



École nationale supérieure d'informatique et de mathématiques appliquées

# Introduction à l'Informatique Quantique

Introduction, premiers éléments

Alastair Abbott  
Franck Balestro  
**Mnacho Echenim**  
Mehdi Mhalla

2024



# Présentation

## Alastair Abbott

- Chargé de recherche Inria
- [alastair.abbott@inria.fr](mailto:alastair.abbott@inria.fr)



## Franck Balestro

- Enseignant-chercheur UGA
- [franck.balestro@neel.cnrs.fr](mailto:franck.balestro@neel.cnrs.fr)



## Mnacho Echenim

- Enseignant-chercheur Ensimag
- [mnacho.echenim@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:mnacho.echenim@univ-grenoble-alpes.fr)



## Mehdi Mhalla

- Chargé de recherche CNRS
- [mehdi.mhalla@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:mehdi.mhalla@univ-grenoble-alpes.fr)



# Sommaire

- Les origines
  - De la mécanique quantique
  - De l'informatique quantique
- Les bases de l'informatique quantique
  - Qubits
  - Transformations
  - Mesures
  - Systèmes à deux qubits
  - Intrication
  - Le paradoxe EPR

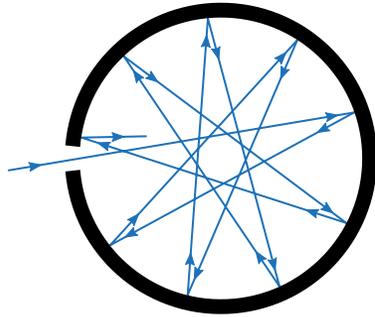
# Les origines

# Des failles dans la physique classique

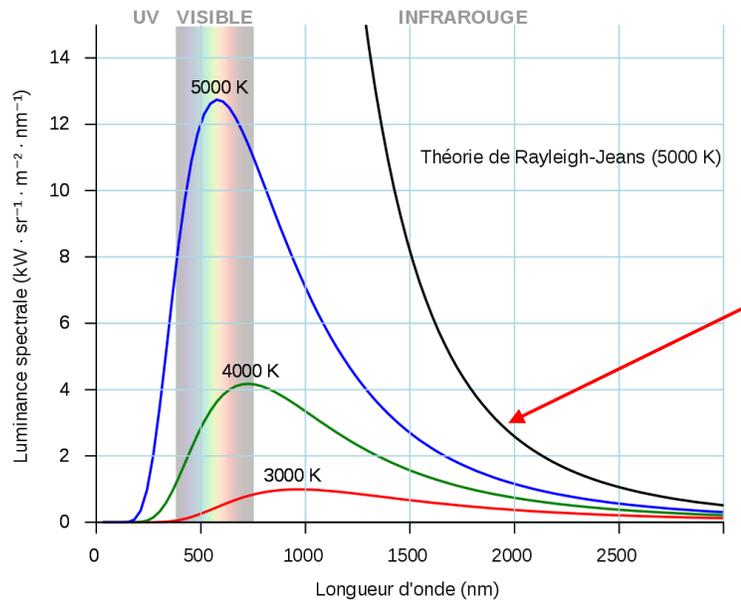
- A la fin du XIXe siècle, la physique classique est bien établie et explique les observations expérimentales
- Mais il reste quelques « *nuages dans le ciel serein de la physique théorique* » (Lord Kelvin):
  - Comment expliquer qu'un corps noir à une température donnée n'émette pas une quantité infinie d'énergie?
  - Comment expliquer qu'un métal éclairé par de la lumière émette des électrons dans certains conditions?
  - Comment expliquer que l'atome d'hydrogène soit stable et n'émette pas un spectre continu de lumière?
- Avis consensuel: la physique classique finira par expliquer ces observations

# Les *quantas* d'énergie

- Le rayonnement de corps noir



Source: AG Caesar, [CC BY-SA 4.0](#)



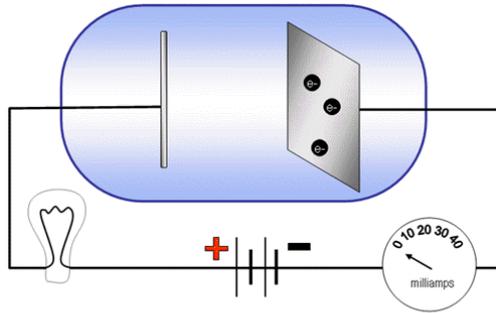
Source: Darth Kule, [CC BY-SA 4.0](#)

- La solution de Max Planck
  - L'énergie est transmise par paquets discrets
  - Les *quantas* d'énergie
  - Introduction de la constante de Planck
  - Prix Nobel en 1918



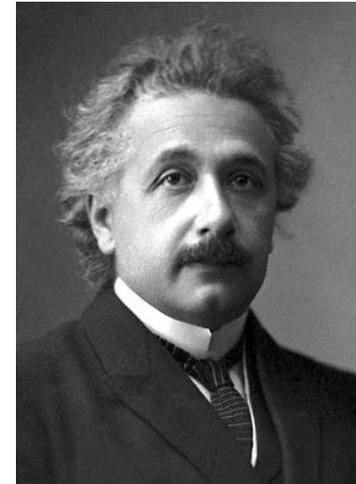
# Les photons

- L'effet photoélectrique

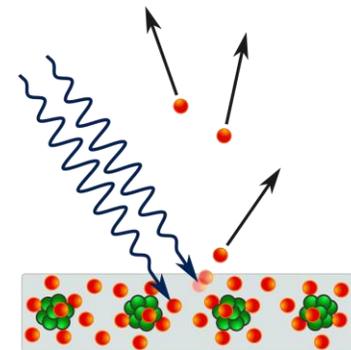


Source: [Steemit](#)

