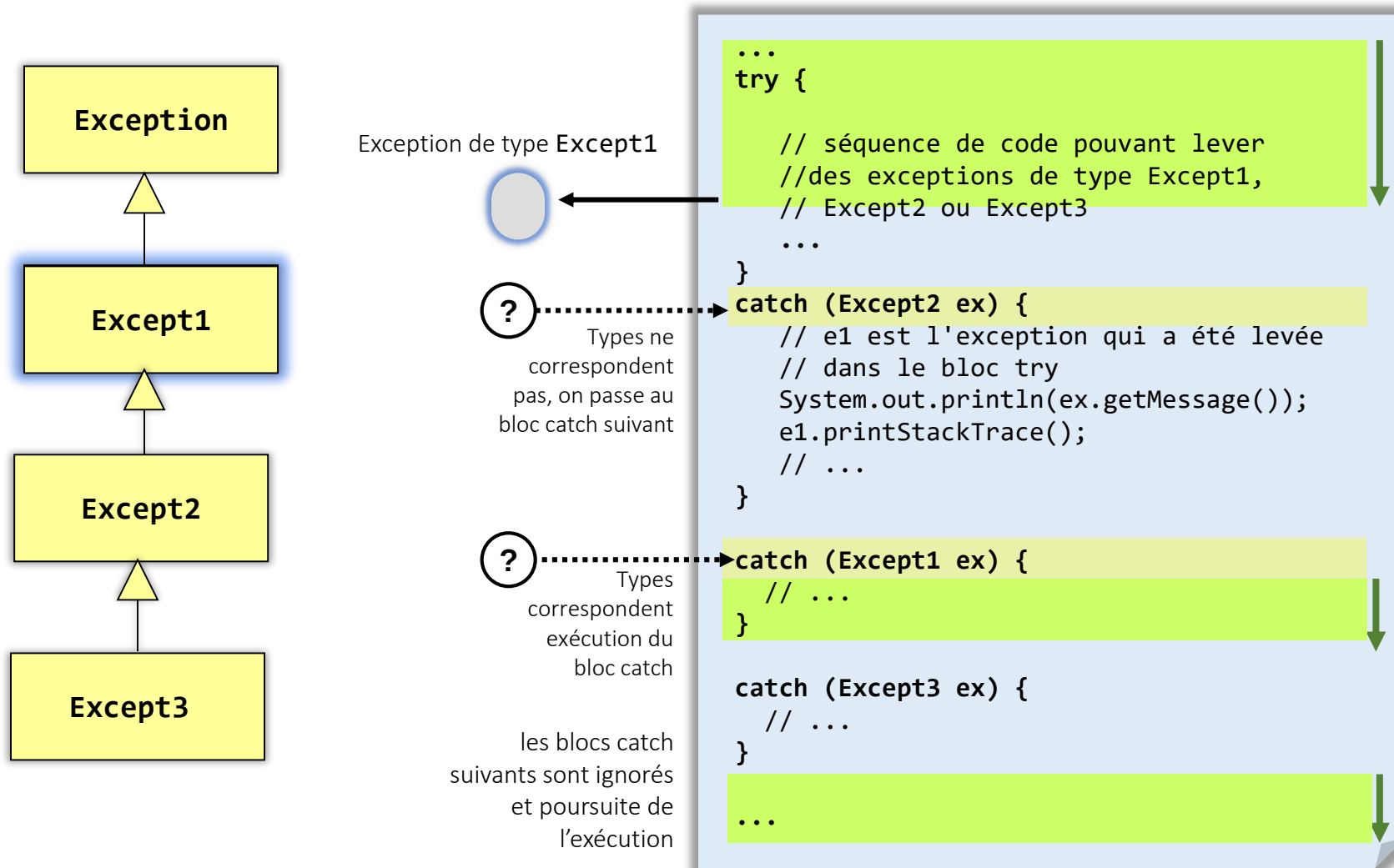


- un bloc **try** est suivi par une ou plusieurs clauses **catch** qui permettent d'intercepter ("attraper") les exceptions dont le type est spécifié (dans la clause **catch**) et d'exécuter alors du code spécifique.
- un **seul bloc catch peut être exécuté** : le premier susceptible "d'attraper" l'exception.
 - *chaque clause catch doit être déclarée avec un argument de type **Throwable** ou une sous-classe de **Throwable***
 - *quand une exception est levée dans le bloc **try**, la première clause **catch** dont le type de l'argument correspond à celui de l'exception levée est invoquée*
 - *clause **catch** dont l'argument est de même classe que l'exception levée,*
 - *clause **catch** dont l'argument est une super-classe de la classe de l'exception levée.*
- l'**ordre** des blocs **catch** est donc très important.

