

## Exercices : diagrammes d'états

### Exercice 1 : Le distributeur de boisson

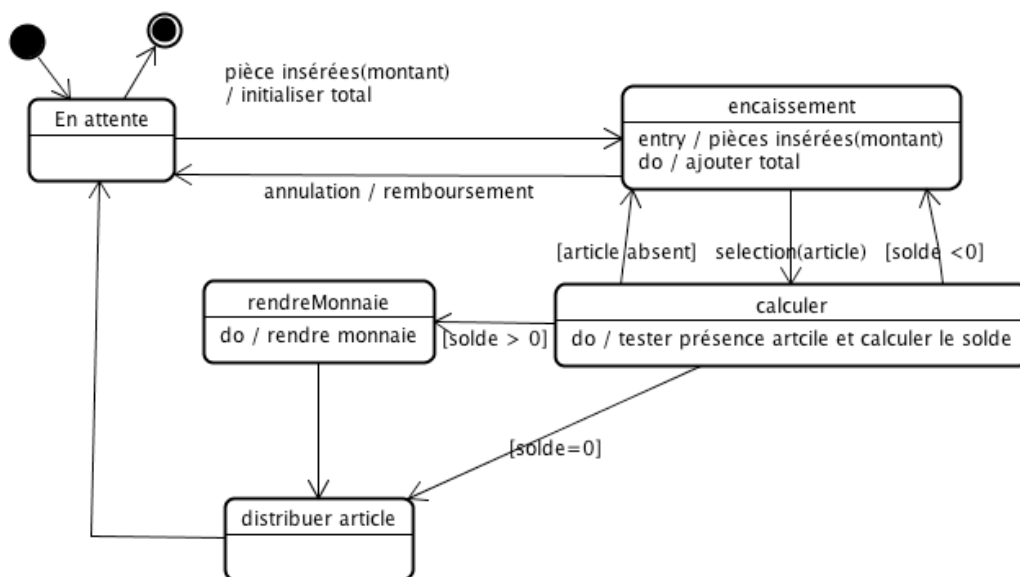
Initialement, le distributeur est en attente. Lorsqu'un acheteur insère des pièces de monnaie, le distributeur cumule le montant avec celui des pièces déjà insérées. Après avoir mis un montant suffisant, un acheteur peut sélectionner un article. Si le montant est insuffisant pour l'article choisi, ou si celui-ci n'est pas disponible, le distributeur attend une nouvelle sélection. Dans le cas contraire, le distributeur fournit l'article souhaité et rend la monnaie.

### Exercice 2 : La ligne téléphonique

Au début de l'appel, la ligne téléphonique est inexploitée. Quand l'utilisateur décroche le combiné, il émet une tonalité et accepte la composition d'un numéro. Si ce numéro est valide, le système entreprend d'établir la connexion et d'acheminer l'appel. La connexion peut échouer si la ligne de l'utilisateur appelé est occupée ou si le réseau est saturé. Si la connexion réussit, le poste appelé commence à sonner. Si la personne appelée répond, une conversation peut avoir lieu. Lorsque la personne appelée raccroche, l'utilisateur qui appelle est déconnecté et le téléphone retourne à l'état inexploité.

Notez que la réception du signal raccroché provoque une transition d'un état quelconque vers l'état inexploité.

### Exercice 1 :



## Exercice 2