- La solution d'Albert Einstein
  - La lumière est constituée de *photons*
  - Chaque photon transporte un *quantum* d'énergie
  - Prix Nobel en 1921



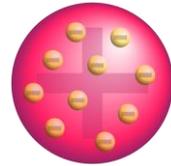
Auteur inconnu



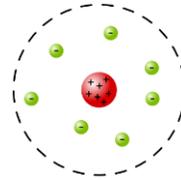
Source: Ponor, [CC BY-SA 4.0](#)

# L'atome d'hydrogène

1897: découverte  
de l'électron

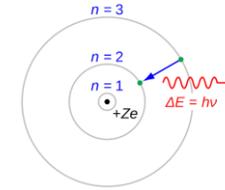


1904: modèle de  
Thomson



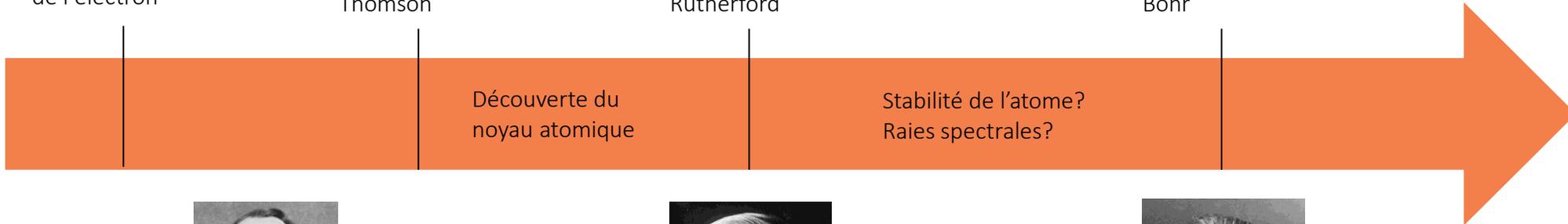
Source: [Bensteel1995](#)

1911: modèle de  
Rutherford

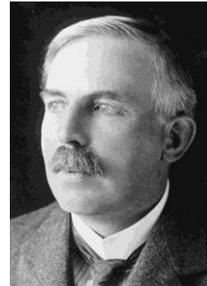


Source: [JabberWok](#)

1913: modèle de  
Bohr



J. J. Thomson  
(Nobel 1906)



E. Rutherford  
(Nobel 1908)



N. Bohr  
(Nobel 1922)

# Le congrès de Solvay, 1927



M. Planck

P. Dirac

A. Einstein

E. Schroedinger

W. Pauli

L. De Broglie

W. Heisenberg

M. Born

N. Bohr

# Les postulats de la physique quantique

- Un formalisme mathématique pour décrire les états quantiques
- Efficacité: il a permis de prédire de nombreux phénomènes quantiques
- Mais son interprétation suscite encore des débats
  - Le chat de Schrödinger est à la fois vivant et mort
  - La lumière est à la fois une onde et un corpuscule
  - Un électron se retrouve à plusieurs endroits en même temps
- Quelques conclusions:
  - *If you are not completely confused by quantum mechanics, you do not understand it* (John Wheeler)
  - *Quantum mechanics makes absolutely no sense* (Roger Penrose)

# La naissance de l'informatique quantique



P. Benioff  
(crédit: [Justinhsb](#))



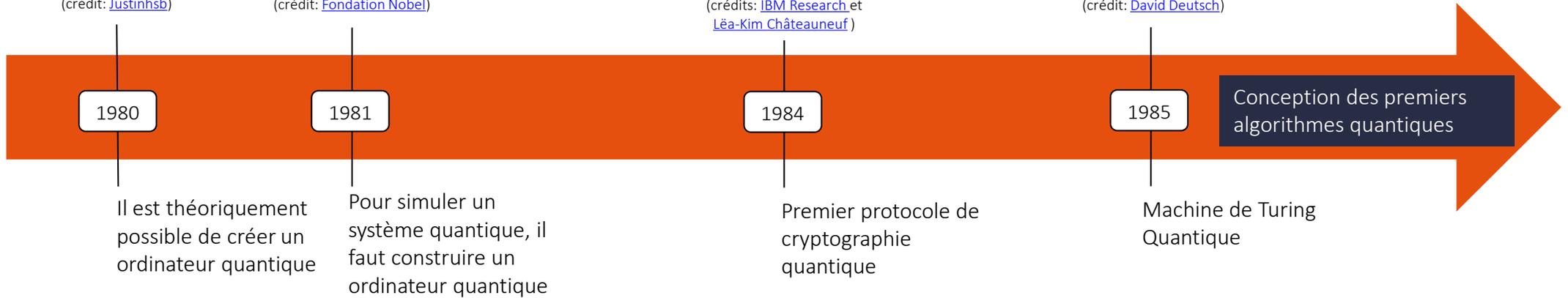
R. Feynman  
(crédit: [Fondation Nobel](#))



Bennet & Brassard  
(crédits: [IBM Research](#) et [Léa-Kim Châteauneuf](#))