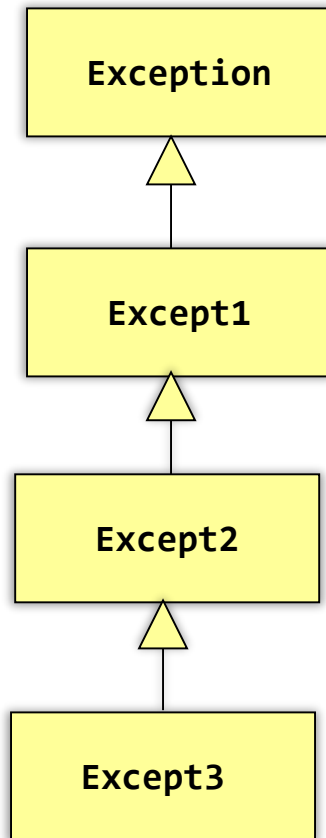
Exemple : d'après "Programmation Java", J.F. Macary, N. Cédric, Ed. Eyrolles 1996



Exemple : d'après "Programmation Java", J.F. Macary, N. Cédric, Ed. Eyrolles 1996



Exemple : d'après "Programmation Java", J.F. Macary, N. Cédric, Ed. Eyrolles 1996



Exception de type Except3



Types correspondent
un objet Except3
est un objet Except2

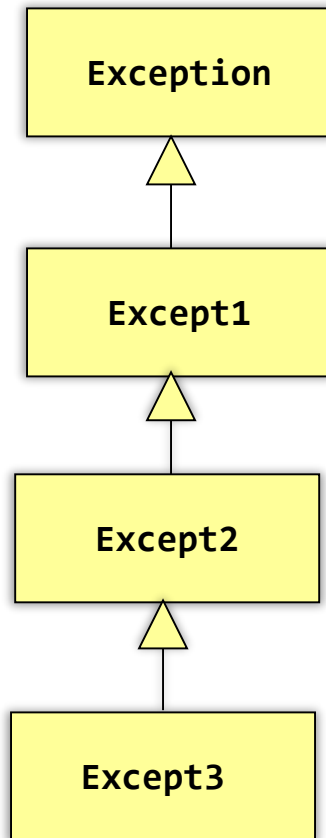
le bloc `catch Except3`
ne peut **jamais** être atteint

d'ailleurs le compilateur
le signale

```
...  
try {  
    // séquence de code pouvant lever  
    // des exceptions de type Except1,  
    // Except2 ou Except3  
    ...  
}  
  
catch (Except2 ex) {  
    // e1 est l'exception qui a été levée  
    // dans le bloc try  
    System.out.println(ex.getMessage());  
    e1.printStackTrace();  
    // ...  
}  
  
catch (Except1 ex) {  
    // ...  
}  
  
catch (Except3 ex) {  
    // ...  
}  
...
```

```
P:\Java\Tests\>javac TestException.java  
TestException.java:24: catch not reached  
catch (Except3 e3) {  
    ^  
1 error
```

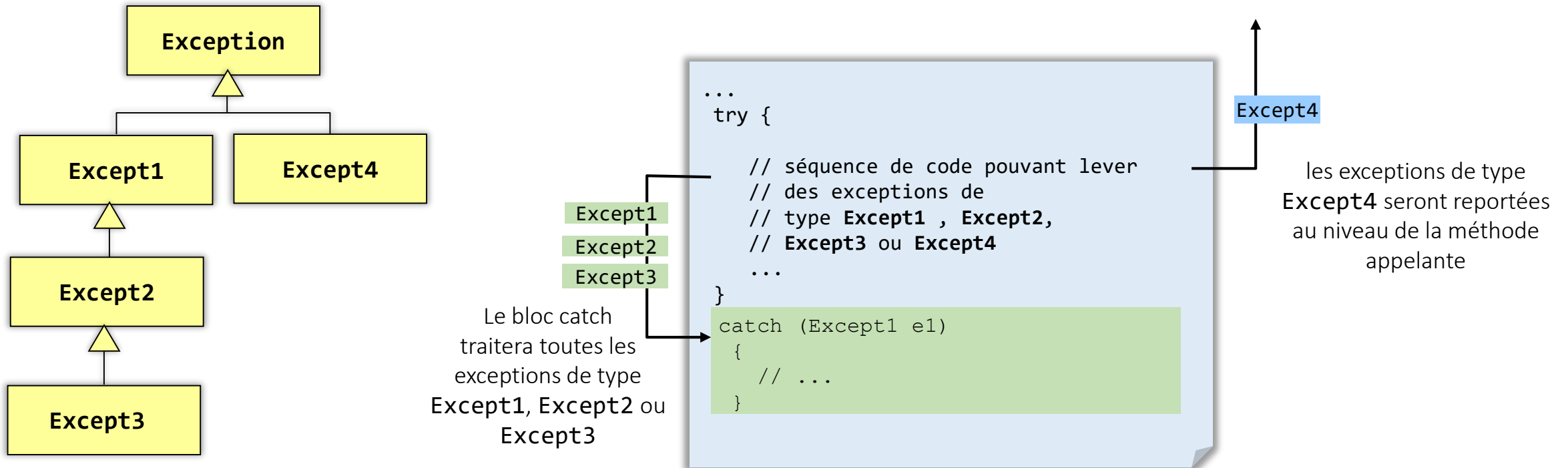
Exemple : d'après "Programmation Java", J.F. Macary, N. Cédric, Ed. Eyrolles 1996



