

---

# Utiliser ArgoUML

Des solutions au brainstorming  
Exercice 4

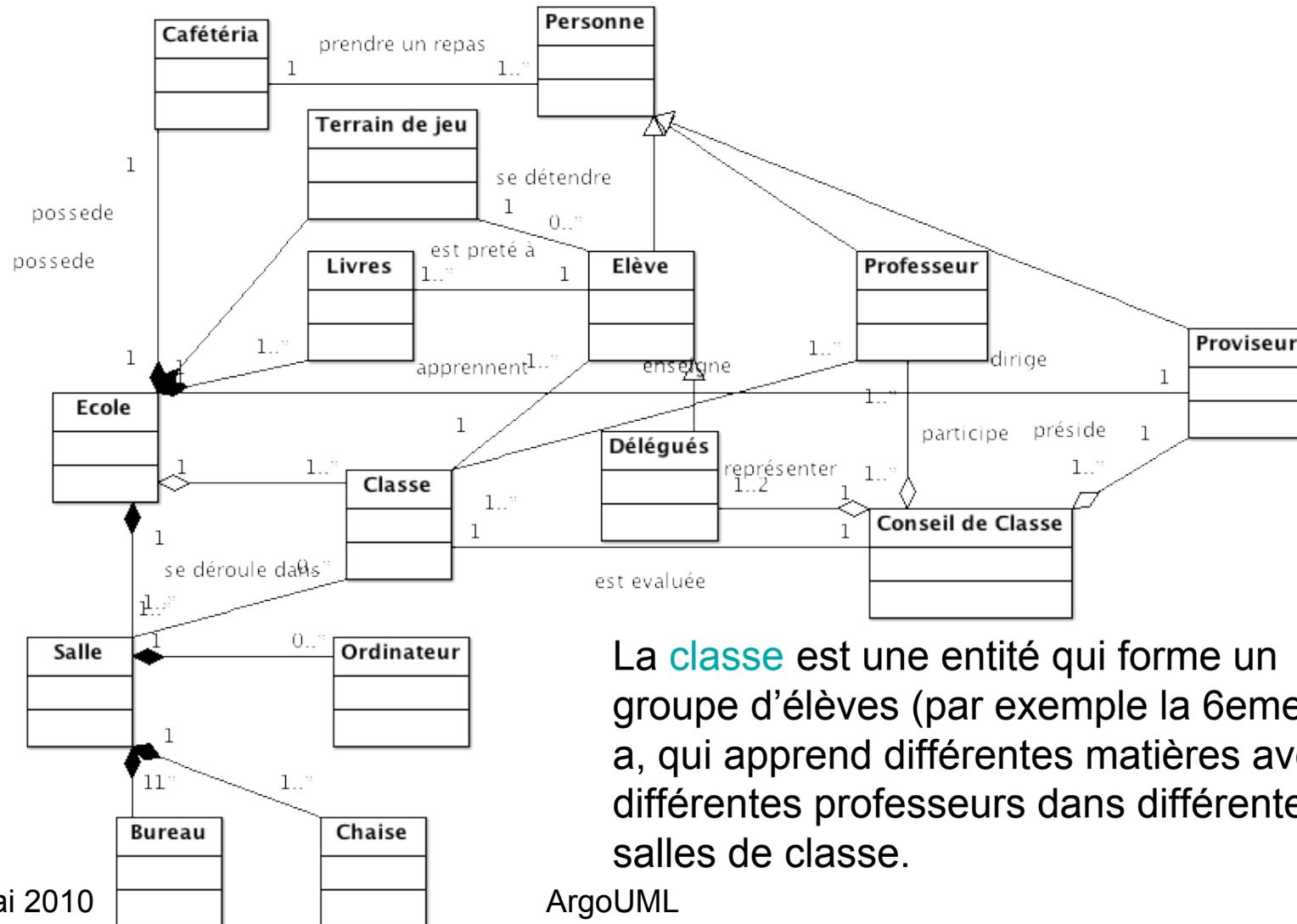
# Une école

---

## Énoncé

école, terrain de jeu, proviseur, conseil de classe, salle de classe, livre, élève, professeur, cafétéria, ordinateur, bureau, chaise, porte.

# Une solution



La **classe** est une entité qui forme un groupe d'élèves (par exemple la 6eme a, qui apprend différentes matières avec différentes professeurs dans différentes salles de classe.