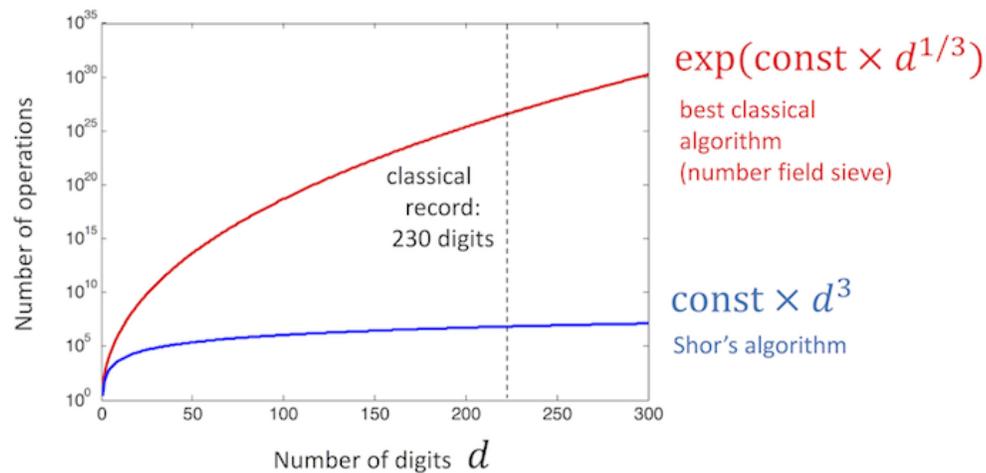


D. Deutsch  
(crédit: [David Deutsch](#))

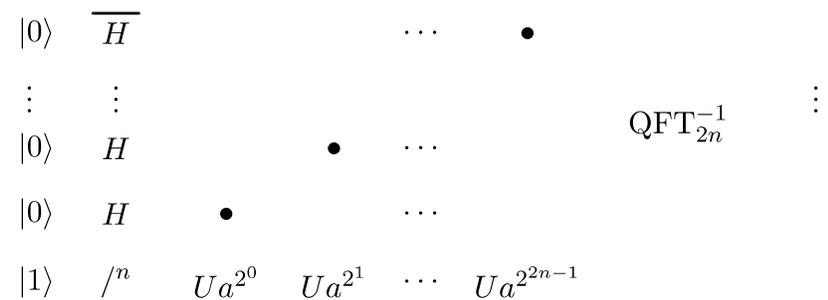


# L'algorithme de Shor

- En 1994, Peter Shor développe un algorithme quantique pour factoriser les nombres entiers
  - Algorithme nécessitant  $O(d)$  qubits et  $O(d^3)$  portes quantiques pour un nombre à  $d$  chiffres
  - Les meilleurs algorithmes classiques nécessitent  $O(e^{\sqrt[3]{d}})$  opérations

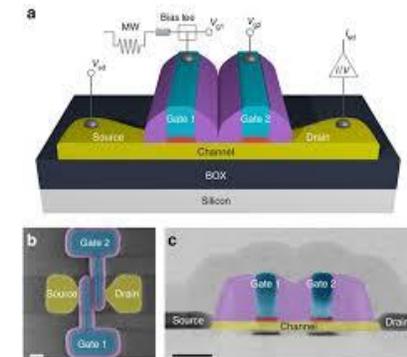
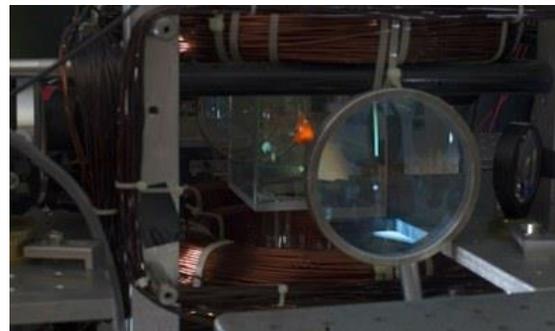


Source: [Medium](#)



# Conséquences de l'algorithme de Shor

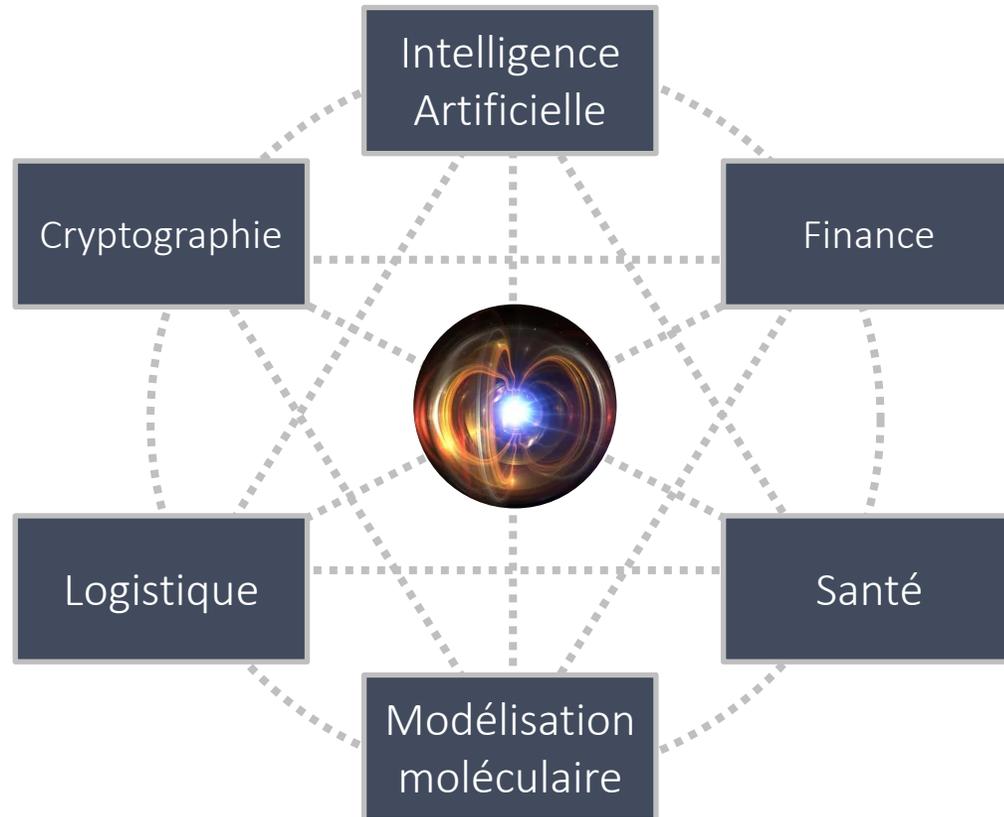
- Avec un ordinateur quantique, il serait possible de casser un chiffrement RSA de **2048 bits** en **8 heures** avec **2 millions** de qubits
- Quelques conséquences
  - Quelle cryptographie pour demain?
    - Protocoles quantiques?
    - Cryptographie post-quantique?
    - NIST 2019: *post-quantum cryptography standardization* (4 finalistes en 2022)
  - Quelle technologie pour créer un ordinateur quantique?
    - Supraconducteurs?
    - Semi-conducteurs?
    - Atomes froids?
    - Autre?