L'ordre des blocs catch doit respecter l'ordre inverse de l'ordre d'héritage entre les classes d'exception

```
...  
try {  
    // séquence de code pouvant lever  
    // des exceptions de type Except1,  
    // Except2 ou Except3  
    ...  
}  
catch (Except3 ex) {  
    // ...  
}  
  
catch (Except2 ex) {  
    // e1 est l'exception qui a été levée  
    // dans le bloc try  
    System.out.println(ex.getMessage());  
    e1.printStackTrace();  
    // ...  
}  
  
catch (Except1 ex) {  
    // ...  
}  
  
...
```

- pas nécessaire d'avoir clause **catch** pour chaque type possible d'exception pouvant être levée.
 - si aucun bloc **catch** ne permet d'attraper l'exception, celle-ci est propagée vers la méthode appelante qui a alors la charge de la traiter ou non
 - si une exception n'est attrapée par aucune des méthodes présentes dans la pile des appels alors un message d'erreur ainsi que la trace de la pile d'appels sont affichés et l'exécution du programme est interrompue.



- les clauses **catch** sont suivies de manière optionnelle par un bloc **finally** qui contient du code qui sera exécuté quelle que soit la manière dont le bloc **try** a été quitté
- le bloc **finally** permet de spécifier du **code dont l'exécution est garantie** quoi qu'il arrive :
 - *le bloc **try** s'exécute normalement sans qu'aucune exception ne soit levée*
 - *la fin du bloc **try** a été atteinte,*
 - *contrôle quitte le bloc **try** suite à une instruction **return**, **continue**, **break** (d'où parfois l'utilisation d'un bloc **try** avec un bloc **finally** sans clauses **catch**).*
 - *le bloc **try** lève une exception attrapée par l'un des blocs **catch**.*
 - *le bloc **try** lève une exception qui n'est attrapée par aucun des blocs **catch** qui le suivent.*

- intérêt double :
 - permet de rassembler dans un seul bloc un ensemble d'instructions qui autrement auraient du être dupliquées
 - permet d'effectuer des traitements après le bloc **try**, même si une exception a été levée et non attrapée par les blocs **catch**

```
...
try {
    // ouvrir un fichier
    // effectuer des traitements
    // susceptibles
    // de lever une exception
    // fermer le fichier
}
catch (CertaineException e)
{
    // traiter l'exception
    // fermer le fichier
}
catch (AutreTypeException e)
{
    // traiter l'exception
    // fermer le fichier
}
```

```
...
try {
    // ouvrir un fichier
    // effectuer des traitements
    // susceptibles
    // de lever une exception
}
catch (CertaineException e)
{
    // traiter l'exception
}
catch (AutreTypeException e)
{
    // traiter l'exception
}
finally {
    // fermer le fichier
}
```

Le bloc **finally** est toujours exécuté

- l'instruction `throw unObjetException` permet de lancer une exception
 - `unObjetException` doit être une référence vers une instance d'une sous-classe de `Throwable`
- quand une exception est lancée,
 1. l'exécution normale du programme est interrompue,
 2. la JVM recherche la clause `catch` la plus proche permettant de traiter l'exception lancée,
 3. cette recherche se propage au travers des blocs englobants et remonte les appels de méthodes jusqu'à ce qu'un gestionnaire de l'exception soit trouvé,
 4. **tous** les blocs `finally` rencontrés au cours de cette propagation sont exécutés.