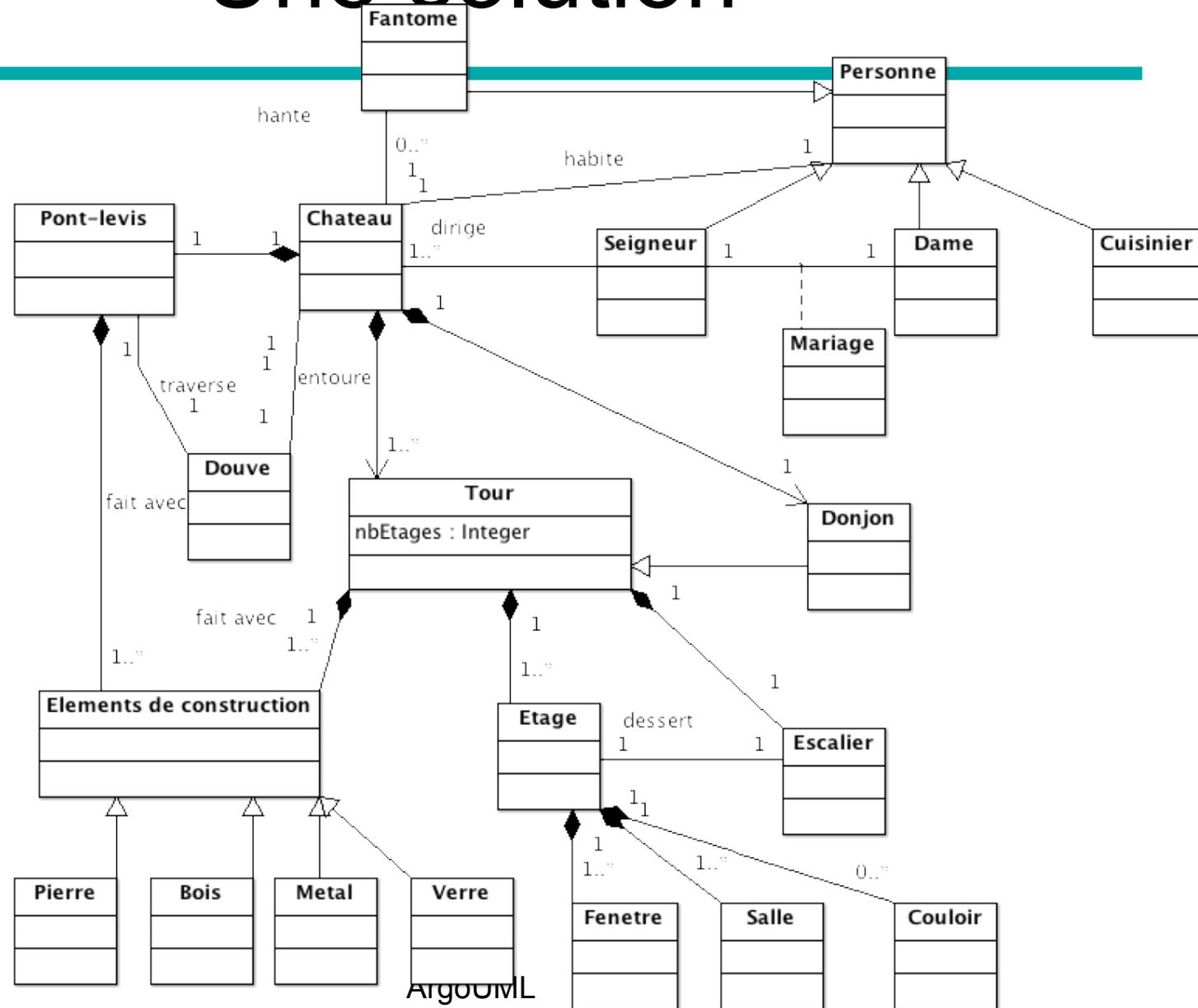
# Un chateau

---

- Énoncé

Château, douve, pont-levis, tour, fantôme, escalier, donjon, plancher, couloir, salle, fenêtre, pierre, seigneur, dame, cuisinier

# Une solution



3 mai 2010

ArgoUML

# Automobile

Automobile, roue, frein, moteur, porte, batterie, silencieux, pot d'échappement