# L'informatique quantique aujourd'hui

- Domaine de recherche actif
  - *Quantum algorithm zoo*: <https://quantumalgorithmzoo.org>
    - Recherche dans une base non-ordonnée:  $O(n) \rightarrow O(\sqrt{n})$
    - Résolution d'équations linéaires:  $O(N \cdot \kappa) \rightarrow O(\log(N) \cdot \kappa^2)$
  - *Quantum protocol zoo*: <https://github.com/quantumprotocolzoo/protocols>
- Investissements publics et privés importants
  - USA (>2Md\$), Chine (10Md\$), UK (>1Md£), Allemagne (2Md€), France (1,8Md€)
  - IBM, Google
    - « Suprématie quantique » annoncée par Google en 2019
    - *IBM Quantum Heron* : processeur à **133 qubits** en 2023
  - Sociétés dédiées au quantique
    - Pasqal (**100 qubits**), Alice & Bob, IonQ, Rigetti, **Quobly**

# Impact de l'informatique quantique



Sources:

- *Inria* (Déc. 2020). « Sept domaines impactés par l'informatique quantique »
- *Les Notes scientifiques de l'Office* (Mars 2019): « Les technologies quantiques: introduction et enjeux »

# Les bases de l'informatique quantique

# Le qubit

- Le système quantique le plus simple est le **qubit**
- L'état d'un qubit est décrit par un vecteur d'état de dimension 2, à coefficients dans  $\mathbb{C}$  et de norme 1
- Notations:

$$\vec{\psi} = \begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$$

$$\text{où } |\alpha_0|^2 + |\alpha_1|^2 = 1$$

# Le qubit

- Le système quantique le plus simple est le **qubit**
- L'état d'un qubit est décrit par un vecteur d'état de dimension 2, à coefficients dans  $\mathbb{C}$  et de norme 1
- Notations:

$$\vec{\psi} = \alpha_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{où } |\alpha_0|^2 + |\alpha_1|^2 = 1$$

# Le qubit

- Le système quantique le plus simple est le **qubit**
- L'état d'un qubit est **décrit** par un vecteur d'état de dimension 2, à coefficients dans  $\mathbb{C}$  et de norme 1
- Notations:

$$|\psi\rangle = \alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$$

Notation de Dirac

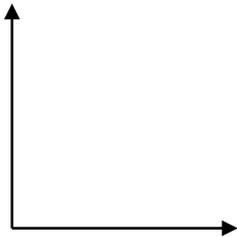
$$\text{où } |\alpha_0|^2 + |\alpha_1|^2 = 1$$

- Exemples:

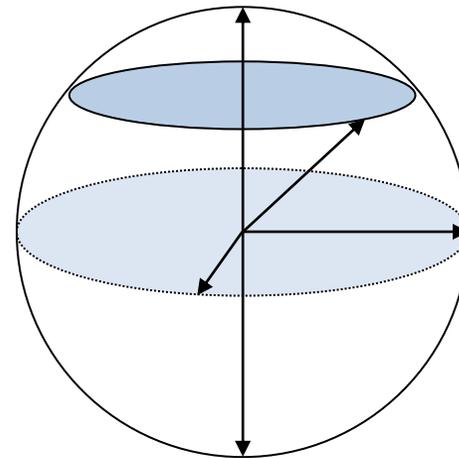
$$|0\rangle \quad |1\rangle \quad \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + |1\rangle) \quad \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + i|1\rangle) \quad \frac{1}{2}|0\rangle + \frac{\sqrt{3}}{2}|1\rangle$$

# Bit classique et qubit

- Le bit classique
  - Deux vecteurs possibles

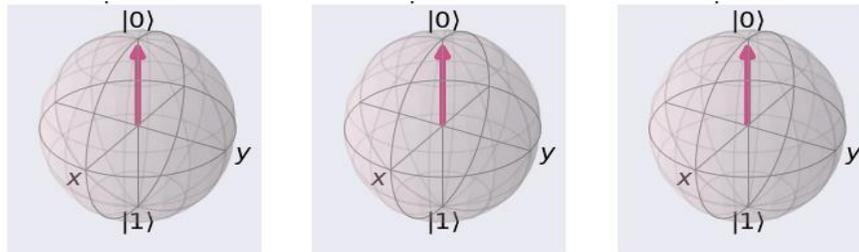


- Le qubit
  - N'importe quel vecteur sur la **sphère de Bloch**



# Transformations de qubits

- On peut appliquer au qubit  $|\psi\rangle = \alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$  toute transformation  $U$  qui:
  - Est linéaire:  $U(|\psi\rangle) = \alpha_0U(|0\rangle) + \alpha_1U(|1\rangle)$
  - Préserve les normes:  $U(|\psi\rangle)$  est aussi un qubit



Source:  
[Quanta.Guru](https://www.quanta.guru/)