- Exemple : violation d'une précondition

```
class OperationBancaireException extends Exception {  
    /**  
     * compte pour lequel l'opération a échouée  
     */  
    private Compte c;  
  
    public OperationBancaireException(Compte c,String s)  
    {  
        super(s);  
        this.c = c;  
    }  
}
```

2. Définition d'une nouvelle classe d'exception

```
public class Compte {  
    protected double solde = 0;  
    ...  
  
    /**  
     * Dépôt d'argent sur le compte  
     * @param s la somme à déposer, s doit être >= 0  
     * @throws OperationBancaireException si s <= 0  
     */  
    public void créditer(double s) throws OperationBancaireException {  
  
        if (s < 0) {  
            throw new OperationBancaireException(this, "dépôt incorrect");  
        }  
        solde += s;  
    }  
    ...  
}
```

1. L'opération ne peut être effectuée que si le dépôt est ≥ 0

3. Si la précondition n'est pas vérifiée création et lancement d'une exception

4. L'exception doit être signalée dans la signature de la méthode

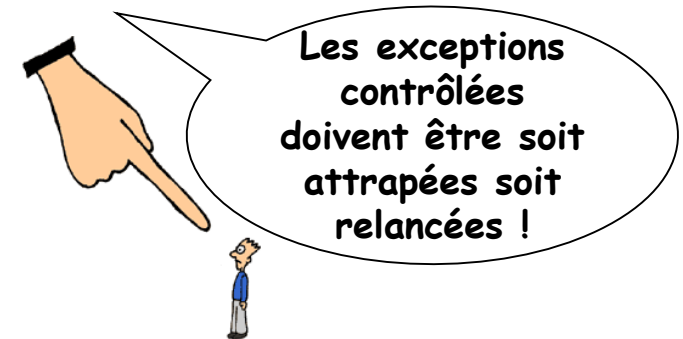
- Toute méthode susceptible de lever une exception "normale" doit
 - soit *l'attraper*,
 - soit *la déclarer explicitement*, c'est à dire comporter dans sa signature l'indication que l'exception peut être provoquée : clause **throws**
- Les exceptions déclarées dans la clause **throws** d'une méthode sont :
 - les exception levées dans la méthode et non attrapées par celle-ci,
 - les exceptions levées dans des méthodes appelées par la méthode et non attrapées par celle-ci.

```
class MonException extends Exception {  
    public MonException() {  
        super();  
    }  
  
    public MonException(String s) {  
        super(s);  
    }  
}
```

```
public class TestExcep {  
  
    public void method1() throws MonException {  
        throw (new MonException());  
    }  
  
    public void method2() {  
        method1();  
    }  
}
```

si on oublie de traiter une exception le compilateur le signale :-)

```
BASH.EXE-2.02$ javac TestExcep.java  
TestExcep.java:24: Exception MonException must be caught,  
or it must be declared in the throws clause of this method.  
    method1();  
                ^  
  
1 error  
BASH.EXE-2.02$
```



```
class MonException extends Exception {  
    public MonException() {  
        super();  
    }  
  
    public MonException(String s) {  
        super(s);  
    }  
}
```

```
public class TestExcep {  
    public void method1() throws MonException {  
        throw (new MonException());  
    }  
  
    public void method2() {  
        method1();  
    }  
}
```

Pour avoir une compilation correcte il faut modifier **method2**

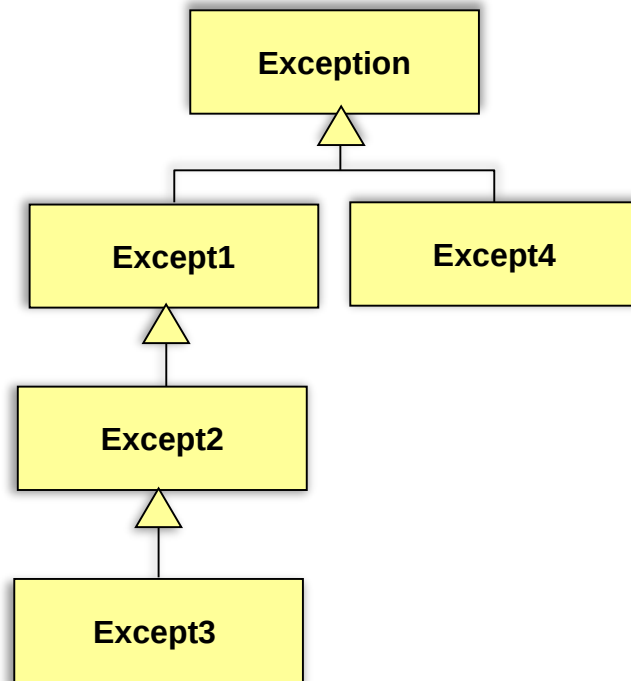
soit en en déclarant explicitement que **method2** est susceptible de lancer une exception de type **MonException**

```
public void method2() throws MonException {  
    method1();  
}
```

soit en "attrapant" l'exception

```
public void method2() {  
    try {  
        method1();  
    }  
    catch (MonException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

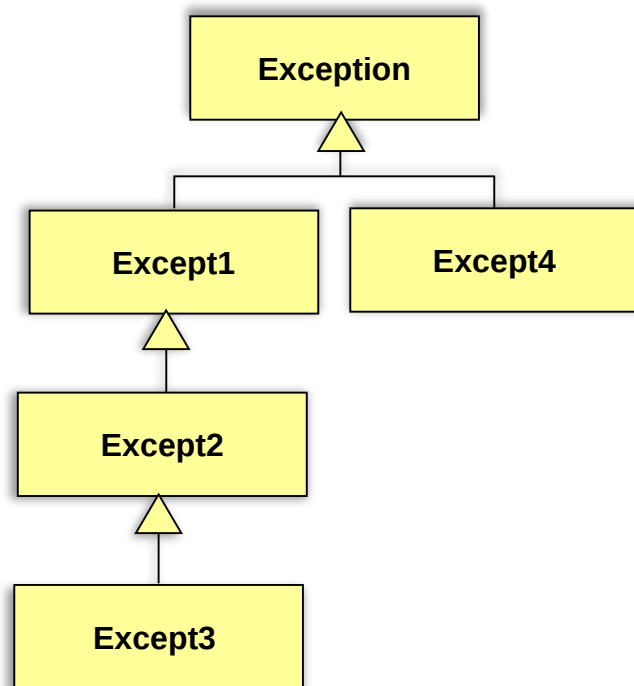
- plusieurs classes d'exceptions peuvent être indiquées dans la clause **throws** d'une déclaration de méthode



```
void methodeQuelconque() throws Except1, Except4 {  
    try {  
        // séquence de code pouvant  
        // lever des exceptions  
        // de type Except1, Except2,  
        // Except3 ou Except4  
        ...  
    }  
    catch (Except2 m)  
    {  
        // intercepte les exceptions  
        // de type Except2 et Except3  
        ...  
    }  
    finally  
    {  
        // ...  
    }  
}
```

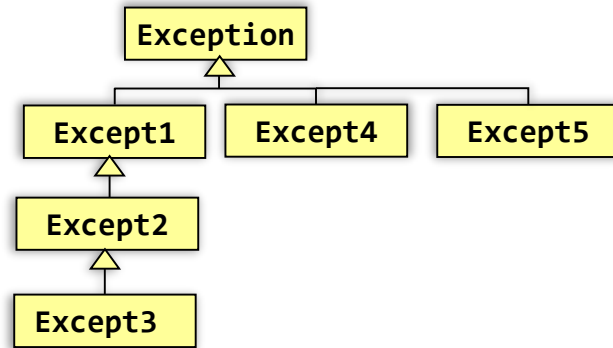
Les exceptions de type **Except1** et **Except4** ne sont pas traitées dans le corps de la méthode, elles doivent être déclarées dans la clause **throws**

- la classe utilisée pour les exceptions dans la clause **throws** peut être une **superclasse** de la classe de l'exception effectivement lancée



```
public void methodeQuelconque()  
    throws Except1, Except4 {  
    // séquence de code pouvant  
    // lever des exceptions  
    // de type Except1,  
    // Except2, Except3 ou Except4  
    ...  
}
```

Les exceptions de type **Except1**, **Except2**, **Except3** et **Except4** ne sont pas traitées dans le corps de la méthode, elles doivent être déclarées dans la clause **throws**



Lorsque l'on redéfinit la méthode peut-on lancer de nouveaux types d'exception ?

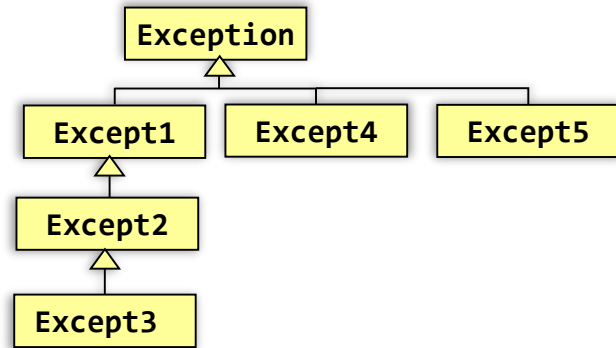
NON !

- La méthode redéfinie doit respecter le contrat défini par la méthode originale. Elle ne peut ajouter de nouveaux types d'exception

```
public Class A {  
  
    void methodeX() throws Except1, Except4 {  
        // séquence de code pouvant  
        // lever des exceptions  
        // de type Except1,  
        // ou Except4  
        ...  
    }  
  
    ...  
}
```

methodeX(int) in ClasseB cannot override methodeX(int) in ClassA; overridden method does not throw Except5