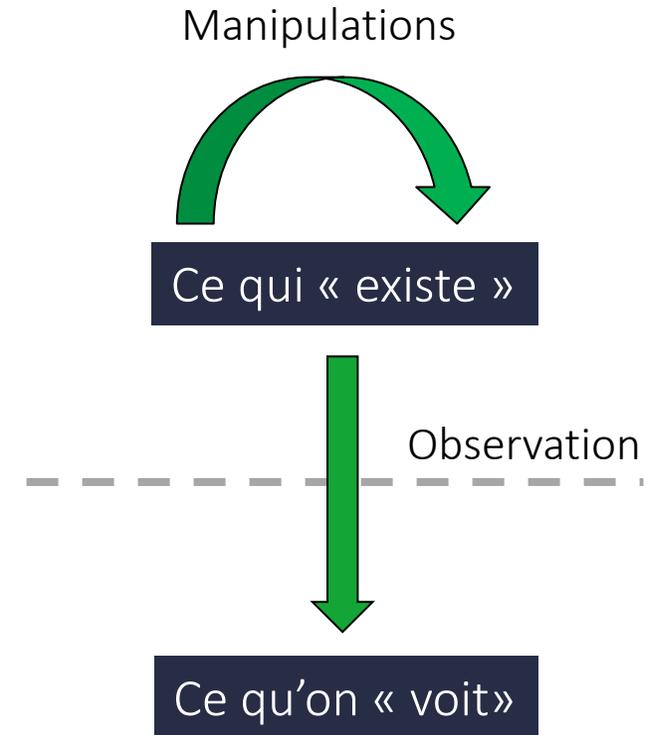
- Les transformations vérifiant ces propriétés sont les **matrices unitaires**
  - $U^\dagger U = U U^\dagger = I$ , où  $(U^\dagger)_{i,j} = \overline{U_{j,i}}$
  - L'image de  $|\psi\rangle$  par  $U$  est le produit  $U \cdot |\psi\rangle$
- Nb:** les transformations quantiques sont inversibles
  - Toute manipulation sur un système quantique est nécessairement **réversible**

# Exemples de transformations

- La porte  $X$  (ou NOT):  $X = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ 
  - $X|0\rangle = |1\rangle$  et  $X|1\rangle = |0\rangle$
  
- La porte  $Z$  (ou « phase-flip »):  $Z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ 
  - $Z|0\rangle = |0\rangle$  et  $Z|1\rangle = -|1\rangle$
  
- La porte  $H$  (ou de Hadamard):  $H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$ 
  - $H|0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + |1\rangle) = |+\rangle$  et  $H|1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle - |1\rangle) = |-\rangle$
  - $H|+\rangle = H\left(\frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + |1\rangle)\right) = |0\rangle$  et  $H|-\rangle = H\left(\frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle - |1\rangle)\right) = |1\rangle$

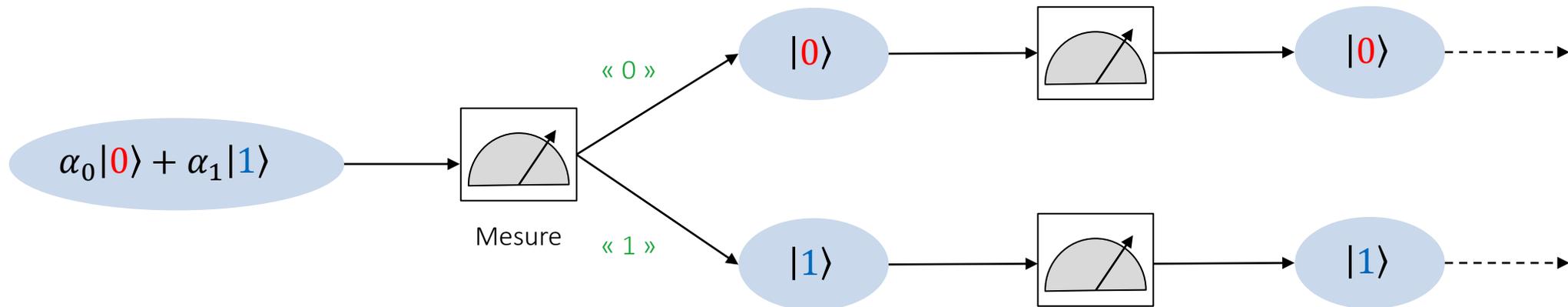
# Description d'un qubit

- Que faut-il pour décrire totalement l'état du qubit  $|\psi\rangle = \alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$  ?
  - Les valeurs des nombres complexes  $\alpha_0$  et  $\alpha_1$
- Peut-on mesurer ces valeurs ?
  - **Non!**
- La mesure d'un qubit
  - Modifie l'état du qubit
  - Renvoie un résultat classique (« 0 » ou « 1 »)
  - Ce résultat classique est **probabiliste**



# Mesure d'un qubit

- Un appareil mesurant le qubit  $|\psi\rangle = \alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$  renverra:
  - La valeur « 0 » avec une probabilité  $|\alpha_0|^2$
  - La valeur « 1 » avec une probabilité  $|\alpha_1|^2$
- Si la valeur renvoyée est « 0 » alors le qubit se retrouve dans l'état  $|0\rangle$ 
  - Toute mesure sur ce nouvel état renverra également « 0 »
- Si la valeur renvoyée est « 1 » alors le qubit se retrouve dans l'état  $|1\rangle$ 
  - Toute mesure sur ce nouvel état renverra également « 1 »



## Exemples

- $|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + |1\rangle)$ 
  - $P(0) = P(1) = \frac{1}{2}$

- $|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + i|1\rangle)$ 
  - $P(0) = P(1) = \frac{1}{2}$