```
public Class B extends A {  
    void methodeX() throws Except1, Except4 , Except5 {  
        super.methodeX();  
        ...  
        // séquence de code pouvant lever une  
        // exception de type Except5  
        ...  
    }  
    ...  
}
```



Mais alors, la méthode redéfinie doit-elle avoir nécessairement la même clause *throws* ?

Pas nécessairement !



- ❑ La méthode redéfinie peut lancer des exceptions spécialisant les exceptions définies dans la clause **throws** de la méthode originale

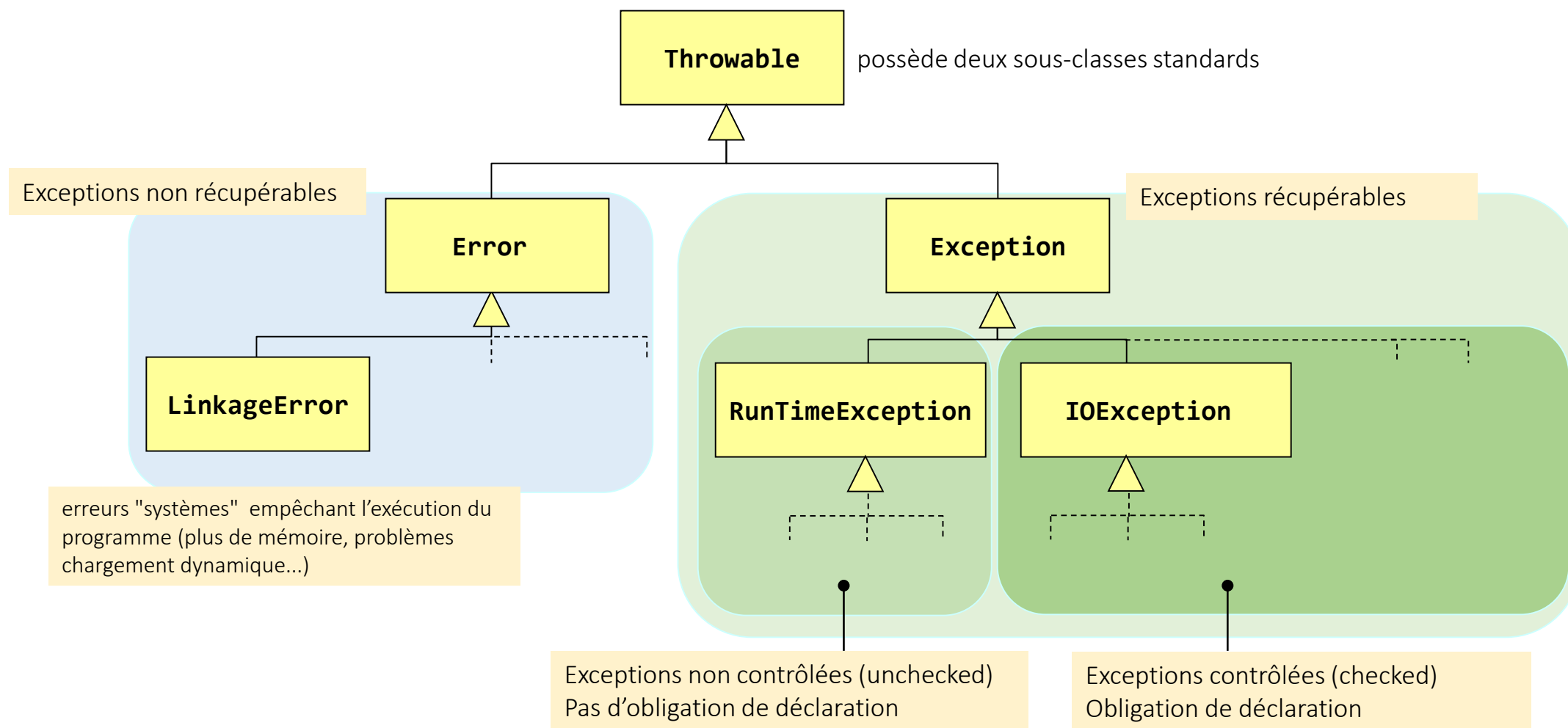
```
public Class A {  
  
    void methodeX() throws Except1, Except4 {  
        // séquence de code pouvant  
        // lever des exceptions  
        // de type Except1,  
        // ou Except4  
        ...  
    }  
  
    ...  
}
```

La clause **throws** peut être "spécialisée"
(typage covariant de la clause **throws**)

```
public Class B extends A {  
    void methodeX() throws Except3, Except4 {  
        ...  
        ...  
        // séquence de code pouvant lever une  
        // exception de type Except3 ou Except4  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

```
public Class C extends A {  
    void methodX() {  
        // séquence de code ne levant  
        // pas d'exception  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

- l'obligation de déclaration des exceptions présente un double intérêt
 - *celui qui écrit* une méthode doit être conscient de toutes les exceptions levées par les méthodes qu'il appelle. Pour ces exceptions il doit choisir entre les traiter ou les déclarer. Il ne peut les ignorer.
 - *celui qui utilise* la méthode apprend grâce aux clauses `throws` quelles sont les exceptions susceptibles d'être levées par cette méthode et les méthodes appelées.
- pour simplifier écriture des programmes (et permettre une extensibilité future) les exceptions "standards" non pas besoin d'être déclarées
 - exceptions définies comme sous classes de `Error`
 - exceptions définies comme sous classes de `RuntimeException`
 - exemples `ArrayOutOfBoundsException`, `NullPointerException` ...



```
try{
```

```
...
```

```
} catch (SomeException e) {  
}
```



Code très, très suspect...

Bloc catch vide, détruit la finalité des exceptions qui est de vous obliger à traiter les conditions exceptionnelles qu'elles sont supposées représenter.

```
catch (SomeException e) {  
    System.out.println(...);  
    e.printStackTrace();  
    System.exit(0);  
}
```

```
catch (SomeException e) {  
    // commentaire  
    // justifiant le fait de  
    // ne rien faire  
}
```

- Exemple : écriture d'une méthode qui ouvre et charge en mémoire un fichier d'après "The Java Tutorial" de Mary Campione et Kathy Walrath, ed. Addison-Wesley

```
void readFile() {  
    open the file;  
    determine its size;  
    allocate that much memory;  
    read the file into memory;  
    close the file;  
}
```

MAIS que se passe t'il si

- le fichier ne peut être ouvert ?
- si sa taille ne peut être déterminée ?
- si il n'y a pas assez de mémoire disponible ?
- si il se produit une erreur de lecture ?
- si le fichier ne peut être fermé ?

```
errorCodeType readFile() {
    initialize errorCode = 0;
    open the file;
    if (theFileIsOpen) {
        determine the length of the file;
        if (gotTheFileLength) {
            allocate that much memory;
            if (gotEnoughMemory) {
                read the file into memory;
                if (readFailed) {
                    errorCode = -1;
                }
            } else {
                errorCode = -2;
            }
        } else {
            errorCode = -3;
        }
        close the file;
        if (theFileDintClose && errorCode == 0) {
            errorCode = -4;
        } else {
            errorCode = errorCode and -4;
        }
    } else {
        errorCode = -5;
    }
    return errorCode;
}
```

- Sans mécanisme d'exceptions il faut ajouter dans le code de la méthode des instructions pour détecter, rapporter et gérer les erreurs, utilisation de code d'erreur en retour des fonctions

→ augmentation conséquente de la taille du code
(de 7 lignes de codes on passe à 29 lignes !)

→ perte de lisibilité (le code devient un plat de spaghetti)

→ que faire pour les fonctions qui doivent renvoyer un résultat ?



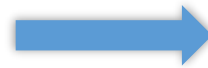
gestion des erreurs souvent négligée
par les programmeurs

```
void readFile() {  
    try {  
        open the file;  
        determine its size;  
        allocate that much memory;  
        read the file into memory;  
        close the file;  
    } catch (fileOpenFailed) {  
        doSomething;  
    } catch (sizeDeterminationFailed) {  
        doSomething;  
    } catch (memoryAllocationFailed) {  
        doSomething;  
    } catch (readFailed) {  
        doSomething;  
    } catch (fileCloseFailed) {  
        doSomething;  
    }  
}
```

- Avec le mécanisme d'exceptions le code « normal » et mieux séparé du code de gestion des erreurs

→ Code plus concis

→ Code plus lisible



Facilite une programmation plus rigoureuse

- pouvoir propager les erreurs en remontant la pile des appels de méthodes
 - *possibilité de mettre en œuvre une procédure de traitement de l'erreur à un niveau plus élevé que à l'endroit où elle s'est produite*

Approche « classique » (C)

```
method1() {  
    int error = method2();  
    if (error)  
        doErrorProcessing();  
    else  
        proceed1();  
}  
  
int method2() {  
    int error = method3();  
    if (error)  
        return error;  
    else  
        proceed2();  
}  
  
int method3() {  
    return readFile();  
}
```

on est contraint de forcer **method2** et **method3** à propager les codes d'erreur retournés par **readFile**



```
method1() {  
    method2();  
    proceed1();  
}  
  
method2 {  
    method3();  
    proceed2();  
}  
  
method3 {  
    readFile();  
}
```

seule **method1** intéressée
par les erreurs pouvant
intervenir dans **readFile**



Avec les exceptions

```
method1( {  
    try {  
        method2();  
        proceed1()  
    } catch (Exception ex) {  
        doErrorProcessing();  
    }  
}  
  
method2() throws Exception {  
    method3();  
    proceed2();  
}  
  
method3() throws Exception {  
    readFile();  
}
```

propagation automatique dans
la pile des appels, seules les
méthodes qui se soucient
des erreurs ont à les détecter

- Java 7 ajoute quelques nouveautés au langage Java pour faciliter la gestion des exceptions
 - *récupération de plusieurs types d'exception dans un même bloc **catch***
 - *évite d'avoir à répéter des blocs **catchs** identiques pour des exceptions de types différents*
 - *instruction "**try-with-resources**"*
 - *évite d'avoir un bloc **finally** pour la fermeture des ressources*



- Un simple bloc catch peut servir à gérer plusieurs types d'exception
 - Réduit la duplication de code et diminue la tentation d'attraper une exception à l'aide d'un type trop général.

Duplication du code