- $|\psi\rangle = \frac{1}{2}|0\rangle + \frac{\sqrt{3}}{2}|1\rangle$ 
  - $P(0) = \frac{1}{4}$  et  $P(1) = \frac{3}{4}$

# Les systèmes à plusieurs qubits

- Le qubit est le système quantique le plus simple
- Pour pouvoir exploiter tout le potentiel de la mécanique quantique, il faut être capable de manipuler plusieurs qubits en même temps
- Ce qui suit:
  - Les systèmes à 2 qubits
    - Description
    - Transformation
    - Mesure
- Une conséquence des postulats

## Systemes à 2 qubits

- Soient deux qubits  $|\psi\rangle$  et  $|\phi\rangle$ . Le système physique constitué de ces deux qubits est décrit par le vecteur  $|\psi\rangle \otimes |\phi\rangle$
- Le symbole «  $\otimes$  » représente le **produit tensoriel**
  - Comme  $|\psi\rangle \in \mathbb{C}^2$  et  $|\phi\rangle \in \mathbb{C}^2$ , on a  $|\psi\rangle \otimes |\phi\rangle \in \mathbb{C}^4$
  - Si  $|\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$  et  $|\phi\rangle = \begin{pmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \end{pmatrix}$  alors  $|\psi\rangle \otimes |\phi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_0\beta_0 \\ \alpha_0\beta_1 \\ \alpha_1\beta_0 \\ \alpha_1\beta_1 \end{pmatrix}$
- **Nb:** on pourra noter  $|\psi\phi\rangle$  ou encore  $|\psi\rangle|\phi\rangle$  à la place de  $|\psi\rangle \otimes |\phi\rangle$

# Exemples

- $|1\rangle \otimes |0\rangle = |10\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

- $|0\rangle \otimes \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + |1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle + |01\rangle)$

- $\frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + i|1\rangle) \otimes \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + i|1\rangle) = \frac{1}{2} (|00\rangle - |11\rangle + i(|01\rangle + |10\rangle))$

# Systemes à 2 qubits: intrication

- L'état d'un systeme à 2 qubits est décrit par un vecteur d'état de dimension 4 à coefficients dans  $\mathbb{C}$  et de norme 1
  - Quand ce vecteur s'écrit sous la forme  $|\psi\rangle \otimes |\phi\rangle$ , on dit que le systeme est dans un état **séparable**
- Y a-t-il des systemes à 2 qubits dont l'état n'est pas séparable?
  - Oui, par exemple:  $\Phi = \frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle + |11\rangle)$
  - On dit que de tels systemes sont dans un état **intriqué**, ou bien **enchevêtré**

L'intrication quantique est une propriété clé en cryptographie quantique et pour les algorithmes quantiques

# Transformations de systèmes à 2 qubits

- Ce sont les matrices unitaires sur  $\mathbb{C}^{4 \times 4}$
- Exemples:
  - Opérations locales sur chaque qubit

$$(X \otimes H)|01\rangle = X|0\rangle \otimes H|1\rangle = |1\rangle \otimes \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle - |1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}} (|10\rangle - |11\rangle)$$

- Opérations sur les 2 qubits

$$\text{CNOT: } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} \text{CNOT}|00\rangle = |00\rangle \\ \text{CNOT}|01\rangle = |01\rangle \\ \text{CNOT}|10\rangle = |11\rangle \\ \text{CNOT}|11\rangle = |10\rangle \end{cases} \quad \text{CNOT}|xy\rangle = |x\rangle \otimes |x \oplus y\rangle$$

# Exemple: construction d'un état intriqué

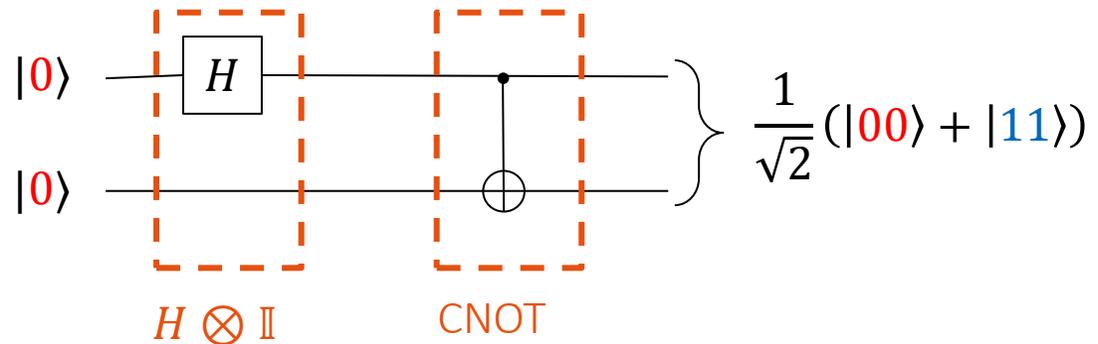
- Quelle transformation permet de passer de  $|00\rangle$  à  $\frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$ ?