```
try {  
    ...  
} catch (IOException ex) {  
    logger.log(ex);  
    throw ex;  
}  
catch (SQLException ex) {  
    logger.log(ex);  
    throw ex;  
}
```

```
try {  
    ...  
} catch (IOException | SQLException ex) {  
    logger.log(ex);  
    throw ex;  
}
```



"Bytecode generated will be smaller (and thus superior) than compiling many catch blocks that handle only one exception type each. A catch block that handles multiple exception types creates no duplication in the bytecode generated by the compiler."
Java Tutorial

Exceptions

Instruction try avec ressources

- **Ressources** : un objet qui doit être explicitement fermé lorsque le programme en a fini avec lui.
 - Exemples: fichier, connexion réseau...
- Si l'utilisation des ressources peut provoquer des exceptions il faut soit
 - s'assurer explicitement de leur fermeture avec des clause **finally**
 - déclarer la ou les ressources dans l'instruction **try**, la fermeture des ressources sera alors effectuée implicitement.

Exemple : copie d'un fichier vers un autre

try avec clauses **finally**

```
static void copy(String src, String dest) throws IOException {
    InputStream in = new FileInputStream(src);
    try {
        OutputStream out = new FileOutputStream(dest);
        try {
            byte[] buf = new byte[8 * 1024];
            int n;
            while ((n = in.read(buf)) >= 0)
                out.write(buf, 0, n);
        } finally {
            if (out != null) {
                out.close();
            }
        }
    } finally {
        if (in != null) {
            in.close();
        }
    }
}
```

2 **try** imbriqués chacun avec sa clause **finally** pour fermer le fichier

Avec un **try** avec **ressources**

```
static void copy(String src, String dest) throws IOException {
    try (InputStream in = new FileInputStream(src);
        OutputStream out = new FileOutputStream(dest)) {
        byte[] buf = new byte[8192];
        int n;
        while ((n = in.read(buf)) >= 0)
            out.write(buf, 0, n);
    }
}
```

un seul **try** sans clause **finally** (fermeture des fichiers est implicite)

Les méthodes **close** des ressources sont appelées dans l'ordre inverse de leur création.

Les classes des ressources doivent implémenter l'interface **java.lang.AutoCloseable**

InputStream, **OutputStream**, **Reader**, **Writer** (java.io), **Connection**, **Statement** et **ResultSet** (java.sql) ont été ajustées (*retrofitted*)

Une instruction **try** avec **resources** peut avoir des blocs **catch** et **finally** tout comme une instruction **try** ordinaire.

```
public static void viewTable(Connection con) {  
  
    String query =  
        "select COF_NAME, SUP_ID, PRICE, SALES, TOTAL from COFFEES";  
  
    try ( Statement stmt = con.createStatement();  
          ResultSet rs = stmt.executeQuery(query) ) {  
  
        while (rs.next()) {  
            String coffeeName = rs.getString("COF_NAME");  
            int supplierID = rs.getInt("SUP_ID");  
            float price = rs.getFloat("PRICE");  
            int sales = rs.getInt("SALES");  
            int total = rs.getInt("TOTAL");  
            System.out.println(coffeeName + ", " + supplierID + ", " + price +  
                               ", " + sales + ", " + total);  
        }  
    }  
  
    catch (SQLException e) {  
        JDBCTutorialUtilities.printStackTrace(e);  
    }  
}
```

try avec ressources
rs et stmt sont fermées
explicitement quoi qu'il arrive
(exception ou pas)

clause **catch** exécutée en
cas de **SQLException**



Dans une instruction **try** avec **resources** les blocs **catch** et/ou **finally** sont exécutés après que les ressources déclarées aient été implicitement fermées.

- les exceptions rendent la gestion des erreurs **plus simple** et **plus lisible**
- le code pour gérer les erreurs peut être **regroupé en un seul endroit** : là où on a besoin de traiter l'erreur
- possibilité de **se concentrer sur l'algorithme** plutôt que de s'inquiéter à chaque instruction de ce qui peut mal fonctionner,
- les erreurs **remontent la hiérarchie d'appels** grâce à l'exécutif du langage et non plus grâce à la bonne volonté des programmeurs. 😊

Exceptions in Java : Bill Venners

<https://www.javaworld.com/article/2076700/core-java/exceptions-in-java.html>

Exceptions