- Réponse:  $\text{CNOT} \cdot (H \otimes \mathbb{I})$

$$(H \otimes \mathbb{I})|00\rangle = H|0\rangle \otimes \mathbb{I}|0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes |0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |10\rangle)$$

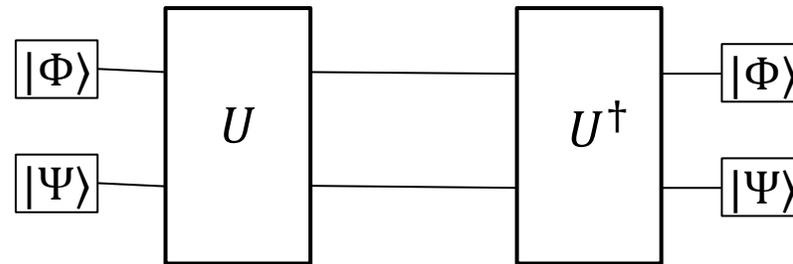
$$\text{CNOT} \cdot (H \otimes \mathbb{I})|00\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \text{CNOT}(|00\rangle + |10\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$$

- Représentation graphique:

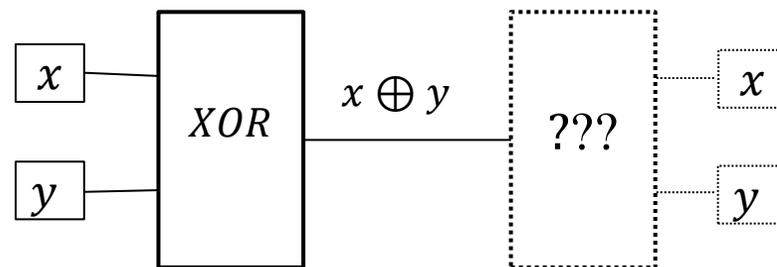


# Quelles opérations logiques??

- Toutes les transformations sur les qubits sont *réversibles*



- Les opérations logiques sur les bits classiques ne sont *pas* réversibles



Comment va-t-on pouvoir programmer des algorithmes sans opération de base?

## Aparté: *no cloning* en 3 minutes

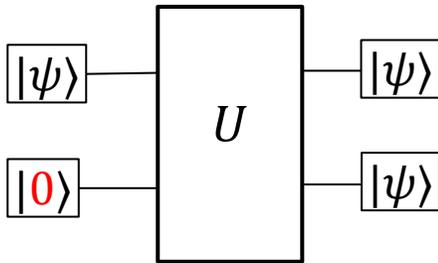
*« Il est impossible de construire une copie identique et indépendante d'un état quantique arbitraire et inconnu »*

# Un (tout petit) peu de mathématiques

- « Bra » et « Ket »
  - $|\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$  « ket de psi »
  - $\langle\psi| = (\overline{\alpha_0} \quad \overline{\alpha_1})$  « bra de psi »
  - Si  $|\phi\rangle = U \cdot |\psi\rangle$  alors  $\langle\phi| = \langle\psi| \cdot U^\dagger$
- Propriétés
  - Pour tout qubit  $|\psi\rangle$ , on a
 
$$\langle\psi|\psi\rangle = \|\psi\|^2 = 1$$
  - Si  $U$  est unitaire et  $|\phi\rangle = U \cdot |\psi\rangle$  alors
 
$$\langle\phi|\phi\rangle = (\langle\psi| \cdot U^\dagger) \cdot (U \cdot |\psi\rangle) = \langle\psi|\psi\rangle$$
  - Produit scalaire d'un produit tensoriel:
 
$$(\langle\phi| \otimes \langle\psi|) \cdot (|\phi'\rangle \otimes |\psi'\rangle) = \langle\phi|\phi'\rangle \cdot \langle\psi|\psi'\rangle$$
- Produit
  - $\langle\psi| = (\overline{\alpha_0} \quad \overline{\alpha_1})$
  - $|\phi\rangle = \begin{pmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \end{pmatrix}$
  - $\langle\psi| \cdot |\phi\rangle = \overline{\alpha_0} \cdot \beta_0 + \overline{\alpha_1} \cdot \beta_1$
  - C'est le produit scalaire  $\langle\psi|\phi\rangle$
  - Exemple:
 
$$\begin{aligned} \langle 1|+\rangle &= \langle 1| \cdot \left( \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \right) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} (\langle 1|0\rangle + \langle 1|1\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} (0 + 1) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \end{aligned}$$

# Cloner un état quantique

- Existe-t-il une transformation unitaire  $U$  telle que  $U \cdot (|\psi\rangle \otimes |0\rangle) = (|\psi\rangle \otimes |\psi\rangle)$ ?



Rappel:  $\langle 1|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(\langle 1|0\rangle + \langle 1|1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}$

Si  $U$  existe alors:

$$\begin{aligned}
 \langle 1|+\rangle &= \langle 1|+\rangle \cdot \langle 0|0\rangle \\
 &= (\langle 1| \otimes \langle 0|) \cdot (|+\rangle \otimes |0\rangle) \\
 &= (\langle 1| \otimes \langle 0|) \cdot U^\dagger \cdot U \cdot (|+\rangle \otimes |0\rangle) \\
 &= (U \cdot (|1\rangle \otimes |0\rangle))^\dagger \cdot (U \cdot (|+\rangle \otimes |0\rangle)) \\
 &= (|1\rangle \otimes |1\rangle)^\dagger \cdot (|+\rangle \otimes |+\rangle) \\
 &= (\langle 1| \otimes \langle 1|) \cdot (|+\rangle \otimes |+\rangle) \\
 &= (\langle 1|+\rangle)^2 \\
 &= \frac{1}{2}
 \end{aligned}$$

On aurait  $\frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{1}{2}$ : **une contradiction**

Fin de l'aparté

# Mesure d'un système à 2 qubits

- Considérons un système à 2 qubits représenté par

$$\psi = \alpha_{00}|00\rangle + \alpha_{01}|01\rangle + \alpha_{10}|10\rangle + \alpha_{11}|11\rangle$$

- Pour  $i, j \in \{0,1\}$ , un appareil mesurant **simultanément** les deux qubits renverra la valeur « $ij$ » avec une probabilité  $|\alpha_{ij}|^2$ 
  - Suite à cette mesure, le système se retrouvera dans l'état  $|ij\rangle$
- Exemple: si  $\psi = \frac{1}{3}|00\rangle + \frac{\sqrt{2}}{3}|01\rangle - \frac{1}{\sqrt{3}}|10\rangle - \frac{1}{\sqrt{3}}|11\rangle$ , alors on renvoie:
 

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ «00» avec une probabilité <math>\frac{1}{9}</math></li> <li>▪ «01» avec une probabilité <math>\frac{2}{9}</math></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ «10» avec une probabilité <math>\frac{1}{3}</math></li> <li>▪ «11» avec une probabilité <math>\frac{1}{3}</math></li> </ul>
--	--

# Mesure d'un système à 2 qubits (suite)

- Que se passe-t-il si on mesure uniquement le premier qubit?

## Règle de Born

Soit un système à deux qubits représenté par  $\psi = \alpha_{00}|00\rangle + \alpha_{01}|01\rangle + \alpha_{10}|10\rangle + \alpha_{11}|11\rangle$

- Un appareil mesurant le premier qubit renverra:
  - La valeur «0» avec une probabilité  $P_0 = |\alpha_{00}|^2 + |\alpha_{01}|^2$
  - La valeur «1» avec une probabilité  $P_1 = |\alpha_{10}|^2 + |\alpha_{11}|^2$

- Si le résultat renvoyé est «0» alors le système est dans l'état

$$\frac{1}{\sqrt{P_0}} (\alpha_{00}|00\rangle + \alpha_{01}|01\rangle)$$

- Si le résultat renvoyé est «1» alors le système est dans l'état

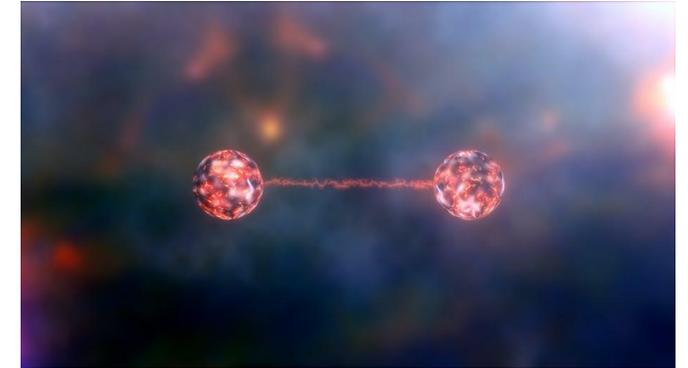
$$\frac{1}{\sqrt{P_1}} (\alpha_{10}|10\rangle + \alpha_{11}|11\rangle)$$

# Exemples

- $\psi = \frac{1}{2} (|00\rangle + |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$ 
  - On mesure «0» avec une probabilité  $\frac{1}{2}$ , l'état devient  $\frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle + |01\rangle)$
  - On mesure «1» avec une probabilité  $\frac{1}{2}$ , l'état devient  $\frac{1}{\sqrt{2}} (|10\rangle - |11\rangle)$
- $\Phi = \frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle + |11\rangle)$ 
  - On mesure «0» avec une probabilité  $\frac{1}{2}$ , l'état devient  $|00\rangle$
  - On mesure «1» avec une probabilité  $\frac{1}{2}$ , l'état devient  $|11\rangle$

# Le paradoxe EPR

- Considérons un système décrit par  $\frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle + |11\rangle)$ 
  - Par exemple une paire de photons intriqués, envoyés dans des directions opposées
- Prenons des appareils pour en mesurer la polarisation
  - «0» pour une polarisation horizontale, «1» pour une polarisation verticale
- Des mesures *simultanées* des deux qubits pourtant séparés produiront des résultats aléatoires mais identiques
  - Les deux photons auront la même polarisation
  - Transmission instantanée d'information???
  - Einstein: « *Spooky action at a distance* », la théorie de la relativité interdit ce phénomène!



# Réfutation de l'hypothèse d'Einstein

- Hypothèse d'Einstein
  - Les résultats des mesures dépendent de variables cachées
  - Mais comment confirmer/infirmen cette hypothèse?
- Inégalités de Bell
  - Si l'hypothèse d'Einstein est correcte, les mesures de certains états devraient être bornées
- Expérience d'Alain Aspect (1980-1982)
  - Les inégalités de Bell sont violées par les mesures d'états intriqués
  - L'hypothèse d'Einstein **ne peut pas** être correcte

$$p(a, b) = \int p_A(\omega, a, b) \cdot p_B(\omega, a, b) \cdot q(\omega) \cdot d\omega$$

Source: CERN



Nobel 2022



Source: Royal Society

# Conclusion

- Ce qui a été présenté se généralise
  - Systèmes à plusieurs qubits
  - Mesure de n'importe quel sous-ensemble de qubits de ce système
- De quoi traiteront les prochaines conférences:
  - Construction d'algorithmes quantiques
  - Cryptographie quantique et codes correcteurs
  - Quelle technologie pour un ordinateur quantique?

# Quelques ressources

- Livres
  - M. Burniat, T. Damour: *Le mystère du monde quantique* (<https://www.dargaud.com/bd/le-mystere-du-monde-quantique-bda5133660>)
  - O. Ezratty: *Comprendre l'Informatique Quantique* (<https://www.oezratty.net/wordpress/2020/comprendre-informatique-quantique-edition-2020/>)
  - M. Nielsen, I. Chuang: *Quantum Computation and Quantum Information* (<http://mmrc.amss.cas.cn/tlb/201702/W020170224608149940643.pdf>)
  - R. de Wolf: *Quantum Computing: Lecture Notes* (<https://homepages.cwi.nl/~rdewolf/qcnotes.pdf>)
- Programmation
  - Qiskit, Quantum Computing Handbook (<https://qiskit.org/textbook/preface.html>)
- Vidéos
  - F. Magniez, cours au Collège de France (<https://www.college-de-france.fr/site/frederic-magniez/course-2020-2021.htm>)